Дата: 24 марта 2321 года

Время: 12:47

Место: город Скай-Блоссом, поместье Уайтбёрнов, Южное крыло, Карточный зал

Прямо сейчас сосуд моей души, моя внешняя телесная оболочка, стала нестабильной, ведь она могла вместить в себя только два сознания, но теперь, когда я хотел внести в свою конструкцию, так сказать, ещё одно изменение, я вместо трёх сознаний получил аж четыре. Это вдвое больше того, что может выдержать моё тело. Что произойдет, если вы нальёте 2 литра воды в бутылку объемом 1 литр? Правильно, всё выльется через край. Точно также моя новая душа с четырьмя сознаниями была готова лопнуть.

При формировании мутировавшей души с четырьмя сознаниями я также получил огромное усиление моего активного контроля над душой, достаточное для того, чтобы получить следующий ранг - ранг Картёжника-воина. Прорыв также решил бы мою проблему нестабильного переполнения тела и души, используя крещение после моего прорыва. Но у меня были немного другие планы. Я всё-таки хотел сначала сделать свою вторую карту-корень, а потом только пройти инициацию, чтобы вместе со мной усилилась и она. Кто знает, когда я смогу пробиться в высшие царства. К тому же, только девять раз в жизни можно пройти процесс "крещения", и я не хотел упускать эту возможность стать сильнее. Поэтому я сдерживал свой прорыв, пока не создал свою вторую карту-корень.

Сдерживание прорыва означало, что я не мог пока заниматься своим нестабильным телосложением и проблемой переполнения души. И в этом состоянии мне пришлось создать свою вторую карту-корень. Но, к счастью, наличие мутировавшей души с четырьмя сознаниями принесло такие преимущества, как четыре отдельных ментальных силы, и куда более чистая и плотная энергия душ, в четыре раза превосходящая по полноте и сочности душу с одним сознанием. Это делает мою энергию эффективной и сильной.

Благодаря дару полубога - навыку предвидения, я смог обновить "прошивку" моих трёх второстепенных сознаний, что улучшило их работу. Таким образом, я мог доверить одному из своих сознаний слежку за нестабильностью моего тела и души, как бы чего не вышло, в то время, как три оставшихся моих сознания - одно основное и два второстепенных могли заняться созданием моей второй карты-корня. И тогда я могу прорваться, крестя мою новую мутировавшую душу и мою вторую карту-корень заодно.

Мой план был прост и проработан, но во время исполнения может проявиться множество проблем, и моё желание множество переменных, и мое желание стать сильнее снова заставило меня рискнуть всей своей жизнью. Но если я хочу всех превзойти, я должен сделать то, чего боятся все остальные. Или до чего они ни за что не смогут догадаться. Этот образ мышления привёл меня к вершине мира в жизни на Земле, эта же философия поможет мне и здесь.

Теперь, когда я закончил мутацию своей души, я вышел из карточной лаборатории и направился к стойке регистрации карточного зала, чтобы взять ингредиенты, которые Сьюзен

прислала со склада.

...

Семя бедствия подземелий в основном можно найти в редких бесплодных подземельях. Бесплодные подземелья - это типы подземелий, которые существуют даже после того, как их ядро подземелья было разрушено. Это невозможно провернуть, уничтожив ядро руками человека, но, если семя бедствия подземелий прорастёт и уничтожит его ядро, то оно станет бесплодным. Так что, если вы найдёте бесплодное подземелье, значит там есть это драгоценное семя. На протяжении многих лет исследователи выяснили, как полностью функционирующее подземелье превращается в бесплодное подземелье, но так и не смогли разгадать загадки, связанные с происхождением семени бедствия подземелий. Откуда оно взялось и как оно смогло попасть?

Согласно выводам исследователей, семя бедствия в подземелье должно пройти 5 этапов, прежде чем достигнет своей естественной формы.

Когда вы сеете семя бедствия подземелий на земле полностью функционирующего подземелья, оно поглотит энергию души в почве, затем прорастет в росток, а затем превратится в здоровое растение, эта стадия семени бедствия подземелий называется стадией саженца. Затем у здорового растения появляются новые листья, которые формируют единую почку. Эта стадия семени бедствия подземелий называется стадией бутонизации. Позже, извлекая достаточно энергии души из атмосферы и земли, бутон разовьётся в цветок, эта стадия семени бедствия подземелий называется стадией цветения. Затем цветок семени бедствия подземелий подвергнется бесполому размножению, и цветок превратится в плод, эта стадия семени бедствия подземелий называется стадией созревания. Когда этот плод достигает полной зрелости, эта стадия семени бедствия подземелий называется стадией сбора урожая.

На пяти этапах прохождения семени бедствия подземелий для достижения своей первоначальной формы растение излучает энергию души, которая отталкивает всех видов монстров и препятствует их росту. Эта энергия души, которую испускает растение, очень особенное, ведь оно способно отогнать монстров всех типов - зверей, нежить, големов, духов и элементалей. Эта сила настолько велика, что в радиусе пятиста метров от растения бедствия подземелий никто не осмелится подойти к нему.

После того, как единственный плод растения семени бедствия подземелья полностью созреет, семя бедствия подземелья достигает своей исходной формы. Энергия души меняет своё назначение: раньше она пугала монстров, а теперь начинает их привлекать сильным запахом, чтобы привлечь к себе как можно больше монстров и заставить их сражаться за его единственный зрелый плод. Сладость энергии настолько велика, что монстры вокруг начинают сходить с ума и убивать друг друга ради плода. Можно подумать, что если монстры в подземельях достаточно сумасшедшие, чтобы устраивать резню и неистовствовать за плод, то этот фрукт должен быть каким-то редким лекарством для души или чудесным плодом. Это предположение было бы неверным, поскольку плод не приносит пользы монстру-чемпиону подземелья, съевшему плод семени бедствия подземелья. Вместо этого плод семени бедствия подземелий полностью подчиняет себе волю животного-победителя.

Как этот плод способен порабощать монстров? Плод содержит в себе копию или дочернее семя бедствия подземелий, как только монстр съест плод, дочернее семя сеет энергию уже внутри монстра, порабощая его волю. Используя трупы сражавшегося из-за него монстра в качестве питательных веществ, семя бедствий подземелий вырастет и достигнет своей второй формы, древня. Древень может принести несколько плодов, что позволяет ему поработить большое количество монстров. Древень по своей природе медлителен, поэтому он использует порабощённых зверей, чтобы поглощать трупы побеждённых монстров для их питания. Постепенно древень укрепляет себя и своих ручных зверей, чтобы сразиться с вожаком подземелья. Древень умён и никогда не нарывается на битву с монстром-боссом, если не уверен в своей победе на все сто процентов, но когда появится та самая возможность одолеть своего врага, он ни за что не отложит борьбу с ним на потом. Он убъёт монстра-босса ради ядра подземелья. На протяжении многих лет выяснилось, что семя бедствия подземелий не ограничивается двумя формами, но его количество форм ограничено силой подземелья, в котором оно находится. Помимо первой формы растения и второй формы древня, есть третья - Древний Энт, а также четвёртая - Древнейший Энт. Принято считать, что у семени бедствия подземелий есть и другие формы, но никто не осмелится узнать об этом. Ведь и так Древнейший Энт чудовищно страшен, а если найдётся следующая, ещё более жуткая фаза...

После победы над монстром-боссом древень бедствия подземелий древень найдёт ядро подземелья и пустит в нём корни, начав пожирать всю энергию подземелья и его ядра, в конце концов уничтожив его. Интересно, что даже после того, как ядро подземелья будет отменено, барьер, ограничивающий подземелье, не исчезнет, так как он будет питаться энергией души из семени бедствия подземелья, укоренённого в месте ядра подземелья, без его ведома.

Теперь, когда запасы энергии в подземелье полностью истощены, древню понадобится дополнительное питание, поэтому он пытается отпочковаться и найти себе другое место, но так, как он заменил собой ядро подземелья, он этого сделать не сможет. Также, в отличие от ядра подземелья, древень не может качать свои силы из времени и пространства. Поэтому, неспособный ни покинуть ядро, ни качать энергию извне, древень попытается отправить своих зверей на охоту для своего насыщения, но он не может разбить барьер, ведь он питается от самого древня без его ведома. В некотором смысле семя бедствия подземелий запирает себя. Так что, наконец, не в силах контролировать свой голод, семя бедствия подземелья начнет высасывать энергию из своих подручных зверей. Когда и они закончатся, у древня останется только один способ насытиться - сожрать самого себя. Наконец, после этого он начнёт усыхать - сначала в растение, а потом - в семя, после чего, впадёт в глубокий, долгий сон, всё ещё оставаясь на месте ядра подземелья. Выяснилось, что семя бедствия подземелий в некотором смысле бессмертно. Таким образом, питаемый им барьер подземелья продолжает получать достаточно энергии, чтобы оставаться активным и заключать в тюрьму семя бедствия подземелий.

http://tl.rulate.ru/book/63316/1730132