

Дата: 19 марта 2321

Время: 22:25

Место: город Скай-Блоссом, Гильдия Приключенцев, Торговый центр Гильдии Приключенцев, Карточная лаборатория

Новых друзей порой заводят так неожиданно, что дух заводит. После того, как родители Вьятта умерли, он превратился в волка-одиночку. Как только я угодил в его тело, я был больше занят выпутыванием старого владельца из тех проблем, в которых он очутился, прежде чем наложить на себя руки, так что у меня не было времени на дружбу с кем-либо. Но, видя, как Сьюзен доверяет мне, я начал подумывать о том, что она станет моим другом. Я был так увлечён жизнью не в своём теле, что начал думать, что это чья-то дурацкая шутка.

Создание карты-корня - занятие рискованное, и даже лучшие Картёжники не могут обеспечить стопроцентный успех в этом нелёгком деле. Но я мог гарантировать ей всё это благодаря Зрачкам души, я понимал это, хоть Сьюзен и не знала о том, почему я стал так хорошо создавать карты? Да, может быть она видела, как я продал совершенные карты ранга F, и что с того? Новичкам везёт, как говорит пословица. Может, Сьюзен и не ведала о моей способности, она знала, какой риск несёт в себе создание карты-корня. Она отдала всю жизнь на то, чтобы собрать деньги на свою мечту - и то, не без посильной помощи родителей, но она доверила мне, дураку, создать эту карту. А я всё ною, будто меня используют. Кто кем пользуется-то? Меня только что наградили званием Картёжника, и всё же Сьюзен угостила меня и даже оплатила за меня массажный салон, чтобы я ей помог.

Сьюзен при моей неудаче потеряет больше всех, ведь выяснится, что всё было отдано ни за что. Сьюзен сильно рисковала, доверяя мне, но то неё не видно никакой жалобы.

Я наконец понял, почему говорят: "Доверься человеку, чтобы он доверился им". Подумать только, мне есть ещё чему учиться во второй жизни. Так что теперь Сьюзен - мне подруга, а не коллега. Я не знал, думала ли обо мне Сьюзен, но мне очень-очень не хотелось обманывать доверие.

-Сьюзен, мне понадобятся следующие материалы: тридцать два килограмма чёрной стали, пять огненных камней высокого вертела, тридцать две эссенции зубов железнослизи ранга E, тридцать два ядра зубов железнослизи ранга E, шестьдесят четыре эссенции чёрного железножука ранга F, шестьдесят четыре ядра чёрного железножука ранга F, десять ядер древесного виспа ранга F и одно ядро уникального сорта. Посмотри, будет ли нам это по карману, или нам придётся заменить ингредиенты.

После просмотра стало ясно:

Тридцать два килограмма чёрной стали - 32 000\$

Огненные камни высокого вертела, 5 шт. - 100 000\$

Эссенция зубов железнослизни ранга E, 32 шт. - 320 000\$

Ядро зубов железнослизни ранга E, 32 шт. - 320 000\$

Эссенция чёрного железнжука ранга F, 64 шт - 64 000\$

Ядро чёрного железнжука ранга F, 64 шт - 64 000\$

Ядро древесного виспа ранга F, 10 шт - 10 000\$

Ядро уникального сорта - уже есть.

Скидка как сотруднику - 10%, экономит 91 000\$

Итого - 819 000\$

Видно, что Сьюзен приготовила уникальное ядро заранее, и скидка сотрудника позволила нам вписаться в бюджет.

Пора поговорить о материалах:

Чёрная сталь выплавляется из руд чёрного железа и применяется для изготовления магического оружия и брони. Огненные камни высокого вертела способны нагреваться до трёх тысяч градусов по Цельсию, железнослизни питаются исключительно металлом и рудами, обретая характеристики съеденных ими металлов. Чёрные железнжуки обитают только в шахтах по добыче чёрного железа, ведь это - их еда. Древесные виспы рождаются там, где много жизненной силы, и они оттого применяются для её усиления в человеке.

Скоро Сьюзен купила и принесла всё необходимое для нашего с ней ритуала.

-Хорошо. Теперь нам нужна команда.

Благодаря специальной функции в гримуаре, мы со Сьюзен стали командой из двух человек. Это необходимо в том числе и для того, чтобы я мог залезть в гримвар продавщицы - без этого я не смогу ей помочь с созданием карты-корня. В отличие от других карт, я не могу создать карту-корень в своём гримуаре и позже передать его Сьюзен, карта-корень должна быть создана в гримуаре, которому принадлежит обречённый ингредиент. Итак, мы сформировали команду, потому что там один член фракции имеет ограниченный доступ к гримуару своего товарища после одобрения упомянутым Картёжником. После создания команды Сьюзен дала мне свой гримуар и все ингредиенты. Поместив их на страницу создания карты, я закрыл свои

глаза и вложил свои умственные силы в гримуар. Уже решив, какую карту я хочу приготовить, я открыл свои зрачки души и проверил пути души всех ингредиентов один за другим. Затем я тщательно смешал пути души эссенции зубов железнослизи ранга E с эссенцией черного железножука ранга F в соотношении 1: 2 соответственно. Затем, я переплавил с помощью огненных камней тридцать два килограмма чёрной стали и бронекорсет в жидкую чёрную сталь.

После этого я использовал смешанные пути души, состоящие из эссенции зубов железнослизи и эссенции чёрного железножука, чтобы укрепить душевную нить жидкой стали. Помимо манипуляций с металлом, я медленно вкладывал десять древесных виспов в уникальное ядро. Затем я добавил пути души из ядер железнослизи E-ранга и ядер чёрных железножуков F-класса в уникальное ядро, создав тем самым странную смесь из древесных огней, железнослизи и чёрных железножуков в уникальном ядре. Наконец, оставался последний этап - объединение жидкой чёрной стали с уникальным ядром для создания жидкой чёрной брони. Внутри нового ядра был замечен сгусток света в форме студня, который пытался принять форму человека и тут же разжижался вновь, incapable удержаться в одном облике. Он был разумным и желал принять форму человеческой брони. Затем я включил способность превращения уникального ядра, чтобы превратить черную жидкую броню в карту.

Создание карты завершено. Это "Броня слизней"

Название карты: Броня слизней

Тип карты: карта-корень

Редкость карты: уникальная

Рейтинг карты: отсутствует

Прочность карты: отсутствует

Эффект карты: Броня слизней живая и обладает разумом. Она питается доспехами и копирует их. Дополнительные эффекты - Совершенная копия(пассивный навык) и Память(также пассивный навык)

Совершенная копия (пассивный навык) - возможность репликации абсолютно без изъянов.

Память (пассивная) - будучи разумной броней, она имеет память и может помнить все доспехи, которыми питается.

Пройдя через спецификацию карты-корня, я потерял сознание от истощения, так как мне пришлось перенести около двухсот путей души только ради одной-единственной карты. Если бы не те наслаждение и отдых, которое мне дали массажистки, я бы попросту протянул ноги.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1660699>