

Дата: 21 марта 2321 года

Время: 9:49

Место: город Скай-Блоссом, старшая школа Лайон-Кабс, офис директора.

-Сэр. Ученик Вьятт хочет увидеть вас.

-Отведите его ко мне.

Каждый раз, когда я захожу в этот кабинет, я поражаюсь его роскошному убранству. Разве преподавание - не самая жалкая и низкооплачиваемая работа, которую только смогло выдумать человечество? Думаю, только в частных школах преподаватели получают достойно. Увидев, как я вошёл, директор встал со стула и поприветствовал меня. У меня от этого глаза на лоб полезли. Ну не будет же уважающий себя директор вставать перед каждым проходящим мимо оболтусом!

После встречи с трио братьев Брайт я понял, что серебряный гримуар не делает тебя царём царей. Его обладатели даже в Скай-Блоссоме хоть и попадаются редко, но метко. И более того, у влиятельных семей города есть фокусы и почище. Однако не стоит об этом думать.

-Вьятт, тебе понравилась новая классная руководительница?

-Я ещё не успел с ней познакомиться. Я приехал сюда по другой причине. Расскажите, пожалуйста о карточном турнире для новеньких.

-Откуда ты об этом узнал? Я собирался объявить об этом только на завтрашнем собрании.

-Трио братьев Брайт рассказало мне об этом. Они крайне серьёзно относятся к этому турниру.

-Они должны к нему так относиться, ведь лучшие десять участников получают щедрую награду, а особенно крупный приз получит первая пятёрка.

-Расскажите мне про призы.

-Тебе не стоит об этом думать. Ты ещё слишком слаб даже для того, чтобы пройти в двадцатку лучших.

-Что? К вашему сведению, я одолел одного брата Брайта с его свитой из двадцати картёжников.

-О! Я это видел. Твоё выступление действительно впечатлило меня. Не знал, что Картёжник с

четырёхдневным опытом способен на такую технику боя. Но этого недостаточно, потому что ты ещё не знаешь, на что способны два остальных брата. Они высокомерно скрыли свои карты, а ведь они могли с лёгкостью одолеть тебя.

-Что это значит? Вы, директор, знали о драке, но не остановили её. За что вам пл... Ой. Имеет ли это значение, если меня не наказывают за школьные драки?

-Послушай, малыш. Два брата Брайт пока ещё не по зубам тебе. Точно так же, как ты, они унаследовали гримуары своих предков, а также получили карты-корни. Не думай, что ты единственный, кто унаследовал гримуар с карточками.

Услышав директора, мой разум загремел, и мой мозг был в полном смятении, до сих пор я думал, что зрачки души были даны мне как переселенцу, но, как оказалось, я был неправ.

-Карта-корень моей мамы? - спросил я, скрывая свой шок бессознательным выражением лица.

-Не нужно притворяться дурачком, я видел, как ты раньше использовал карту-корень своей матери в бою. В противном случае, как ты смог правильно рассчитать позицию, откуда скелет нападёт, как ты смог ориентироваться в песке и пыли, или как ты смог найти ядро нежити?

Хм. Аура зрения. Слава богу, мое сердце чуть не выскочило изо рта. Итак, он ничего не знает о моих "Зрачках души". Эм. Карта-корень мамы юного Вьятта тоже была связана с глазами. Совпадение ли это или чёткая закономерность?

Я получил карту-корень, когда заключил контракт с маминым гримуаром, но я не знал, что это карта моей мамы. Да, я получил после этого карту, но я не знал, что её происхождение связано с ней. И ему не нужно знать, какие эффекты даёт моя карта-корень.

-Подожди! Неужели твоя мама ничего не рассказывала о себе и своей жизни?

-Мои родители предпочли ничего не говорить о своей работе. Кроме того, что они учили меня созданию карт и работе с ними, они никогда не удосужились говорить о работе передо мной, и я всегда стеснялся их спросить.

Мама и папа Вьятта никогда не рассказывали о своей работе мальчишке, я могу понять, поскольку ни один из родителей в здравом уме не захочет делиться ужасными историями о битвах за выживание со своим маленьким ребёнком.

-Хорошо. Когда ты заключаешь контракт с полученным в наследство гримуаром, ты также наследуешь карту-корень своего предка. Но эти карты должны быть уникальны для каждого Картёжника, поэтому ячейка для унаследованной карты блокируется, пока ты не найдёшь обречённый ингредиент и не объединишь его с картой, доставшейся в наследство, чтобы вернуть её уникальность. Но в некоторых, особых случаях, когда индивидуальная карта очень

похожа на карту, доставшуюся от предков, унаследованная карта происхождения не блокируется. Это очень редко, почти невозможно, поэтому мало кто об этом знает.

Услышав это, я оказался запутан ещё сильнее. Ведь моя карта-корень с наследством не была связана, ведь она сформировалась непосредственно, когда я заключил контракт с гримуаром. Этому я смог найти лишь одно объяснение. Оно заключалось в том, что обречённым ингредиентом для меня были остатки души юного Вьятта, то есть Аура Зрения, превратившаяся после слияния с остатками души в карту "Зрачки души".

Ничего другого, способного объяснить нюансы появления моей карты-корня, мне в голову не пришло. Поскольку это было вне моего понимания, я перестал об этом беспокоиться и спросил:

-Скажите, пожалуйста, насколько сильны владельцы серебряных гримуаров из трио Брайтов?

-Официально я не знаю. Но поскольку я обещал предоставить тебе приоритет, я предоставлю информацию не для записи. Знаешь ли ты, что ныне выдающаяся влиятельная семья Брайтов была никем пятьдесят лет назад в нашем городе Скай-Блоссом, и если бы не знаменитые Близнецы-Големы Войны, то Брайты так и остались бы на дне, не получив троих Картёжников с золотыми гримуарами.

Братья-близнецы из семьи Брайтов были названы Близнецами-Големами Войны из-за своей храбрости во время натиска монстров и получения карт-корней, связанных с големами. Пятьдесят лет назад наш город атаковали орды чудовищ и близнецы Брайт в одиночку защищали южные ворота от них, пока не прибыло подкрепление. Им в этом деле помогли карты-корни, связанные с големами. Карта голема - карта предмета, но если голем получает разум, он становится фамильяром, а его карта - картой призыва. Големы обладают огромной силой, живучестью и их невозможно остановить, пока их ядро не будет уничтожено, как у нежити. Но карты-корни близнецов давали возможность ещё сильнее увеличить мощь големов. В отличие от всех остальных карт, карта-корень является неотъемлемой частью Картёжника и потому близнецы Брайт смогли спрятать ядро голема внутри себя, что сделало их големов почти непобедимыми и практически бессмертными. Это позволило им сдерживать орды монстров до того, как прибыли войска. Эти братья-близнецы - деды двух владельцев серебряного гримуара из трио Брайт.

-Итак, если я не ошибаюсь, они оба должны быть в состоянии вызывать непреодолимые боевые машины, каждая из которых будет сражаться за них до последнего. Как ты думаешь, ты им ровня?