

Дата: 25 марта 2321 года

Время: 3:10

Место: город Скай-Блоссом, поместье Уайтбёрнов, Южное крыло, Дом для гостей

Карточка-корень "Ядро человека-разрушителя" была именно такой, как я задумал, но тут тоже что-то было не то... У него были все способности, которые я хотел взять от семени бедствия, вилтрониианского ядра, мутировавшей души, сердца кайдзю, но, похоже, он не сохранил способности Голодных головастика.

Все способности ядра человека-разрушителя просто ошеломительны, но также требуют огромной энергии души. Если бы моя энергия не была улучшена в четыре раза, большинство способностей карты были бы для меня просто обузой. Все эти способности подавлены и ориентированы на энергию души, у них нет периода восстановления или продолжительности эффекта карты.

Например "Скелет кентавра-рыцаря", которого я сделал для Дебры и его умение призывать нежить. Дебра может вызвать скелета-кентавра-рыцаря в любое время, когда она захочет, но этого нельзя сказать о навыке миньона-нежити Скелета-кентавра-рыцаря, ведь у этого навыка период восстановления составляет 12 часов. Этот навык ориентирован не на энергию души, а на время, поэтому Дебре не нужно беспокоиться о потреблении энергии души для вызванной сотни этих скелетов. Люди смотрят на время восстановления как на ограничение, тогда как на самом деле оно позволяет пользователю получить доступ к мощным навыкам, которые им не по силам. Если бы Дебру попросили обменять равное количество энергии души на призыв 200 миньонов-скелетов, то она не смогла бы достичь этого с возможностями Картёжника-воина, и навык призыва стал бы для неё попросту недоступен.

Сейчас это верно и для меня, я не могу переключаться между двумя трансформациями, как хочу, каждый раз, когда я трансформируюсь, я разрушаю свое тело до молекулярного уровня и перестраиваюсь, чтобы перейти к более высокой или более низкой форме. Хотя в настоящее время у меня был доступ только к базовому телу и начальной вилтрониианской форме, в которой я пребываю сейчас. Мне также требовался огромный запас энергии души, чтобы разблокировать мою следующую форму и формы после неё. Да, эти способности ещё предстоит раскрыть, но они пожирают всю энергию. Так что я мог использовать эти навыки максимум один раз, прежде чем у меня закончатся все силы.

Я знал, что такой Картёжник-воин, как я, едва ли может поддерживать потребление энергии этими сверхмощными способностями, основываясь на врожденной способности карточного ученика поглощать энергию души. Поэтому я использовал способность голодных головастика, ведь они могут активно поглощать и излучать энергию души в природу для защиты и удовлетворения своего ежедневного потребления. Но по какой-то таинственной причине этот навык в карте "Ядро человека-разрушителя" так и не оказался замечен. Я даже улучшил их пути души, замешав туда ядер высоких древесных виспов, но даже так эти способности оказались не включены в исходную карту. Поэтому я проверил карту, чтобы выяснить причину, по которой способность голодных головастика не отображалась на карте. Выяснилось, что

способности этих существ были включены в мою карту-корень, но их вес оказался настолько слабым, что они были не упоминается в разделе информации о карте. Путей души ядер высоких древесных виспов было недостаточно для усиления способности голодных головастиков. Им требуется что-то с большей живучестью, чем какие-то жалкие древесные виспы, чтобы способность голодных головастиков вносила какой-то стоящий вклад в карту.

Так что на самом деле ядро человека-бедствия не рвало весь карточный мир на британский флаг, как бы мне ни хотелось увидеть обратное. Ему очень сильно не хватало способности голодных головастиков, и эта карта затрачивала столько энергии, что я, как Картёжник-воин, не смог бы воспользоваться всеми преимуществами моего новейшего творения. Но несмотря на свой недостаток, эта карта мне уже очень нравилась.

Но ответом на эту проблему стала карта "Ядро души бедствия", плод порочной любви "Зрачков души" и "Ядра человека-разрушителя".

Название карты: Ядро Души Бедствия

Тип карты: карта-корень

Ранг карты: Уникальный сорт

Рейтинг карты: отсутствует

Долговечность карты: отсутствует

Эффект карты: эта карта даёт хозяину искусственный вариант человеческого ядра, созданный на основе вилтрониианского человеческого ядра и семени бедствия подземелий.

Способности.

1. Зрачки души - хозяин обретает способность видеть пути души всех вещей.
2. Вилтрониианское тело - хозяин становится похож на вилтрониианца телосложением.
3. Бессмертное ядро - человеческое ядро обладает способностями, подобными таковым у семени бедствия, оно может питать и защищать душу хозяина. Пока ядро не разрушено, хозяина невозможно убить.
4. Реструктуризация тела - Плоть и кровь хозяина включают конструкции энергии души для увеличения силы, ловкости, регенерации тела хозяина и так далее. Используя эту способность, хозяин может переключаться между различными трансформациями без риска потери реальной формы.

5. Трансформация - эта способность позволяет хозяину перевоплощаться в более сильные формы.

Основная форма - форма ядра человека-разрушителя.

Форма №1 - Вилтронианец: вилтронианское телосложение, усиленное мутацией души, очищенной энергией души, разновидностью человеческого ядра.

Форма №2 - Форма сердца Кайдзю, Вилтронианский Титан.

Форма №3 - Закрыта. Для открытия требуется выполнение ряда условий.

Для получения следующих форм сначала откройте форму №3.

6. Родительское / Дочернее Ядро Души - Родительское Ядро и Дочернее Ядро связаны специальной связью, которая позволяет им общаться независимо от расстояния между ними. Имеется только один родительское ядро, и оно может производить N дочерних ядер в зависимости от предоставленных материалов. Родительское ядро полностью контролирует дочернее ядро. Дочернее ядро может быть проглочено гуманоидом без ядра, чтобы получить силу, аналогичную человеческому ядру бедствия.

Дополнительный навык - Коллективный искусственный интеллект.

7. Ядро дочери бедствия - Хозяин может даровать способность трансформации существам с дочерним человеческим ядром бедствия.

Основная форма - форма ядра человека-разрушителя.

Форма №1 - Вилтронианец: вилтронианское телосложение, усиленное мутацией души, очищенной энергией души, разновидностью человеческого ядра.

Форма №2 - Закрыта. Для открытия требуется выполнение ряда условий.

Для получения следующих форм сначала откройте форму №2.

8. Мутация души - у хозяина есть мутировавшая душа, которая удваивается при каждом большом прорыве. Мутировавшая душа производит очищенную энергию души, которая чище и плотнее, чем обычная энергия души. Будучи чистой и более плотной, чем обычная энергия души, она может значительно улучшить тело хозяина.

Дополнительный навык - Коллективный искусственный интеллект

9. Эхолокация души. Хозяин может управлять и воспроизводить различные частоты, используя собственные пути души возле рта и уха для определения присутствия, направления и расстояния, как естественный радар, прислушиваясь к реакции путей души в окружающей области.

10. Манипуляция душевной энергией - хозяин обретает способности поглощать, накапливать и излучать душевную энергию в больших количествах своей плотью и кровью.

Читая информацию о карте "Ядро Души Бедствия", я понял, что теперь-то моя предыдущая версия карты-корня не будет ощущать себя не в своей тарелке. В результате объединения с моими зрачками души связанные с душой способности исходной карты претерпели огромную трансформацию, а также привели к появлению новых связанных с душой навыков, таких как манипулирование энергией души, измененная эхолокация души, и теперь дочернее ядро бедствия отпочковалось от навыка "Материнское/дочернее ядро". И это не считая того, что моя карта-корень получила ещё и столь ценные для меня "Зрачки души"!

Самое главное, что вторая форма способности трансформации была разблокирована, и единственной причиной для этого должно быть пожирание восьмиста с хвостиком ядер души, души, которые я накопил ниже для реконструкции своего тела. На то, чтобы восстановиться, моё тело сожрало десять слитков нефрита душ, но оставшиеся слитки тоже не ушли зря: они запитали энергией мою третью форму, в которую я теперь смогу перевоплотиться.

Похоже, что способности головастиков души заметно подскочили в силе после того, как человеческое ядро и зрачки души объединились в одну, совершенно новую карту, сформировав навык манипулирования энергией души. Также разблокировалась вторая форма - форма Кайдзю, демонстрирующая силу сердца кайдзю, которое я использовал в качестве ингредиента, но что меня удивило, так это то, что моя форма кайдзю была вилтрониианским титаном. Я совершенно не понимаю, кто такой этот "Вилтрониианский Титан", но раз вилтрониианцы так сильны, то это наверняка отличная штука... Манипуляция энергией души - это более высокая версия навыка голодных головастиков душ. Она усиливает присущую пользователю способность поглощать энергию души и дает хозяину возможность накапливать энергию души в своей плоти и крови, улучшая силу тела. Это также дает хозяину возможность испускать энергию души в виде конструкций или снарядов для защиты и нападения. Комбинация карты также увеличила естественные способности семени бедствия подземелья, родительского / дочернего ядра, тем самым приведя меня к дополнительному навыку - "Дочернее ядро бедствия".

Дочернее ядро бедствия - это отдельный навык, но он по-прежнему зависит от родительского и дочернего основных навыков для создания дочерних ядер. Функция этого навыка заключается в том, чтобы дать держателям дочернего ядра бедствия способность трансформации родительского ядра бедствия.

Дочернее ядро бедствия также имеет ИИ Улья, который является крещёной и развитой версией моей программы для подчинения моих второстепенных сознаний основному. Не только ядро дочери бедствия, но и мутировавшая душа также обладали коллективным искусственным интеллектом.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1736295>