

Дата: 22 марта 2321 года

Время: 18:21

Место: город Скай-Блоссом, торговый центр ассоциации гильдий, Склад №234.

Эх...

Название карты: Ядовитое болото

Тип карты: Полевая карта(активная)

Ранг карты: D, необычный сорт

Рейтинг карт: 11 звёзд

Прочность карты: 85/100

Эффект карты: область в радиусе пятиста метров от пользователя превратится в ядовитое болото на 2 часа. Дополнительный эффект - Иммунитет к яду, Паралич мышц.

Время восстановления: 27 минут

Ограничение: иммунитет только к яду из ядовитых болот.

Стоимость: 11 500 000\$.

Следующая карта.

Название карты: Ядовитый туман

Тип карты: Карта-ловушка(активная)

Ранг карты: C-ранг, необычный сорт

Рейтинг карты: 19 звёзд

Прочность карты: 94/100

Эффект карты: при использовании все вражеские юниты в радиусе 110 метров от пользователя будут захвачены ядовитым туманом на 3 часа. Дополнительные эффекты - Иммунитет к яду, Паралич легких, Галлюцинация.

Время восстановления: 12 минут

Ограничение: иммунитет к яду действует только на яд тумана. Также не рекомендуется применять карту в ветреные дни.

Стоимость: 13 750 000\$

Полевая карта - тип карты-навыка, которая влияет на местность вокруг пользователя, что делает её сильной и эффективной картой в бою, неважно где и против кого. Всегда можно воспользоваться полевой картой, чтобы получить преимущество. Карты-ловушки - ещё один любопытный тип карты навыка, которая захватывает вражеские юниты. Ловушки стратегически размещаются для эффективного использования этих карт и получения максимального преимущества, поэтому они не так популярны среди новичков. Карты-ловушки бывают самых разных видов - в зависимости от того, как они используются. Полевые карты и карты-ловушки - карты навыков продвинутого уровня, и создатель карт для успешного создания карточек такого вида должен уметь хорошо работать с массивами душ.

Поскольку у меня были деньги, Сьюзен прислала мне полный каталог, а не дешёвый, предназначенный для новичков и нищелюбов. Так что я наткнулся на массу новых интересных карт, о существовании которых я даже помыслить не мог. Это заставляет меня быть крайне осторожным: мало ли какие тузы хранят в рукавах наёмники Чжана. Так что если я хочу вытащить Ронни из беды, мне нужно соблюдать крайнюю осторожность.

Из всех карт, связанных с применением яда, ни одна не подходила мне. И дело не в том, что они были плохи, а в том, что такими картами можно было запросто убить наёмников Чжана, в то время мне хотелось сохранить им жизнь. Всё, что я хотел - усыпить наёмников Чжана или парализовать. Возьмем, к примеру, паралич легких и паралич мышц. Если у человека парализовано лёгкое, он испытает адскую боль, не сможет дышать, и в конце концов умрет от удушья. Что касается мышечного паралича, он может показаться менее опасным, но если яд попадет в сердце человека, он или она может загнуться от внезапной остановки сердца. Мне не нужны были столь жестокие варианты, поэтому я попросил совета у Сьюзен, указавшей мне на эти карты:

Название карты: Ядовитая граната

Тип карты: Карта предмета

Ранг карты: D-ранг, необычный сорт

Рейтинг карты: 4 звезды

Прочность карты: 91/100

Эффект карты: при взрыве выпускает ядовитый газ. Дополнительный эффект - галлюцинации, временный паралич нерва. Ограничение: данная карта не даёт пользователю иммунитета от ядов, поэтому необходимо использовать эту карту с осторожностью. Советуем при применении надеть противогаз и использовать данную карту в узких проходах и тесных помещениях, иначе газ быстро рассеется.

Цена: 111 000\$

Название карты: Пистолет-транквилизатор

Тип карты: Карта предмета

Ранг карты: E, обычный сорт

Рейтинг карты: 3 звезды

Прочность карты: 97/100

Эффект карты: пневматический пистолет, используемый для стрельбы дротиками. Дополнительный эффект: автоприцел в пределах десяти метров.

Ограничение: может стрелять только дротиками. Перед использованием отключите предохранитель.

Цена: 75 000\$

...

Название карты: Транквилизаторные дротики

Тип карты: Карта предмета

Ранг карты: C-ранг, необычный сорт

Рейтинг карты: 6 звёзд

Прочность карты: 97/100

Эффект карты: достаточно сильный яд, чтобы усыпить зверя С-ранга. Дополнительный эффект - общий боезапас 7 дротиков, автоматическая перезарядка, которая занимает одну секунду. Ограничение: против объектов ранга В или выше бесполезны.

Стоимость: 1 миллион 200 тысяч долларов.

Из всех карт, представленных в списке, который мне всучила Сьюзен, мне понравилась только граната. Остальные карты меня не впечатлили. В конце концов я решил для этой миссии сварганить свои собственные карты вместо того, чтобы искать готовые по двум причинам: во-первых, карты в каталоге не соответствовали моим требованиям, а во-вторых, из-за моей текущей силы души, которая у меня всё ещё мала. Так что я могу использовать только одну или две из этих карт вместе с моей картой медведя из бездны. Поэтому я не стал больше тратить время на поиск карт навыков, вместо этого я попросил Сьюзен достать следующие ингредиенты карт и карты предметов:

Одна карточка предмета полной брони из чешуи радуги С-ранга;

Одна карточка предмета для наплечного бластера С-ранга;

Одно ядро С-ранга;

Ядовитая железа зеленой рогатой лягушки С-ранга, две штуки;

Одна карта предмета лучевой винтовки душ С-ранга;

Карта навыков физического укрепления ранга С, одна штука.

Название карты: Полный доспех из чешуи радуги

Тип карты: карта предмета

Ранг карты: С-ранг, необычный ранг

Рейтинг карты: 6 звёзд

Прочность карты: 93/100

Эффект карты: экипировка полного нательного доспеха из чешуи радуги дает пользователю защиту и эластичность Радужного змея С. Дополнительный эффект - скрытность.

Цена: 14 200 000\$

Название карты: Наплечный бластер

Тип карты: Карта предмета

Ранг карты: С-ранг, необычный сорт

Рейтинг карты: 4 звезды

Прочность карты: 89/100

Эффект карты: бластер для крепления на плече, питаемый ядром энергии души С-ранга и управляемый с помощью ментальной силы пользователя. Дополнительный эффект - автоприцел в пределах 13 метров. Ограничение: пользователю требуется как минимум физическая сила D-ранга, чтобы надеть эту карту.

Цена: 7 320 000\$

Название карты: Лучевая винтовка душ

Тип карты: карта предмета

Ранг карты: С-ранг, необычный сорт

Рейтинг карты: 5 звёзд

Долговечность карты: 87/100

Эффект карты: винтовка с ядром энергии души С. Дополнительный эффект - удвоенная точность. Ограничение - пользователю требуется как минимум физическая сила D-ранга, чтобы надеть эту карту.

Цена: 6 миллионов 780 тысяч долларов.

Название карты: Физическое усиление

Тип карты: карта навыков(пассивная)

Ранг карты: С-ранг, необычный ранг

Рейтинг карты: 7 звёзд

Прочность карты: 84/100

Эффект карты: физическая сила пользователя повышена до уровня зверя С. Дополнительный эффект: усиление здоровья носителя.

Ограничение: при одновременном использовании нескольких карт такого типа может действовать лишь одна.

Цена: восемь миллионов долларов

Название ингредиента: Ядовитая железа зеленой рогатой лягушки

Ранг ингредиента: С-ранг, необычный сорт

Эффект материала: производит галлюциногенный яд и яд для временного паралича нервов.

Цена: 4 560 000\$

Поскольку я спешил, Сьюзен раздобыла ингредиенты и карточки с предметами, которые я заказал, в течение всего каких-то пятнадцати минут. Как моя подруга, я тоже не терял времени зря и поспешил в карточную лабораторию, чтобы создавать карточки. Обладая ясным и спокойным умом, обеспечивающим параллельное мышление, я разместил карты предметов и ингредиенты на странице создания карт, чтобы сделать те карточки, которые я желал получить. Я собирался сделать две карты прямо сейчас, и сначала я создам самую простую из двух.

Взяв карту лучевой винтовки душ и воспользовавшись помощью моих зрачков души, я нашёл путь трансформации души и преобразовать карту обратно в ядро С-ранга с проходом души лучевой винтовки душ. Следом я взял железу зеленой рогатой ядовитой лягушки, чтобы зачаровать энергетическое ядро, приводящее в действие лучевую винтовку душ, атрибутами яда и регулирую уровень энергии луча души так, чтобы жертва была отравлена только ядом зеленой рогатой ядовитой лягушки, а не была пронзена почём зря лучом энергии душ. Затем я воспользовался способностью превращения путей души, чтобы превратить ядро в карту. Мне не требовалось активировать карту параллельного мышления при создании этой карты, так как с этой картой особо ничего не требовалось настраивать. Затем я проверил новую информацию о карте, чтобы удостовериться, что эффект отравления на месте.

Название карты: Ядовитая лучевая винтовка душ

Тип карты: карта предмета

Ранг карты: С-ранг, необычный ранг

Рейтинг карты: 4 звезды

Эффект карты: винтовка с ядром энергии души С-ранга. Дополнительный эффект - двукратная точность, луч души, яд зелёной рогатой лягушки.

Ограничение: отсутствует.

Закончив с первой картой, я перехожу к созданию второй карты. Это порядком сложновато и может занять много времени, которого у меня нет от слова совсем, поэтому я активирую карту параллельного мышления, чтобы я мог дважды перенести путь души, как после использования этой карты. Сначала я беру карты доспехов с радужной чешуей и карты бластеров на плечах и одновременно трансформирую их обратно в ядро, благодаря карте параллельного мышления, а затем я делаю то же самое с картой физического укрепления. Взяв новое ядро С-ранга, я переношу пути души из сердечника полной брони из радужной чешуи, сердечника бластера на плече, сердечника физического усиления и железы зелёной ядовитой лягушки с рогами. Затем я устраиваю путь души в новом ядре таким образом, чтобы путь души в железе зелёной ядовитой лягушки зачаровывал путь души энергетического ядра, питающего наплечный бластер, силой яда, а путь души с физическим укреплением С-ранга зачаровывал путь души доспеха из радужной чешуи. В результате, мой наплечный бластер становится отравленным, а полный нательный доспех из радужной чешуи получает дополнительный эффект физического усиления С-ранга. Потом я взял карту с сапогами из кожи штормового кролика и превратил её в ядро. Теперь я переношу его путь души в новое ядро, чтобы дать полному комплекту доспехов из радужной чешуи ещё и все способности сапог из кожи штормового кролика.

После этого я выбираю зачарованный путь души наплечного бластера, чтобы объединить его с зачарованным путем души полного нательного доспеха из радужной чешуи, так что наплечный бластер совмещен с левым плечом полного нательного доспеха из радуги.

Следом я преобразовал ядро в карту. Благодаря моей новой способности к параллельному мышлению на создание карты у меня ушло всего тридцать пять минут. Интересно, что там?

Название карты: ...

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1692864>