Дата: 22 марта 2321 года

Время: 15:20

Место: город Скай-Блоссом, торговый центр ассоциации гильдий, склад №234, Карточная лаборатория.

Когда дело доходит до использования чешуи для поглощения питательных веществ или энергии, ограничения, налагаемые на карту, становятся очевидны. Чешуя способна поглотить только определённое количество веса и после этого вынуждена её переваривать или высвобождать. Когда предел оказывается достигнут, чешуя перестаёт поглощать энергию. Но при правильном применении прозрачная чешуя - идеальная способность. Главное для Эллиота, чтобы быть в порядке - не жрать и не глотать энергию без лишней надобности. Узнав о своих новых силах и способностях, Эллиот удовлетворённо кивнул. Теперь всё встало на свои места. И может быть, он больше не сможет участвовать в чемпионатах Картёжников, но во всяком случае, он стал сильнее и наконец исцелился.

- -Спасибо, мистер Вьятт. Вы мой спаситель. Я даже не знаю, чем вас отблагодарить, но надеюсь, это послужит знаком моей признательности к вам. Эллиот передал карту-сундук.
- -Не пытайтесь мне польстить. Дайте награду. Я хочу увидеть вашу благодарность сам. я снарядил карту с сундуком для хранения и включил её. Это был сундук, который Эллиот призывал ранее разве что вместо пятнадцати слитков нефрита душ осталось одиннадцать четыре пришлось потратить на создание карты. Также в этом ларце оставалось таинственное яйцо.
- -Ха-ха, Эллиот. Огромное спасибо. Если вам понадобятся мои услуги в будущем, вы можете связаться со Сьюзен. Кстати, не забудьте оплатить её услуги.
- -Не волнуйтесь, Вьятт. Я не только заплачу Сьюзен её долю, но и дам ей щедрые чаевые. Будьте уверены.
- -Ответьте на один вопрос: какому монстру принадлежит это яйцо.
- -О, мистер Вьятт. Это не яйцо монстра, это семя бедствия подземелий.
- "Ёб твою мать, блядь, Эллиот! Семя бедствия подземелий! Эта хрень выглядит куда заманчивей, чем твои вонючие слитки", подумал я.

Семя бедствия подземелий - почти бессмертный монстр растительного типа. Посадите его в землю, и она станет бесплодной всего за несколько дней. Неудивительно, что его так назвали ведь там, где оно прорастёт, не останется ничего. Охренеть! Если я посажу это в городе, то всего за несколько дней он рассыпется в прах, а все вокруг подохнут! Подумать только, какое

мне счастье перепадает в этом мире. Но наличие этой штуки даст мне слишком много внимания. Меня за эту хуету могут просто взять и прибить ночью, кабы чего не вышло. Пиздец. Оно того не стоит. Какими бы не были силы этого семени, оно того не стоит.

Я посмотрел на Эллиота, и с меня слетели последние остатки вежливости.

-Мф! Я тебе помог, и ты так за это меня благодаришь?! После того, как ты дал мне это семя бедствия подземелий, весь город захочет пристрелить меня, как собаку!

Увидев мою реакцию, Эллиот улыбнулся и вежливым, извиняющимся тоном произнёс.

-Я никому не скажу об этом подарке, господин Вьятт. Если вы чувствуете себя так неловко, вы можете просто продать его на аукционе или я могу его взять с собой и выплатить вам заместо него долларами!

Если ты так сильно заботишься обо мне, то зачем тебе взбрело в голову дарить это семя? Теперь, когда я узнал, как я смогу расстаться с ним?

- -Не надо. Спасибо. Если ты с кем-то сговорился, я сверну тебе твою червивую шею, гад!
- -Никакого заговора нет и в помине, мистер Вьятт.
- -Посмотри на время, уже почти время обеда. Теперь, когда наш счет рассчитан, пошёл отсюда.

Я не знал, что хотел сделать Эллиот на самом деле, доверив мне столь разрушительное оружие в лице семени бедствия подземелий, но его хитрый план(если он был) не удался. Всё просто: я планирую использовать его сегодня вечером. И не потому, что я настолько жесток, а потому что мне потребуется вторая карта-корень.

Хм, вилтронианское человеческое ядро. Когда душа в человеческом ядре созреет, оно автоматически станет неотъемлемой частью указанной души и обречённым ингредиентом. Используя эту особенность вилтронианского ядра, я планировал сделать уже вторую картукорень. Семя бедствия подземелий было хорошим материалом для начала.

http://tl.rulate.ru/book/63316/1689916