

Дата: 23 марта 2321

Время: 04:45

Место: город Скай-Блоссом, торговый центр ассоциации гильдий, Склад №234, Карточная лаборатория

В природе так заведено: одно тело способно в норме удержать лишь одну душу, оставаясь в гармонии. Если впустить больше душ, то тело лопнет, словно воздушный шар, если надуть его слишком сильно. Так что прямо сейчас из-за моей второй души моё тело было на грани распада. Если мост путей души оборвётся, с этим оборвётся и моя жизнь.

Теперь мне нужно было улучшить и укрепить мост путей души с большим количеством путей от обеих душ, чтобы связь между ними стала широкой, поглотив половину моих душ, чтобы в итоге образовалась субстанция, похожая формой на песочные часы, которую я видел в душе огра. Укрепление связей между путями двух душ будет осуществляться путём следования организации пути душ в мутировавшей душе двуглавого огра. Этот процесс был рискованным, сложным и притом муторным. Так как даже при том, что это просто деликатное копирование путей души, я должен был быть очень осторожным, и организация путей души должна была быть очень детализирована, одна малейшая оплошность привела бы меня к смерти. Потом, убедившись, что у всех путей души есть точное отражение я направил энергию своей души, чтобы увидеть результат своей искусственно мутированной души. Когда я просматривал своё состояние с помощью своей энергии, моя боль в душе была куда сильнее, чем когда Вильям резал мою душу, забавляясь со мной так, будто он мальчишка, отрывающий мухе лапы. Две души боролись, пытаясь сожрать друг друга и ту связь, которую я между ними создал, следуя схеме путей душ в мутировавшей душе огра с двумя головами, которая из всех сил пыталась поддерживать равновесие между двумя душами, которые были искусственно сшиты вместе, чтобы сформировать единую мутацию.

Мне, как инженеру своей человеческой души, было так больно, что я не мог ни кричать, ни даже хрипеть. Мой разум был пуст. Слюни текли из моего рта, словно я попал в тело не подростка, а овоща, которому скоро подышать. Наконец, мост душ был сожран душами и таким образом получилась одна сдвоенная душа. Одна сдвоенная мутированная душа, а не тот чудовищный конструкт, который я создал поначалу. Когда всё слилось воедино, боль утихла, но пришла ещё одна боль, связанная с расщеплением моего сознания, чтобы сформировать двойное. На этот раз я терпел боль, чтобы всецело подчинить моё второе сознание первому, осознающим моё основное сознание, когда оно появлялось.

После того, как только создание второго сознания было успешно завершено, я не расслаблялся: я думал, что после второй боли настанет третья, связанная с борьбой во мне двух ментальных сил, но почему-то она не нахлынула. Оказывается, умственная сила моего основного сознания не будет разделена между двумя сознаниями вместо этого. Второму сознанию придётся выращивать свою ментальную силу с нуля - так же, как это делало первое сознание.

Неудивительно, ведь карта параллельного мышления оказалась таким отстоем, который

продали от безысходности. Даже несмотря на то, что на неё ушли дорогие и редкие материалы - например, ядро двуглавого огра. Путь души двуглавого огра не расщепляет ментальной силы - он делит только огровское сознание. Этот Картёжник использовал путь души для разделения сознания, чтобы сделать такую карту. Эх, с такими ошибками в проектировании уже тот факт, что хоть какая-то карта появилась, уже можно считать огромной удачей.

Затем я прогнал энергию своей души по всему телу, чтобы проверить свойства мутировавшей энергии души, и было ли её усиление достойным слухов о нем. По мере того, как душа накачивала новую мутировавшую энергию души, которую я проверял, она оказалась достойна всех моих похвал. Я ощущал себя вдвое сильнее прежнего. Не только потому, что новая энергия души была толще, ярче и сильнее, чем старая энергия. Когда этот мутировавший поток вполз в мой гримуар, он засиял ярким серебряным светом, который был в разы сильнее собственного света гримуара, излучаемого им ранее. Затем этот свет распространился по моему телу, покрывая мою кожу ярким и густым слоем, похожим на снег или на вуаль. Это выглядело так, будто я вознёсся на небеса. Словно моё тело покрылось какой-то внутренней броней серебристого цвета. Вонючие, жалкие скептики говорят, что человек не может ощупать свет, но я чуял... Прямо сейчас, лаская свою кожу, у меня возникла иллюзия, будто я чувствую серебристый свет, покрывающий кожу, вот насколько яркой и густой была эта красивая дымка, которая текла из гримуара. Кажется, мутировавшая энергия душ очень сильна, как говорили о ней всякие слухи и кривотолки.

Когда я любовался этим загадочным танцем света, гримуар внезапно перестал его излучать. Я исчерпал всю энергию души в её создании. Теперь мне нужно было её восполнить. Поэтому я взял два ещё не исчерпанных до конца слитка нефрита душ, которые я использовал ранее во время своих манипуляций с душами, и начал извлекать из этих хранилищ энергию. В них осталось ещё приличный запас энергии. Раньше я думал, что они уйдут целиком, но после того, как мутация души успешно завершилась, можно спокойно втянуть в себя остатки.

По мере того, как я медленно впитывал оставшуюся энергию из нефрита душ, у меня внезапно возникло чувство сытости, и в следующую секунду во мне вспыхнуло что-то ещё более невероятное, знаменующее прорыв в моей степени контроля над душой. Он был настолько резким, что я на секунду почти поверил, что теперь никто не сможет меня победить. Внезапный прорыв в моём активном контроле души не стал для меня сюрпризом, поскольку я уже достиг значительного прогресса в моем активном контроле души после того, как успешно провёл мутацию души.

...

Дата: 23 марта 2321 года

Время: 07:35

Место: город Скай-Блоссом, торговый центр ассоциации гильдий, склад №234, Карточная лаборатория

Несмотря на то, что внезапный прорыв в моем активном контроле души не был для меня сюрпризом - я уже знал, что успешная мутация даст мне ощутимый бонус и в этом деле, но я был удивлён тем, насколько этот процесс быстро произошёл. Всего за миг я проскочил с каких-то непримечательных семнадцати процентов до солидных двадцати четырёх. И теперь, со своими 24% я не просто Картёжник-ученик, а уже Картёжник-подмастерье.

Думаю, этот огромный прогресс в моем активном контроле души оправдан, учитывая, что мутировавшая душа состоит из двух полных душ, и на это дело у меня ушло два нефрита душ. Весь этот избыток должен был куда-то уйти, и потому я напрямую пробился на следующий ранг - в Картёжники-подмастерья.

Итак, теперь я контролирую порывы своей души почти на четверть. Двадцать четыре процента дают мне сорок восемь единиц, которые могут быть заняты звёздами. Теперь в моём кармане спокойно уместятся и карта "Дух гигантского медведя, стража бездны", и карта с ещё более длинным названием "Закреплённый на полном доспехе из радужной чешуи ядовитый бластер". Всё это вкупе с моей картой-корнем и новой мутацией делают меня человеком, который способен порвать жопу любому другому Картёжнику-подмастерью, кто осмелится на меня быковать.

Имя: Далтон Вьятт

Возраст: 17 лет

Пол: Мужской

Ранг: Картёжник-подмастерье (24% контроля, 38/48 звёзд)

Телосложение: Мутировавшая душа

Черты: Сдвоенное сознание, мутировавшая энергия душ

Статистика:

Сила = Физический Урон, Здоровье

Ловкость = Уклонение, Скорость Атаки

Жизненная Сила = Физическая Защита, Регенерация

Интеллект = Урон Души, Сила Души

Мудрость = Защита Души, Регенерация Души

Карты:

Ячейки для карт-корней:

1. Зрачки души(Уникальный сорт)

2. Пусто

Активные карты:

1. Пусто

2. Пусто

3. Пусто

4. Пусто

Пассивные навыки:

1. Дух гигантского медведя, стража бездны(26 звёзд)

2. Пусто

3. Пусто

Ячейки для карт предметов:

1. Закреплённый на полном доспехе из радужной чешуи ядовитый бластер(5 звёзд)

2. Плащ-невидимка(3 звезды)

3. Ядовитая лучевая винтовка душ(4 звезды)

4. Пусто

5. Пусто

6. Пусто

Держатель карт:

1. Материалы для хOVERбайка

2. Шкура грязевой лягушки(12 звёзд)

3. Пусто

У меня едва было пять карт и даже после того, как я стал Картёжником-подмастерьем, моей звёздной силы ещё не хватало, чтобы экипировать весь мой арсенал, несмотря на то, что три из моих карт имеют идеальные рейтинги по звёздам. Неудивительно, что Картёжники, так сказать, "из народа", очень мало способны достичь даже после того, как они долго постигали контроль над душой. Всякий ширпотреб, который они вынуждены покупать из-за того, что лишь он им пришёлся по карману, имеет слишком высокие рейтинги в плане звёзд, что Картёжник-ученик или Картёжник-подмастерье может экипировать максимум две-три карты, и эти карты также не самые лучшие в плане сил и возможностей. Обладая таким грузом проблем, они не могут конкурировать с богачами, которым покупают всё самое лучшее и дорогое родственники, а Картёжникам победнее приходится уповать только на некоторые особые навыки- голь-то ведь на выдумки хитра. А порой даже и на подлость - лишь ради того, чтобы пробиться наверх в этом обществе, пропитанном идеалами социал-дарвинизма.

Казалось, что на моей странице статуса произошли новые изменения, поскольку были добавлены два новых данных о телосложении и характеристиках. Благодаря этому я узнал, что моя мутировавшая душа считалась телосложением, а мутировавшая энергия души и двойное сознание считались ее чертами. Поскольку я никогда не слышал о телосложении и чертах характера, мне придётся поспрашивать об этом. Возможно, у других Картёжников тоже есть что-то подобное.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1705596>