Дата: 24 марта 2321 года

Время: 09:03

Место: город Скай-Блоссом, поместье Уайтбёрнов, Восточное крыло, Арена

К тому моменту, когда был проведён первый этап атаки, Железная плоть спустилась ещё ниже, и Паксу было бы трудно взлететь ввысь ещё раз из-за того, что Пол усилил гравитационное поле арены с помощью своих карт.

С тех пор, как Железная плоть начала терять высоту, Пакс был уже на грани, но тут выпал шанс воспользоваться всей мощью своей машины. Шквал снарядов, который был обрушен на Пола вышел за пределы С-ранга и достиг В-класса, который просто проигнорировал карту защиты, которую Пол предусмотрительно для себя приготовил.

Пакс, только-только ставший Картёжником-воином, имел шестьдесят звёзд в своём запасе. Карты навыков "Перо" и "Плавающий в воздухе" требовали для применения двадцать одну и двадцать четыре звезды соответственно. У Пакса в запасе оставалось ещё пятнадцать звёзд, которые можно было бы потратить на оставшуюся часть своей колоды. Он занял их ядовитой картой, зная, что Пол в их применении сильно преуспел.

Подготовив пятнадцатизвёздную карту, связанную с ядом, в начале боя, Пакс считал, что она ему не понадобится, видя, что Пол ловко орудует ловушками и полевыми картами, но утешал себя мыслью, что лучше перебздеть, чем недобздеть. Пакс выбрал такую колоду из-за своей карты-корня "Железная плоть", которая не только наделяла его сверхъестественной силой, скоростью и тому подобными делами, но ещё имела сильную броню и неограниченную огневую мощь, да! Колода Пакса сильно зависела от его главной карты, личной. Также колода зависела от того, какой стиль боя применит его оппонент, Пол.

Пол был умён и знал, что любой, кто прошёл через его историю карточных боев, узнает, что он использует карты с ядом, и человек, особенно такой богатый, как Пакс, будет подготовлен к этому и план провалится. Поэтому хитрый Пол решил отказаться от владения ядом и изменил тактику, положившись на карты-ловушки, которые запрещено использовать даже в поединках Уайтбёрнов. Тем не менее, он сумел обойти правило. К счастью, выбор карты Пакса по-прежнему сильно повлиял на его битву с Полом и даже дал ему преимущество.

После того, как первый раунд атак был проведён, Пакс быстро обошёл взглядом арену с помощью сенсорной системы своей Железной плоти, а затем дал своей машине команду:

-Переключиться в форму ангела 2 уровня и подняться на девятьсот метров.

Переход на уровень 2...

Активация ангельской формы 2...

Полёт нормальный. Высота - девятьсот метров.

Несмотря на густой дым, что заволок арену, благодаря своим сенсорам Пакс знал, что Пол куда-то исчез, и обе его полевые карты потеряли свою силу. Пока его "Железная плоть" спустилась на высоту в сто метров, Пакс, который не увидел Пола, переключился в форму экзоскелета второго уровня и взмыл в небо, чтобы поддерживать безопасное расстояние от арены на случай, если Пол приготовил для него какой-нибудь сюрприз. Лишь когда дым рассеялся и судья объявил о его победе и объяснил внезапное отсутствие Пола на арене, Пакс осмелился спуститься с небес и приземлиться на землю. Да, Пакс был слишком осторожен, но это было заслужено, учитывая риск и высокие ставки, связанные с проигрышем. Если бы Пакс проиграл бой, он бы стал последним в его жизни, поэтому его осторожность была более чем оправданной.

Приземлившись и подтвердив свою победу, Пакс отключил свою карту-корень, хотя на арене стояла какая-то вонь, Пакс подумал, что это обычная гарь. Он сосредоточился на волнении толпы и словах третьего старейшины. Как раз в тот момент, когда персонал собирался деактивировать барьер арены, Пакс почувствовал, что одна из его пассивных карт начала посылать сигналы в его мозг. Оказывается, что этот смрад был куда худшей новостью, чем ему казалось раньше.

"Да будь ты проклят, Пол!" - подумал победитель.

Пакс поспешно закричал:

-Постойте, не отключайте барьер! Арена заполнена парами ядовитой огненной лисы!

Благодаря своей пятнадцатизвёздной карте пассивного навыка "Тысяча ядов" Пакс избежал последнего довода Пола - паров ядовитой огненной лисы. Прямо сейчас Пакс чувствовал себя очень хорошо, делая выводы из прошлых карточных боёв Пола и готовясь к ним.

Название карты: Тысяча ядов

Тип карты: Карта навыка(пассивная)

Ранг карты: С-ранг, необычный сорт

Рейтинг карты: 15 звёзд

Прочность карты: 91/100

Эффект карты: владелец карты получает иммунитет к большому количеству ядов и имеет

повышенную сопротивляемость ко всем остальным.

Дополнительный эффект: хозяин получает информацию обо всех 1000 ядах, против которых карта давала пользователю иммунитет. Оказывается, когда Пол поменялся местами с чем-то равным по весу, он поменялся местами с порошком отравы огненной лисы, который при контакте с высокой температурой испарился и заполнил всю арену смрадом.

Пары огненной лисы смертельно опасны и могут отравить человека, если он их вдохнёт, либо когда они попадут на глаза, язык и уши. Тот, кому не посчастливилось встретиться с парами, тому нужно очень быстро принять противоядие, иначе всего через две минуты наступает летальный исход.

Это был последний шаг Пола, достаточный, чтобы убить нанимателя на случай, если он решит свести концы с концами, или Пакса, если он окажется достойным звания "молодой гений семьи Уайтберн". Таким образом, любой, кто был против него, должен был умереть мучительной смертью.

Услышав встревоженный крик Пакса, сотрудники семьи Уайтберн прекратили отключать барьер арены и обратились за советом к 3-му старейшине.

Чтобы проверить утверждения Пакса, третий старейшина, к всеобщему удивлению, прошёл через барьер без какого-либо сопротивления и вышел на арену. При выходе на арену морщинистая бледно-белая кожа 3-го старейшины начала краснеть, соприкасаясь с парами отравы, старик со вздохом дал следующее указание:

-Хм. Неужели один из детёнышей семьи Уайтбёрн настолько грязен? Закройте арену и вызовите семейных алхимиков и мастеров яда. Арену необходимо очистить.

Зрителям рекомендуется соблюдать дисциплину в семейном зале Уайтбёрнов и покинуть поместье в организованном порядке. Церемония награждения победителя отменяется из-за нынешнего поворота событий. Награда за голову изгнанного из семьи Пола Уайтбёрна увеличена до пяти слитков нефрита душ. Рекомендуется соблюдать осторожность, так как цель охоты хорошо осведомлена и оснащена большим количеством разнообразных ядов. Услышав, что третий старейшина согласен с Паксом, в толпе завязался жуткий гвалт. Если бы не предупреждение, данное стариком, то в рядах заваязалась бы паника.

-Что, блин? Какой же Пол злюка!

-Я думаю, что Пол умен, он не только избежал неминуемой смерти, но и чуть не убил Пакса, но, увы, действительность не в его пользу.

-Ты говоришь, что пол умён? Ты что, шутишь, он должен был умереть с самого начала… Хотя Пакс - внебрачный сын главы семьи, он по-прежнему единственный сын главы семьи и наследник мужского пола. Если этот бой не был самоубийственным со стороны Пола, что

тогда?

-Как что? Глава семьи Уайтбёрн не станет нарушать семейные правила, которые мешают семье проигравшего причинить вред победителю или нанести ему урон.

-Чувак, мы говорим о семье Уайтбёрн и их девиз "Кто сильнее, тот и прав". Вы скажите мне, готов ли глава семьи, названный сильнейшим в семье Уайтберн, нарушить некоторые правила как месть за своего единственного сына?

-Ты что? Но зачем привлекать к нам невинных прохожих… если бы не своевременное предупреждение Пакса, мы все были бы мертвы прямо сейчас.

-Ну давай же! Что за времена пошли? Разве сейчас нужен повод для убийства?

-Но всё же очень страшно осознавать, что тебя могут убить лишь потому, что у твоего убийцы настроение было хреновое.

- Разве не поэтому мы, ученики карт, постоянно стремимся к силе?

…

Третий старейшина повернулся к Паксу и сказал:

-Неплохой парень! Достигнуть звания Картёжника-воина в шестнадцать лет? Даже твой отец не был таким талантливым…

Пакс почтительно поклонился третьему старейшине и смиренно сказал:

-Старейшина заботится о молодом поколении…

Третий старейшина покачал головой и сказал:

- Малыш! Помни, что быть слишком скромным - значит гордиться… В любом случае, этот гигантский голем был твоей картой-корнем, ради которой ты и твои братья и сестры бегали вокруг да около…

Услышав слова третьего старейшины, кулаки Пакса сжались, и он, подавляя гнев, сказал:

-Да, старейшина.

-Малыш, позволь мне сказать это прямо. Да, я знал, что тебе и твоим сёстрам не давали возможности нанять хорошего создателся карт. Хотя я об этом знал, я закрыл это свои глаза... Я сделал то же самое, когда Элизабет и ваш отец пытались наступить на своего брата и сестру, чтобы подняться к своей власти. Если я буду продолжать вмешиваться, когда каждое поколение пытается получить власть, тогда все смертельные схватки и наши семейные традиции потеряют смысл. - терпеливо объяснил старик, лишившись прошлого высокомерия по отношению к публике.

-Спасибо, дедуля, за руководство. И, пожалуйста, простите молодому поколению его ошибки. - услышав слова старика, Пакс понял, что приход к власти его отца и старшей сестры не был таким благородным, как казалось на первый взгляд.

-Не переживай, малыш, единственная причина, по которой я трачу на тебя свое время, - это то, что я считаю тебя сильным. Не позволяй своему таланту вскружить тебе голову, и помни, как наша семья говорила… "Гении приходят и уходят, и лишь крутые люди остаются". - ответил ему старик.

http://tl.rulate.ru/book/63316/1723665