

Дата: 22 марта 2321

Время: 9:49

Место: город Скай-Блоссом, филиал компании Файн-Голд в Скай-Блоссоме, Первая башня Файн-Голд, Тренировочный зал G6

Погоня(активный навык) - пользователь может атаковать на 150 метров в одном направлении, сокрушая всех врагов на своём пути.

Дополнительный эффект - на время применения атаки пользователь неуязвим к физическому урону.

Перезарядка - 75 секунд.

Эпицентр(активный) - Через две секунды скелет рыцаря-кентавра ударяет передними копытами о землю, заставляя её содрогаться, а все враги, пойманные в пределах досягаемости, получают урон и замедляются.

Дополнительный эффект - каждый последующий импульс увеличивает радиус, в котором урон наносится.

Перезарядка - 60 секунд.

Содрогание земли(активный) - кости выходят из копыт скелета, роющего землю, они движутся вперёд, и выскакивая на поверхность, наносят урон окружающим юнитам. Дополнительный эффект - раненые цели оглушаются на время, зависящее от разницы в силе между ними.

Перезарядка - 55 секунд.

Прыжок(активный) - Скелет рыцаря-кентавра прыгает вперёд на 150 метров. Дополнительные эффекты отсутствуют.

Перезарядка - 10 секунд.

Ярость(активный навык) - пользователь впадает в безумие, обеспечивая снижение урона и сопротивление негативным эффектам.

Дополнительный эффект - убирает все "дебаффы".

Перезарядка - 70 секунд.

Дебра испробовала все навыки Скелета-Рыцаря-Кентавра на Поле один за другим, и Пол, как достойный щитоносец С-ранга, принял их в лоб.

Несмотря на то, что Скелет-Рыцарь-Кентавр является существом С-ранга, его сила уменьшилась до класса D, ведь Дебра всё ещё была Картёжником-воином. Поскольку карты-корни являются абсолютно индивидуальными для любого Картёжника и неразрывно связаны с его личностью, их ранг зависит от ранга Картёжника. Если бы Дебра была Картёжником-мастером, Картёжником-гроссмейстером или ещё выше, то её карта-корень стала бы картой ранга В или даже хлеще.

Несмотря на то, что Скелет-рыцарь-кентавр ослаблен, он все еще непобедим под С-рангом. И большинство навыков, показанных Скелетом-рыцарем-кентавром Дебры, являются редкими.

-Карта-корень прекрасна, но мне кажется, что платить за неё 100 миллионов долларов - некоторый перебор. - сказала Джайя.

Видя, что проблема Джайи не во мне, я перестал её слушать. Казалось, что всё, что ей хотелось - помучить Синди.

-Мисс... Мадам, есть ещё два навыка, которые нужно проверить. - сказала Дебра. Кажется, она не знала, как обращаться к Джайе.

-Не надо вежливости, я такой же стажёр, как и вы. Думаю, мы видели достаточно, за исключением нескольких редких навыков, в скелете, достойном 100 миллионов, нет ничего особенного. - критиковала Джайя.

Дебра не знала, что ответить. В конце концов, статус Джайи был особенным, и она не хотела лишний раз попадать впросак, особенно в первый день своей новой работы.

-Нет, Дебра продемонстрирует два других навыка. Так что я могу оценить твою силу и решить, какую роль вы будете играть в своей новой команде. - Синди думала иначе.

Дебра кивнула и посмотрела на Пола, он кивнул и крикнул:

-Не сдерживайте новичка!

С серьезным выражением лица Дебра скандировала: "Нечистые миньоны!". Внезапно зловещее дыхание начало вытекать из скелета рыцаря-кентавра и заполнило весь тренировочный зал. Скелет-кентавр-рыцарь поднял передние копыта и сильно топнул по земле. Земля задрожала, и 100 солдат-кентавров-скелетов всплыли над землей, окружив скелета рыцаря-кентавра. В отличие от скелета-кентавра-рыцаря, который был покрыт костяными доспехами, скелеты-кентавры-солдаты были оснащены изношенными грязными доспехами и оружием. Глядя на сотню слуг скелетов-кентавров, абсолютно все были ошарашены. И даже я поразился своему

же творению: сцена с сотней солдат-скелетов-кентавров в построении, окружавшем рыцаря, была страшной и в то же поразительно красивой.

Перед лицом скелета-кентавра-рыцаря и сотни его слуг у Пола задрожали колени. Если бы не его огромный опыт, он бы просто рухнул наземь.

"Я щитоносец, а не убийца с большой дороги..." - он думал, глядя на топчущих пол четырёхста четыре копыта, думая, как они его раздавят в лепёшку.

Даже скептически настроенная Джайя широко разинула рот, не говоря уже о остальных зрителях, повергнутых в шок. Разве что Синди, на которую я смотрел, всё ещё сохраняла спокойное выражение лица. Будто бы её лицевые мышцы мертвы, ё-моё.

Но четыре члена команды Пола быстро откликнулись и пошли его поддержать. Кажется, нельзя недооценивать членов Файн-Голд.

К счастью, армия скелетов-кентавров не планировала атаковать, иначе это будет кровавая баня. Сотни сильнейших монстров D-ранга хватит, чтобы от отряда Картёжников C-класса не осталось мокрого места.

-Разве это стоит всего лишь 100 миллионов долларов? - насмешливо спросил я. Я не знал, почему я так сказал, но меткость этой фразы понравилась даже мне самому.

Джая не ответила, поскольку все ещё была в состоянии шока. Указывая пальцем на скелетов-кентавров, она воскликнула:

-Это монстр-босс! Это способность монстра-босса, как у карты может быть способность монстра-босса!!! Как?!

Нечистые миньоны - способность, владеть которой - привилегия лишь боссов подземелий. Она нужна для призыва подкрепления.

-Ха. - фыркнул я, не пытаясь просветить её, и почему-то почувствовал удовлетворение.

-Мой обречённый ингредиент был частью босса. - Дебра попыталась объяснить, хотя и не знала причины.

Нечистые Миньоны(активный навык) - пользователь может призвать сто слуг одной расы, которые являются нежитью.

Дополнительный эффект - способность внушать страх противнику.

Ограничение - призванные миньоны имеют ранг ниже, чем вызывающий.

Перезарядка -12 часов.

- Теперь это стоит 100 миллионов! Черт, я чуть не разозлилась! - сказала Джайя с диким взглядом. И нетерпеливо попросила вслед: " Используйте следующий навык, я хочу увидеть. Давайте!".

Что касается следующего навыка, даже я очень жаждал его испытать, потому что я не знал, что делает этот навык, поскольку я не добавлял этот навык на карту. Когда я в первый раз попытался прочитать эффекты умений, он показал только серию вопросительных знаков.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1673995>