

Дата: 19 марта 2321 года

Время: 12:34

Место: город Скай-Блоссом, Гильдия Приключенцев, Торговый центр Гильдии Приключенцев.

Сначала я хотел просмотреть другие лоты, но поскольку у меня в руках было ядро звериной воли, я на время отказался от него. Я хотел проверить, возможен ли новый рецепт для карты, который я придумал.

-Отведите меня в карточную лабораторию и я также хочу купить следующие карты, такие как карту "Форма медведя" E-ранга, одну штуку за 147 000\$, карту "Страж ауры" ранга F, тоже одну штуку, она будет стоить уже двадцать две тысячи, и наконец, обычное ядро ранга E за десять тысяч.

С пятипроцентной скидкой итоговая цена была 170 050\$

Одна из карт была такой:

Название карты: Форма медведя

Тип карты: карта пассивного навыка

Ранг карты: E, обычный сорт

Рейтинг карты: 24 звезды

Прочность карты: 84/84

Эффект карты: пользователь становится элитным воином в форме медведя. Дополнительные эффекты - медвежья сила и медвежье чутьё.

Название карты: Страж Ауры.

Тип карты: Карта пассивного навыка

Ранг карты: E, обычный сорт

Рейтинг карт: 14 звёзд

Прочность карты: 82/82

Эффект карты: усиливает ауру пользователя. Дополнительный эффект - пассивная защита от вредных излучений на примере солнечных ультрафиолетовых лучей.

Карта "Форма медведя" ранга Е повысила навык владения боевыми приёмами в медвежьей шкуре с Профессионала до Элитного Воина.

Иерархия была такой: сначала шёл Профессional, потом - элитный воин, затем - Мастер и в самом конце - Гроссмейстер.

Что касается Стража Ауры, согласно исследованиям, у каждого живого существа есть аура, излучаемая их телом, и более сильная аура означает, что сам излучающий её человек сильнее.

Если какой-нибудь задохлик из моего мира по имени Джон или Джейн Доу получил бы карту "Страж Ауры", то они бы наверняка дожили бы до ста десяти лет. Когда я впервые увидел свернувшегося калачиком медведя в ядре, я сначала подумал, что он отлично подойдет для боевых искусств в форме медведя. Затем, после дальнейших размышлений, я придумал возможный рецепт новой карты. Как изобретатель, мне не терпелось попробовать его, поэтому я без колебаний назвал искреннюю цену за ядро звериной воли.

Я вошёл в Карточную Лабораторию, собрав все материалы. У меня ещё оставалось почти шесть с половиной часов ежемесячного свободного времени в рамках моего членства. Сидя в лаборатории, помещая все ингредиенты карты на страницу создания карты, я закрыл глаза и вложил все свои умственные силы в гримуар, целиком концентрируясь на процессе. На этот раз создать карту будет сложнее, чем какие-то там сапоги из кроличьей кожи, поскольку я использую две уже работающие карты в качестве сырья. Думая о том, какую карту я хотел создать, я открыл свои зрачки души и просмотрел все четыре ингредиента: карта "Форма медведя" ранга Е, карта "Страж ауры" ранга F, ядро звериной воли ранга E и общее ядро ранга E.

Внутри карты "Форма медведя" я увидел яркую светящуюся массу в форме мастера боевых искусств, непрерывно практикующего боевые искусства "облик медведя". Внутри карты "Страж ауры" я увидел облако света в форме стража, в ядре звериной воли - гораздо более яркого, чем остальные светлые пятна, спящего свернувшегося калачиком медведя.

Моя интуиция подсказывала мне, что если я сразу попытаюсь привязать ядро звериной воли к карте "Форма медведя", то из этой затеи не выйдет ничего путного, поскольку нити пути души карты "Форма медведя" кажутся более слабыми, чем нити души звериной воли в ядре. Поэтому мне пришла в голову идея усилить пути души карты "Форма медведя" с помощью путей души карты "Страж ауры". Я поступил соответственно: используя свои духовные силы, я переместил яркую световую массу с карты "Страж ауры", чтобы насытить карточку для медвежьей формы. Я был осторожен, чтобы не пролить ни капли ценнейшей энергии. Пути души карты на ауру легко растворяются в путях души карты формы медведя, укрепляя карту "Формы медведя".

Далее, я не пытался напрямую связать усиленную карту с ядром звериной воли. Вместо этого я воспользовался обычным ядром ранга Е в качестве среды. Я медленно переместил оба пути души воли зверя и форму Медведя в ядро общего уровня одновременно, зверь сначала будет сопротивляться, но будучи подавленным путями души формы Медведя, его сопротивление было бесполезным и связано с ядром общего уровня.

Заглянув в ядро после того, как туда вошла энергия из карты "Форма медведя" и ядра звериной воли, маленькое пятнышко превратилось в большую массу ослепительного света в форме Гигантского Медведя Бездны, который уже не спал, а практиковался в боевых искусствах. Всё, что мне оставалось - посредством перевоплощения ядра оформить всю эту массу в форме карты.

Создание карты " Дух гигантского медведя, стража бездны" завершено.

Её характеристики потрясали воображение и должны быть показаны читателю. Вот они:

Название карты: Дух гигантского медведя, стража бездны

Тип карты: карта пассивного навыка

Ранг карты: Е, обычный сорт

Рейтинг карты: 26 звёзд

Прочность карты: 100/100

Эффект карты: пользователь становится элитным воином в искусстве боя в форме Гигантского Медведя Бездны. Дополнительные эффекты - сила и чутьё Гигантского Медведя Бездны(пассивный навык), Дух гигантского медведя, стража бездны(пассивный навык), Рёв бездны(активный навык), Устрашающая аура(пассивный навык)

Дух гигантского медведя, стража бездны(пассивный навык) - аура пользователя усиливается до такой степени, принимает форму духа гигантского медведя из бездны, этот дух гигантского медведя из бездны является разумным и будет пассивно защищать пользователя, в то же время укрепляя его мастерство в боевых искусствах, повышая силу, защиту и чувства Гигантского Медведя Бездны и других способностей Гигантского Медведя Бездны.

Устрашающая аура(пассивный навык) - пользователь пассивно излучает ауру дикого медведя из бездны.

Рёв бездны(активный навык) - пользователь может издавать медвежий рёв, оглушая всех врагов, которые стоят близко, на одну-три секунды(зависит от разницы в силе). Перезарядка - сто сорок секунд.

Звёздный рейтинг очень высок, чем я ожидал, потому что звёздные рейтинги карт, которые я использовал в качестве ингредиентов, были высокими, к счастью, рейтинги долговечности идеальны - одна из причин, по которой я предпочел карту защиты ауры для усиления другим альтернативам. Что удивило меня сильнее, это то, как простой набор приёмов для боя эволюционировал в форму Гигантского Медведя Бездны и то, как вырос вместе с ним навык "Страж Ауры", превратившись аж в "Дух гигантского медведя, стража бездны".

Эта карта может считаться абсолютной, как говорят на местном жаргоне, имбой, которой нет равных по силе в ранге E. Три пассивных навыка, один активный, низкий звёздный рейтинг и совершенный показатель прочности делали её идеальными. Бьюсь об заклад, эта карта принесёт мне целое состояние, если я её пущу с молотка. Удалив карту "Форма Медведя ранга F", я поместил туда своё новое ультимативное оружие, ведь я не мог из-за своего слабого контроля над душой держать активированными карты с суммой звёздных рейтингов, превышающей 32. Но эта карта объединяла в себе Форму медведя и Стража ауры. Гигантский Медведь Бездны - сильный монстр-босс, а ботинки из кожи штормового кролика закрывают последнюю уязвимость.

Ничто меня не остановит в ранге E.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1659371>