

Дата: 25 марта 2321 года

Время: 4:50

Место: город Скай-Блоссом, Подземелье полевого типа F-ранга Болото Слизней.

- Как вы, ребята, меня нашли? Телепортацию сложно отследить. - спросил молодой человек лет двадцати, смотрящий на двух средненьких авантюристов, перегородивших ему выход.

-Пока наша вера достаточно сильна, Господь укажет нам путь. - ответил пузатый авантюрист средних лет.

- Так вы, ребята, из Королевства. Разве вы не слишком далеко от дома? - Двадцатилетний парень был на высших значениях в сфере Картёжников-воинов, , что сделало его гением среди своих сверстников, но, к сожалению, его противники были в ранге Картёжников-мастеров.

- Да, мы далеко от нашего дома, но необходимо привести нашего господина домой. - сказал другой авантюрист средних лет, и в своих словах он особенно выделил своего товарища.

- Подождите! Товарищи, мы не обязаны этого делать. Я заплачу каждому из вас по пять слитков нефрита душ, что вдвое больше, чем обещал Уайтбёрн за то, что сдал меня. - хотел вывернуться Пол Уайтбёрн. С тех пор, как он трусливо смотался, не желая продолжать смертельный бой с Паксом, Пол вынужден был скрываться от гнева своей семьи. Он не знал, достиг ли своей цели лисий яд, и он не знал, чем настолько интересен жителям Королевства Пакс. Если бы не это, он бы договорился на более выгодных условиях.

-Еретик! Богатства нам ни к чему! Богатством не смыть греха. Стремление поразить лорда - непростительный грех, но будь счастлив, у Господа большие планы на то, чтобы ты искупил себя. - Два авантюриста набросились на Пола. Похоже, они очень разозлились на Пола за попытку убить Пакса с помощью паров огненной лисы.

Пол пришел в ярость, не зная, как избежать нынешнего затруднительного положения, в котором он оказался. План Пола был прост как семь копеек - он планировал скрываться в течение нескольких месяцев, перебегая из одного низкоуровневого подземелья в другое, а потом, как Уайтбёрны устанут за ним следить и займутся другими делами, тогда можно будет замаскироваться и всплыть на поверхность вновь. Всё что было нужно - это потерпеть и подождать, но внезапно появились какие-то ребята, посчитавшие его богохульником, и они были для него слишком сильны и необщительны, чтобы с ними можно было сладить. Более того, старый план побега внезапно не сработал. Но у него все еще было несколько тузов в рукаве, карта навыков "Теле-переключатель". Увидев, что этот дуэт приближается к нему, Пол активировал свою карту навыков.

-Увидимся, идиоты! - крикнул Пол, глядя на парочку авантюристов, которые неотступно и неумолимо приближались к нему. Пол почувствовал, что что-то не так, поскольку дуэт не

выказывал никаких признаков беспокойства, видя, что он намеревался удрать. Вместо этого они продолжали хранить совершенно мертвенное спокойствие. Прошло уже несколько секунд, но карта так и не хотела работать. Растерянный Пол получил уведомление из своего гримуара:

Тревога! Обнаружена полевая карта "Насмешка"! Вы не можете покинуть поле, пока не победите своего противника.

При чтении этого рокового сообщения харя Пола побледнела. Увидев, что состроил на своём лице обвинённый в ереси Пол, два авантюриста начали насмехаться над трусом, который всё ещё не мог понять, что сейчас произошло.

Пожалуй, здесь стоит рассказать о карте "Насмешка" подробнее.

Название карты: Насмешка

Тип карты: Полевая карта(скрытая)

Ранг: В(необычный ранг)

Рейтинг карты: 12 звёзд

Прочность карты: 86/100

Эффект карты: внутри этого поля вражеские отряды не могут убежать или покинуть поле, пока они не победят Картёжника, вооруженного картой.

Ограничение - стационарное поле, которое нельзя передвинуть.

Время перезарядки: 6 часов.

Находясь на грани потери рассудка, Пол запаниковал и плюнув на всю свою осторожность, решил пойти, как говорится, ва-банк.

-Полевая карта "Терра Белого Карлика", полевая карта "Девять карликовых солнц". Цель в двух метрах к северу, ОГОНЬ!

Это была комбинация Пола, наносящая урон, которая могла расплавить черный стальной сплав робота "Железная плоть", но к его сильному удивлению, даже такой удар не затронул его врагов. Это было недостатком использования одних и тех же карт в карточном бою: рано или поздно твои противники выработают стратегию, против которой твоя комбинация окажется бессильна. И если ты не удосужился проработать альтернативный вариант и пути отхода, то

поздравляю: ты попал. Именно это и происходило здесь: его оппоненты знали все карты Пола и имели колоду, способную полностью загасить беглеца.

Но вскоре лицо одного из приключенцев переменялось, и он издал рык:

- Ты действительно безжалостен и хитрый, кажется, ты пропитал всё подземелье ядом огненного лиса. Но, к несчастью для тебя, у нас есть карта-противоядие.

Услышав их, Пол фыркнул и сказал:

-Да, очень приятно, конечно, но у кого-нибудь из вас есть устойчивость к кислотам?

Услышав, наконец, Пола, выражение лиц дуэта изменилось, но они были слишком поздно, чтобы понять, как они заорали от чудовищной боли. Эта пара разъедалась заживо: таяла не только кожа, но и внутренние органы и глаза, а сцена того, в каких мучениях помирали его враги, которые ещё секунду назад казались непобедимыми, была ужасной даже для Пола, который и не такое видал.

-Вот идиоты! Да, яд огненной лисы... Он один в моём арсенале, но знали ли вы, почему я решил укрыться здесь, на болоте слизи, по уши в говне? Вместо всех других красивых низкоуровневых полевых подземелий... Удивительно, насколько тупорылые фанатики вроде вас не шарят в науке. Монстры, обитающие на слизистых болотах, представляют собой едкую слизь, которая при воздействии температуры в десять тысяч градусов по Кельвину превращаются в очень едкие пары. Вы, ребята, нахрена их вдохнули? Так что поздравляю, господа, поздравляю... - Пол закончил свою длинную, такую же едкую, как местные болота, речь, в тот момент, когда тела врагов уже смешались со слизью.

-Похоже, мне нужно получить некоторую информацию из внешнего мира и узнать, почему же Королевство нацелилось на меня? - сказал Пол, подняв уже ничейные золотой и серебряный гримуары. Из разговора с авантюристами из королевства Пол знал достаточно, чтобы догадаться, что его ядовитый сюрприз для Пакса и Уайтбёрнов оказался неудачным и каким-то образом он оскорбил каких-то придурков из королевства. Теперь ему придётся опасаться не только родной когда-то семьи Уайтбёрнов, которая хором отреклась от него после поражения, но и о Королевстве и его людях. Было бы хорошо, если бы все они пришли с такими подарками, как эти двое: золотой гримуар, серебряный гримуар, а также целая колода карт ранга С и несколько карт ранга В. Оказалось, что местный Картёжник-мастер из Королевства заключил договор с золотым гримуаром - волшебной книгой более высокого уровня. Кажется, авантюрист средних лет, который потерпел поражение, был местным гением, а Полу это очень льстило.

Пары испаренных жидкостей болотной слизи очень едкие и достаточно кислые, чтобы плавить сильные минералы и руды, но им легко противостоять, покрывая себя смесью жидкостей болотной слизи и болотной грязи, усиленной энергией души.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1738886>