

Дата: 24 марта 2321 года

Время: 14:07

Место: город Скай-Блоссом, поместье Уайтбёрнов, Южное крыло, Карточный зал

У семени бедствия подземелий есть масса способностей, но именно эти четыре способности я искал:

1. Бессмертная воля;
2. Реструктуризация тела;
3. Трансформация;
4. Родительские/дочерние семена.

Во-первых, хочу рассказать про "Бессмертную волю". Это больше похоже на уловку. Ядро семени бедствия, то есть - его тело, сохраняет ясное сознание защищённым и питающимся вне зависимости от того, сколько лет провело во сне, спонтанно поглощая достаточно энергии, чтобы продолжать жить. Удивительно, но даже такого низкого количества энергии хватает для существования.

Не говоря уже о том, что устройство путей души закодировано набором инструкций для различных переменных, которые могут проявляться во время дремоты сознания семени бедствия. Тело семени больше похоже на естественно самоподдерживающийся стручок. Видя, как сознание семени бедствия рассеялось, будучи отрезанным от тела семени, я был уверен, что сознание семени бедствия не бессмертно, но в то же время его ядро превосходит по своему качеству всё, что когда-то было у меня на примете. Во-вторых, "реструктуризация тела". Семя бедствия может реструктурировать своё тело в зависимости от наличия энергии души. Это стало возможным, потому что тело семени бедствия представляет собой смесь плоти, крови и энергии души, что позволяет получить повышение регенерационной способности семян бедствия на другом уровне.

Тело, усиленное душевной энергией, и тело, состоящее из душевной энергии, очень разные. Обычные тела зверя усилены и усилены энергией души, которая придает им высокую физическую силу по сравнению с силой обычного человека, но это далеко не то тело, которое состоит из энергии души вместе с плотью и кровью. Семя бедствия подземелий обладает тотальным контролем над своим физическим телом и каждой клеткой в нём, позволяющий ему реструктурировать или разрушать свое тело по своей воле.

В третьих, способность зерна к трансформации. Когда энергия души, поглощенная семенем бедствия, достигает определённого предела, ее физическое тело эволюционирует до

следующей формы или эволюции, этот процесс называется Трансформацией. Каждое существо во вселенной жаждет эволюции, и семя бедствия не является исключением, за исключением того, что оно может переключаться между своей эволюцией в соответствии со своими обстоятельствами. Но за это приходится платить, так как каждый раз, когда он переключается между двумя формами, происходит огромная потеря энергии души, из-за чего он жаждет силы, чтобы восстановить потерянную энергию души и поддержать высшую форму своей эволюции.

В-четвёртых, родительские и дочерние семена. Семя бедствия подземелий само по себе является родительским, в то время, как плоды, рождённые им, несут в себе дочерние семена, которые прорастают в телах тех, кому не посчастливилось его съесть и подчиняет их воле родительского семени бедствия родительских.

Из этого списка две способности - одна к бессмертной воле, а другая к родительскому и дочернему зерну, близки к совершенству и не требуют моей работы над ними, в то время, как реструктуризация и трансформация нуждаются в большой настройке, чтобы соответствовать моим характеристикам человеческого тела. Не поймите меня неправильно, все четыре способности требуют настройки, но некоторые больше, чем другие.

В качестве первого шага к созданию моей карты происхождения мне пришлось преобразовать ядро происхождения в человеческое ядро, основанное на вилтрониианских силах. На этот раз создание человеческого ядра будет сложным и особенным, поскольку у меня есть два дизайнера человеческого ядра на выбор: одно - вилтрониианское, другое - основанное на зерне бедствия подземелий. У обоих вариантов были свои преимущества, и я хотел получить всё и сразу, поэтому я потратил немного больше времени и придумал новый вариант ядра, который содержит в себе всё самое лучшее, что есть в этих двух ядрах.

Была еще одна сложность в формировании моего человеческого ядра - связать его с мутацией моей души, для которой нужно было тонко-тонко подогнать его устройство, чтобы позволить ему спокойно работать не только с моими четырьмя, но и с возможно, большим числом сознаний. Позаботившись обо всех переменных, я приступил к созданию нового человеческого ядра. Вновь созданное человеческое ядро вобрало в себя все способности и преимущества душ вилтрониианца, семени бедствия подземелий и организма с мультисознанием. Ядро вилтрониианца защищало их души и действовало как двигатель, позволяя им улучшать свое физическое тело, используя энергию души и в процессе, давая им долгую жизнь. Мутация души давала дополнительное осознание и умственные силы, что, в свою очередь, дало мне очищенную энергию души, которая намного чище и плотнее, чем обычная энергия души. Форма семени бедствия подземелий защищала душу и влила энергию в плоть и кровь, давая семени бедствия контроль над его телом на клеточном уровне. Моё недавно созданное человеческое ядро вобрало в себя всё, что я хотел получить. Это позволяло моему человеческому ядру иметь мощную защиту и вливать в тело энергию души напрямую, поднимая моё физическое тело на другой уровень и давая мне контроль над ним на клеточном уровне. Он также действовал как двигатель и закачивал очищенную энергию души в мое тело, добавляя бонус к моему усиленному физическому мастерству и давая мне долгую жизнь.

Покончив с человеческим ядром, я должен был оптимизировать другие способности семян бедствия и вложенные в них команды. Сначала я занялся улучшением способности семян бедствия к перестройке тела. Чтобы улучшить способность семени бедствия реструктурировать тело, я собирался использовать двести голодных головастиков душ, чьи пути душ будут

усилены двумя сотнями ядер высших древесных виспов. После усиления духовных путей головастиков, я буду использовать их для объединения с путями души семени бедствия, связанных с его способностью реструктурировать тело. Пока я занимаюсь этим, я меняю все установки, связанные с телом растений на закодированные инструкции, относящиеся к человеческому телу, используя пути моей души. так что, когда я использую эту способность, я перестраиваюсь не в тело растения, а в тело человека. Используя пути души голодных головастиков для улучшения способности реструктурировать тело, я не только делаю конструкцию тела энергии души более чистой и плотной, но также даю ему возможность использовать снаряды энергии души для нападения и защиты. Во-первых, моё новое человеческое ядро могло только объединять энергию души и её конструкции со своей плотью и кровью, но теперь оно может испускать их как снаряды для наступательных и оборонительных целей.

Моим следующим шагом была способность к трансформации семени бедствия. Это была неизведанная территория, и никто не знал, какой будет следующая эволюция для людей, но я должен был попробовать, так как я не мог потерять такую потрясающую способность. Всё, что я мог сделать - это удалить все растительные пути души и заменить их моими душевными путями и душевными путями сердца кайдзю. Я не знаю, что это будет, но игра всё-таки стоила свеч.

После этого следующим шагом была оптимизация свойства материнских и дочерних семян. Я всё-таки человек, и со всеми видами карт невозможно сказать, могу ли я производить семена или нет, но в любом случае я решил заменить все пути души, основанные на растениях, на мои пути души, превратив эту способность в управление материнским и дочерними ядрами.

Следом я углубился в эту способность и обнаружил пути и код порабощения души, которые я изменил и улучшил с помощью моей программы обновления алгоритма подчинения моих второстепенных сознаний, а также добавил связь для формирования ядер, похожую на локальную сеть, состоящую из всех дочерних ядер с родительским ядром в качестве администратора группы. Это поможет сформировать правильные и скрытые сети связи между всеми дочерними ядрами и родительским ядром.

Теперь мне нужно было улучшить слуховые пути души моего нового человеческого ядра, используя пути души от ядра кровавой летучей мыши и её ушной кости. Для этого я использовал другой метод улучшения путей души. Причина того, что я изменил свой инструмент - то, что теперь новое человеческое ядро нашло равновесие между вилтроннианским дизайном, семенем бедствия и мутировавшей душой, поэтому я не могу просто случайным образом улучшать пути души, ведь это может нарушить равновесие, которое я достиг.

Поэтому я решил использовать метод отдачи, который скопировал при создании карты Пакса. Полубог смог добавить несвязанную способность к карте Пакса, используя метод посвящения. Благо, благодаря моим зрачкам души я смог эту операцию сохранить в памяти. Может быть, я всё ещё не разобрался до конца в вопросе посвящения карт, чтобы воспроизвести его самому в полной мере, но я придумал новую версию более низкого уровня, основанную на том, что я понял о методе отдачи.

Используя эту жалкую пародию на посвящение, я комбинирую путь слуховой души моего нового человеческого ядра с тропами души от кости уха кровавой летучей мыши. Это позволило бы мне слушать пути души, после чего я использую тот же самый низкочастотный метод, чтобы объединить душевные пути ядра летучей мыши с душевными путями носа и рта моего нового человеческого ядра, что позволило бы ядру генерировать частотный звук, давая мне возможность слышать души.

Наконец, изменив все устройства путей души и закодировав все команды, чтобы они подходили и соответствовали человеческому телосложению, для формирования моей карты-корня оставалось только одно - превратить ядро в карту.

Превратив уникальное ядро в карту-корень, я успешно создал свою вторую карту-корень. Без промедления я проверил информацию о карте.

Название карты...

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1732119>