

Дата: 25 марта 2321 года

Время: 15:25

Место: город Скай-Блоссом, торговый центр ассоциации гильдий, Склад №234

Как только я доделал карту-корень Сары, Ван уже выполнил две задачи, которые я ему поручил.

-Мастер Вьятт, это Пабло, единственный сын покойного лидера гильдии Воронов Бориса, а это - Фред, сводный брат покойного лидера гильдии Солнечных Кабанов, Марка. Товарищи, это мастер Вьятт, молодой и подающий надежды специалист по созданию карт.

Ван познакомил меня с двумя людьми, которые будут представлять и заменять лидеров гильдий Солнечных Кабанов и Воронов.

- Ван, я здесь, чтобы получить гримуар моего младшего брата, а не тусоваться. А теперь дай мне гримуар моего брата, чтобы я уже мог уйти. - с этими словами Фред вцепился взглядом в Вана.

-Я всё понял. Помните, что я сказал вам ранее. Помогите увеличить шансы унаследовать карту-корень предшественника, мастер Вьятт, если сможете. - объяснил Ван, прося меня взять на себя это важное дело.

Во время резни в полевом подземелье, на озере Блю-Блоссом, зная, что им не сбежать, лидеры Воронов и Солнечных Кабанов доверили свои золотые гримуары Вану, чтобы он мог передать гримуары их семьям. Создав два дочерних ядра бедствия, я передал их Пабло и Фреду, объяснил им использование ядер:

-Добавьте эти материалы, пока вы обновляете свой гримуар, это увеличивает шансы унаследовать карту-корень, которая была у ваших предшественников. Не спрашивайте, как это работает и зачем.

- Я не верю, что такое чудо существует, но я доверяю дяде Вану. - заявил Паоло.

- Несмотря на то, что я был старшим сыном, мой отец выбрал Марка, чтобы он унаследовал гримуар деда и гильдию, потому что он знал, что у меня меньше шансов унаследовать карту-корень владения Солнечным Кабаном. Так что я готов на всё, если смогу унаследовать карту-корень. - сказал Фред.

Ван вручил Пабло и Фреду их золотые гримуары. Затем дуэт поместил ядро подземелья бедствия и золотой гримуар на страницу создания своей карты гримуара и начал улучшать свои гримуары.

Пабло, пиковый Картёжник-мастер и владелец серебряного гримуара, не имел карт-корней.

Борис, молодой карточный лорд, имел золотой гримуар и карту-корень "Неподвижная гора".

Фред, пиковый Картёжник-гроссмейстер, имел серебряный гримуар и одну карту-корень - Спокойствие Старейшин.

Марк, Картёжник-лорд, имел золотой гримуар и карту-корень "Владение солнечным ведром".

Пабло и Фред успешно повысили уровень своего гримуара до золотого уровня, а также смогли унаследовать карты происхождения своих предшественников.

Карта происхождения Неподвижной горы Пабло в сочетании с моим дочерним ядром бедствия образует непоколебимое ядро дочери бедствия.

Название карты: Ядро непоколебимой дочери бедствия

Тип карты: Карта-корень

Рейтинг карты: уникальный ранг

Рейтинг карты: - / -

Долговечность карты: - / -

Эффект карты:

1. Непоколебимость - субъект и союзные существа в пределах 50 метров невосприимчивы ко всем повреждениям и отрицательным эффектам, когда субъект неподвижен.
2. Вилтроннианское телосложение - субъект похож на вилтроннианца.
3. Бессмертное ядро - Дочернее ядро имеет способности, аналогичные родительскому ядру бедствия, оно может питать и защищать душу субъекта. Пока ядро не разрушено, субъект не умрёт.
4. Реструктуризация тела - Плоть и кровь субъекта включают конструкции энергии души для увеличения силы, ловкости, регенерации тела субъекта и т. Д. Используя эту способность, хозяин может переключаться между различными преобразованиями без риска потери реальной формы.

5. Именованное ядро дочери бедствия (непоколебимое) - Субъект наделен способностью трансформации ядром родительской души бедствия.

Базовая форма - человеческая основная форма бедствия.

Форма первая - непоколебимый вилтрониец

Форма вторая - закрыта, условия не выполнены.

Разблокируйте Форму 2 для дальнейших преобразований.

Дополнительный навык - ИИ Улья

6. Манипуляция душевной энергией - субъект приобретает способности поглощать, накапливать и излучать душевную энергию в больших количествах своей плотью и кровью.]

Одержимость Солнечного Кабана Фреда в сочетании с дочерним ядром Бедствия образует дочернее ядро Бедствия Солнечного Кабана.

Название карты: Ядро дочери Бедствия Солнечного Кабана

Тип карты: карта происхождения

Рейтинг карты: уникальный ранг

Рейтинг карты: - / -

Долговечность карты: - / -

Эффект карты:

1. Грива солнечного кабана - объект приобретает гриву солнечного кабана, горячая, как температура поверхности солнца.

2. Вилтрониецкое телосложение - субъект похож на вилтрониеца.

3. Бессмертное ядро - Дочернее ядро имеет способности, аналогичные родительскому ядру бедствия, оно может питать и защищать душу субъекта. Пока ядро не разрушено, субъект не умрет.

4. Реструктуризация тела - Плоть и кровь субъекта включают конструкции энергии души для увеличения силы, ловкости, регенерации тела субъекта и т. Д. Используя эту способность, хозяин может переключаться между различными преобразованиями без риска потери реальной формы.

5. Именованное ядро Дочь Бедствия (Оборотень - Вепрь Солнца) - Субъект наделен способностью трансформации ядром родительской души Бедствия.

Базовая форма - человеческая основная форма бедствия.

Первая форма - Вильтронинский кабан-оборотень.

Форма вторая - закрыта, условия не выполнены.

Разблокируйте Форму 2 для дальнейших преобразований.

Дополнительный навык - Улей AI

6. Манипуляция душевной энергией - Субъект приобретает способности поглощать, накапливать и излучать душевную энергию в больших количествах своей плотью и кровью.

7. Кабан-оборотень - хозяин может физически превратиться в солнечного кабана и получить все физические и стихийные способности солнечного кабана.

Предостережение: Солнечный кабан - это буквально звезда, которая приняла форму кабана после обретения разумности, отсюда и название солнечного кабана.

Название карты: Спокойствие старейшины

Тип карты: карта происхождения

Рейтинг карты: уникальный ранг

Рейтинг карты: - / -

Долговечность карты: - / -

Эффект карты: когда активен, хозяин обретает внутренний мир и спокойствие мудрого старейшины, и развивать активный контроль над душой становится легче на 3 часа в день.

Дополнительный эффект: все карты, экипированные пользователем, получают рейтинг карты -1 звезда.

Блядь! Я не мог не проклясть всё сущее, увидев информацию о карте-корне Фреда. Неудивительно, что он был на пике карьеры гроссмейстера, хотя у него был только серебряный гримуар. С такой-то карточкой, которая помогает в развитии активного контроля над душой, он мог легко нарушить ограничение совершенствования из-за гримуара.

Похоже, что Пабло и Фред слишком долго бессмысленно торчали в своём предыдущем царстве, поскольку они прорвались после обновления своего гримуара до золотого уровня. В настоящее время Пабло был первым Картёжником-гроссмейстером, в то время как Фред вошел в царство Картёжников-лордов. Теперь, когда все детали были подготовлены, я мог приступить к своим планам.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1743488>