

Дата: 22 марта 2321 года

Время: 9:35

Место: город Скай-Блоссом, филиал компании Файн-Голд в Скай-Блоссоме, Первая башня Файн-Голд, Тренировочный зал G6

-Здравствуйте, Синди. Редко можно вас здесь встретить. Я слышу, что вы подписали с новым авантюристом контракт с ценой более ста миллионов долларов только за карту-корень. Она должна прямо-таки привлекать вас. Было ли создание карточки успешным?

-Утром Джайя познакомится с Деброй Хан, новобранцем, которую я взяла. С сегодняшнего дня она будет присоединяться к команде 6 для обучения, пока ей не будет официально назначена команда. И да, создание карты прошло успешно.

-В смысле? Расскажите мне об этой карте происхождения стоимостью 100 миллионов долларов, пожалуйста.

Синди кивнула и повернулась ко мне с просьбой объяснить. Я просто проигнорировал ее. Я не согласен с этим. Вы попросили - я создал. Если бы не желание увидеть свое творение в действии, я бы уже ушёл. Дебра запаниковала, увидев, что я игнорирую ее нового босса, и сказала:

-Это новая карта призыва нежити. Это скелет рыцаря-кентавра.

-Что?! На создание карты-корня скелета-рыцаря-кентавра потребовалось 100 миллионов долларов. Ты что, шутишь?

Джайя Кейт - приёмная сестра Дианы Кейт, председателя управления компании Файн-Голд. Четырнадцать лет назад Диана из ниоткуда привела трёхлетнюю девочку и удочерила ее как сестру. Этот шаг удивил всех, а некоторые конкуренты даже увидели в этом роковую ошибку Дианы, благодаря которой её компанию можно будет легко подвинуть с рынка. Это им дорого обошлось, потому что Диана всё сделала верно.

Джайя была единственной в расположенном в Скай-Блоссоме филиале компании "Файн-Голд", кто мог смело расспрашивать Синди, кроме её сестры.

-Без шуток. Эта карта стоит каждого потраченного на неё цента, Джайя.

Да, карта призыва нежити не стоит ста миллионов. Но эти деньги не были потрачены только на карту-корень, а их целью было проверить и подтвердить мастерство Вьятта в создании карт. Более того, карта скелета рыцаря-кентавра не была сделана традиционными методами, используемыми большинством создателей карт.

Общепринятый способ заключался в использовании полного скелета рыцаря-кентавра для создания карты нежити. Похоже, Вьятт вооружился старой теорией о применении в формировании нежити способностей бычьего барана, хотя она поначалу думала, что Вьятт непомерно поднял цену материалов на карты только для того, чтобы увеличить свою долю. Это того стоило, теперь она знала, что нельзя недооценивать этого старшекласника.

-Синди. Без обид, но я думаю иначе.

Конечно, Джайя думала иначе, ведь она была не в курсе всей истории создания новенькой карточки-корня, в отличие от Синди.

-Хорошо, Джайя. Я объясню тебе все подробности позже. А теперь давай проверим товар, Дебра.

-ТС. - Джайя была раздражена тем, как Синди обращалась с ней как с маленьким ребёнком.

-Да, мадам. - сказав это, Дебра вызвала свой бронзовый гримуар и активировала карту происхождения. В тренировочном зале появился огромный трехметровый рыцарь-скелет-кентавр в белоснежной броне, искрящейся в лучах света.

-А?

Скелет-рыцарь-кентавр перед Деброй преклонил колени, демонстрируя свою преданность, покорность и уважение. Дебра каким-то образом подсознательно поняла, о чем идет речь. Увидев скелет рыцаря-кентавра и его красные глаза в шлеме, Синди, Джайя и все, кто находился вокруг, до глубины души были поражены зрелищем. Особенно из-за его доспехов, которые покрывали его с головы до копыт, и его телосложение было огромным для тощего рыцаря-скелета. Скелеты-рыцари-кентавры должны носить истлевшие, повреждённые доспехи, разъеденные энергией нежити мертвого рыцаря-кентавра, а не полный доспех, сделанный из высокоуровневых ингредиентов.

-Подождите! Это доспехи, покрывающие скелет, сделанные из костей бычьего барана С-ранга. Впечатляет! Это один из самых устрашающих рыцарей-скелетов, которых я когда-либо видела! - воскликнула Джая.

-Действительно впечатляет. Пол проверит, на что он способен. Дебра, подожди. - спросила Синди одного из Картёжников, увлечённого тренировкой в зале.

Видя, что Дебра заколебалась, Джайя сказала:

-Не волнуйся, Пол - Картёжник-мастер и хранитель щита С-ранга, он сможет с этим управиться.

-Хорошо. - Дебра кивнула. Она знала, что сейчас самое время произвести впечатление на своего нового босса.

Весь тренировочный зал был отделан зачарованной черной сталью, эти стены и полы выдерживали силу монстра класса А. Будучи тренировочным залом для Картёжником, он должен был быть такого уровня, иначе бы вся башня рухнула, словно карточный домик в ходе особо какой-нибудь усердной тренировки. Тренировочная площадка была очищена для схватки между Скелетом-рыцарем-кентавром и Щитоносцем Полом.

Пол и скелет кентавра-рыцаря стояли в центре тренировочной площадки.

-В бой!

По сигналу Пол немедленно призвал огромный башенный щит из чёрной стали. Увидев большой металлический башенный щит, кость вытянулась из доспехов скелета-рыцаря-кентавра, медленно превращаясь в огромный двуручный боевой молот.

-Что это? Какой-то хитрый навык? Никогда не видела того, чтобы такие штуки вытворяли скелеты-рыцари! - спросила Джая.

-Мастерство костяного оружия. - ответила Дебра.

Мастерство Костяного Оружия(пассивный навык) - способность применять любое оружие, сделанное из кости, с мастерством мастера.

Дополнительный эффект - умение увеличивается с увеличением владения.

Ограничение - умение работает только с оружием, состоящим из костей.

Пол не беспокоился о том, что он сражался с сотнями более крупных монстров, чем он, и этот не стал исключением. Он стоял в идеальной оборонительной стойке.

Используя свой Натиск, скелет рыцаря-кентавра атаковал Пола в полную силу и сильно ударил по Башенному щиту. Увидев атаку нежити, щит Пола засветился пурпурным светом. От удара молота по щиту фиолетовый свет сильно потускнел, но сам Пол нисколько не пострадал.

Несмотря на то, что Пол не пострадал, сила атаки была такой, что руки Пола онемели, и он отступил на 12 шагов.

Натиск(активный навык) - при активации ловкость пользователя увеличивается вдвое на 45 секунд.

Дополнительный эффект- на пользователя в течение 45 секунд не действует никакой ветер.

Перезарядка - 30 секунд.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1673890>