

Дата: 21 марта 2321 года

Время: 9:49

Место: город Скай-Блоссом, Старшая школа Лайон-Кабс.

Карты призыва... Название говорит само за себя. Они нужны для того, чтобы призвать сильного фамильяра, который будет сражаться на твоей стороне. По понятным причинам, такие карты стоят недёшево и попадаются нечасто. Существуют разные типы карт призыва, и карты призыва нежитьи даже по меркам карт-фамильяров редки. Эти карты вызывают нежить, которая будет сражаться за вас. Её очень трудно одолеть, ведь она не ведает страха и боли. Хуже всего то, что они не останавливаются, пока их ядро не разрушено. Сила, натиск и живучесть нежити делают её идеальным вариантом для боя, и с ней я сталкиваюсь прямо сейчас. Она, словно тихий убийца, может в любой момент выскочить из-под земли. Несмотря на то, что эта карта, в лучшем случае, имеет ранг Е, она должна стоить миллионы, и её трудно найти даже в торговом центре ассоциации гильдий. Эта нежить вряд ли принадлежит одному из членов этой шайки - они не достойны такой чести. Итак, я оглядываюсь и хочу найти трио братьев Брайт.

Как раз мерзкий блондинчик из этой тройки вызвал бронзовый гримуар и держал при себе гончую-скелета, готовый в любой момент натравить её на меня. Возможность призвать два существа-нежить одновременно на уровне Картёжника-ученика означает только одно: над этими картами наверняка трудился профессионал, имеющий навыки в сфере создания карт призыва, который сделал им карты с низким звёздным рейтингом. Эти две карточки наверняка стоили Брайту целое состояние. Семья явно богата для того, чтобы раскошелиться даже на такую прихоть.

Единственное, что отличает этих дебилов из спортзала и братьев Брайт - их происхождение. Это и есть живое доказательство тому, что деньги - синоним власти и силы, кто бы ни нёс всякий бред про необитаемые острова и игольные уши, тщетно пытаясь доказать обратное. Так что теперь меня беспокоит не нежить, а два оставшихся брата и их карты. Наверняка у них припрятан туз в рукаве...

Самое захватывающее в карточном бою - это тайна карт противника. Помимо уникальных карт-корней, которых больше нет ни у кого, есть ещё бесчисленные наименования пассивных карт, активных карт и карт-предметов. Это - самая важная часть в игре Картёжников. Нельзя быть готовым ко всему. К счастью, не каждый может позволить себе приобрести или создать всевозможные карты. Меня не беспокоило чудовище, зарывшееся в землю, ведь я мог видеть нити её души посредством своих зрачков души. Поскольку я мог это видеть, я к этому мог быть готов. Но всё же неясно: а что именно это за нежить? Наверняка, она похожа на змею, ящерицу или огромного червя. Хулиганов, правда, этот трюк ни капли не удивил. Может, поэтому они присоединились к Ярким Львам? Кем бы вы ни были, без достаточной силы за вами не последуют толпы.

Поскольку грязь и пыль рассеялись, гопота могла видеть, как большая часть шайки валяется ничком без сознания, а я всё ещё невредим, покрытый аурой медведя из бездны. Они потеряли

всякое желание сражаться, и если бы не внезапное появление двух чудовищ, эти гопники попросту бы сбежали. Поскольку у них не было воли к победе, мне было проще их вырубить. Наблюдая за нежитью, роющую под землёй какие-то ходы, я начал добивать оставшихся гопников, ещё стоявших на ногах. Из-за моей способности "Спринт" они практически не могли уловить меня. Я сознательно оставлял возможность для нежити ударить исподтишка, чтобы заманить её в ловушку, но она оказалась достаточно хитрой и не клюнула. В конце концов, вся шайка была размотана.

Остались только я и братья Брайт. Глядя на тощего блондинчика я спросил:

-Чего ты не нападаешь?

-Мне не нужна засада, чтобы одолеть тебя. Я дал понять тебе, насколько мне легко тебя прикончить.

-Итак, что ты теперь от меня хочешь? Тебе разве этого не было достаточно?

-У тебя есть хорошая карта ранга E, способная разматывать всех в ближнем бою. Но этого недостаточно.

Пока жеманный Картёжник пускался в пространные речи, я увидел, как нежить под землёй кружит подо мной, готовясь к внезапной атаке в любой момент. Тогда гончая, охранявшая блондинчика, бросилась ко мне. Похоже, этот идиот хочет, чтобы я дрался с гончей-скелетом, чтобы оказаться уязвимым перед ударом подземной твари. Это был хитрый план. Не могу винить парня за попытку, но благодаря своим зрачкам души я его раскусил. Гончая-скелет была нежитью F-ранга, не представлявшей для меня большой угрозы, даже если я лежал. Но я притворился, что слишком сильно отвлечён пёсиком, чтобы вторая тварь выползла на поверхность, и это произошло. В тот момент, когда гончая набросилась на меня с широко открытой пастью в надежде меня укусить, хвост с тельсоном вылез из-под земли и ужалил меня. В ответ я повернулся боком - одна рука оказалась в собачьей пасти и тянулась к ядру, а вторая схватилась за ужаливший меня хвост. Разрушив ядро гончей, я обеими руками потянул за хвост, чтобы вытащить монстра из земли. Нежить оказалась скелетом-скорпионом. Когда я попытался прикончить скорпиона, я услышал, как блондинчик завопил:

-НЕ НАДО!

Я его прекрасно понимал, ведь каждый раз, когда призванное через карту существо оказывается убито, прочность карты призыва падает. Это означает то, что если убить монстра достаточное число раз, он исчезнет навсегда.

Не вняв мольбам своего врага, я разбил ядро скелета, опасаясь, что другие братья Брайт могут вмешаться. Я хотел стереть все его кости в порошок, но не мог позволить ему сбежать. Как я и ожидал, блондин бросился ко мне на большой скорости, чтобы спасти своего питомца. К счастью, я успел сломать ядро монстра до того, как оппонент приблизился ко мне.

-Ой, рука соскользнула. - я сказал, посмотрев на него.

Но, к моему удивлению, увидев, как я разрушаю ядро, громоздкий блондин остановился и вернулся к блондину в очках, который, кажется, является лидером из всех троих.

Расстроенный стройный блондин не стал создавать сцену из-за того, что призванное им существо убивают, вместо этого пристально посмотрел на меня и сказал:

-Надеюсь, мы встретимся на турнире для начинающих. Я замочу тебя там.

Я мог видеть, что он был настроен на полном серьёзе. Но я был сбит с толку тем, что они ушли с поля боя так, будто они победили, а не проиграли.

-Эй! Кто вас просил уходить, суки?

Услышав меня, эта тройка остановилась и повернулась ко мне. Очкарик и громоздкий блондин вызвали свои серебряные гримуары.

Светловолосый очкарик нахмурился и сказал: "Очкуешь?".

Увидев, как они вызывают два серебряных гримуара, я был озадачен. Я не знал, какие у них карты, но, учитывая их прошлое, их карты не должны быть хуже, чем карты призыва нежити тощего блондинчика.

Если эти двое нападут на меня, то это будет для меня тяжёлой битвой. Наконец я ощутил весь дух и всю красоту настоящего карточного боя. Но по какой-то причине они не хотели на меня нападать. Так что у меня и так было достаточно на сегодня, и я спросил:

-Что это за турнир для начинающих, о котором ты говорил?

Два брата не ответили мне, повернувшись и уйдя. Но тощий блондин мне сказал:

-Пацан. Тебе повезло. Они не хотели раскрывать карты перед турниром. Иначе ты был бы отмудохан по полной программе.

Сказав это, он побежал за остальными.

Сражаясь с кучкой слабаков, я успокоился. Видя, как тщательно братья Брайт прячут свои карты, становится ясно, что в школе много сильных учеников. Со слов блондина, этот турнир должен быть важным, и многие сильные Картёжники должны с нетерпением ждать его. Не получив удовлетворительного ответа, я направился в кабинет директора за дополнительной

информацией. Но перед этим я нашёл четверых хулиганов, с которыми я встретился в спортзале. Я положил их находившиеся без сознания туши друг на друга, как пирамидку. Вот будет умора!

И после этого жеста я направился к директору.

- "Турнир для новеньких" выглядит так, будто в школе веселее, чем я ожидал. Похоже, мне следует заняться своей карточной колодой.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1666922>