

Дата: 18 марта 2321

Время: 14:11

Место: город Скай-Блоссом, Национальный банк Лайон-Кинг.

-Сюда, сэр, шкафчик номер восемьсот семнадцать. Пожалуйста, не торопитесь. Если вам будет что-нибудь нужно, наберите мой номер. - сказал банковский служащий, выходя из гардеробной. Вставив ключ и открыв шкафчик, я не был нисколько удивлён, потому что воспоминания Вьятта-подростка уже начали становиться моей неотъемлемой частью. Два Серебряных Гримуара и ничего больше - всё, что оставили родители Далтона Вьятта. Эти два гримуара входят в список сотни самых сокровенных желаний жителей города Скай-Блоссом.

В этом мире, где правят лишь Картёжники, Гримуары были символом могущества, власти, статуса, богатства, потому что они были самым ценным инструментом Картёжника. Они необходимы для жизни и для боя любого мастера карт, ведь без них слияние и создание карт невозможно. Гримуары необходимы на каждом этапе, и чем он выше уровнем, тем он сильнее.

Гримуары разделяются между собой по классам карт, которые можно создать с их помощью.

Как выяснилось, уровни Гримуаров следующие:

>>Железный Гримуар - Смертный сорт- Нет звёзд.

Железный Гримуар - самый примитивный из Гримуаров. Конечно, благодаря нему можно создать только карты наиболее низкого ранга - Смертного и более того, не может иметь ни одной звезды в рейтинге, но зато ими может пользоваться любой - даже тот, кто не стал Картёжником.

>>Бронзовый Гримуар - Обычный сорт - От 0 до 40 звёзд.

Чтобы применять Бронзовый Гримуар, нужно стать Картёжником, и он может создавать карты Смертного и Обычного сорта, и их рейтинг ограничен сорока звёздами.

>>Серебряный Гримуар - Необычный сорт - От 40 до 80 звёзд.

Серебряный Гримуар содержит в себе карты Смертного, Обычного и Необычного сортов. Рейтинг ограничен восьмидесятью звёздами.

>>Золотой Гримуар - Редкий сорт - От 80 до 120 звёзд.

Золотой Гримуар, помимо Смертных карт, Обычных карт и Необычных карт, может использоваться для получения карт Редкого сорта. Максимальный рейтинг получаемых карт -

сто двадцать звёзд.

>>Платиновый Гримуар - Мифический сорт - От 120 до 160 звёзд.

Платиновый Гримуар хранит карты Смертного, Обычного, Необычного, Редкого и Мифического сортов, а их рейтинг может достигать ста шестидесяти звёзд.

>>Алмазный Гримуар - Легендарный сорт - От 160 до 200 звёзд.

Алмазный Гримуар является самым лучшим в списке, ведь, помимо хранения карт Смертного, Обычного, Необычного, Редкого и Мифического сортов, он может содержать карты Легендарного Сорта. Рейтинг, которого могут достичь эти карты - двести звёзд.

Карты тоже делились по сортам, как и гримуары. Система была следующей:

>>Смертный сорт - 0 звёзд - Ранг G.

Карты Смертного сорта не содержат сил души, поэтому для их использования необязательно быть Картёжником.

Карты ранга G не могут иметь ни одной звезды в рейтинге.

>>Обычный сорт - 1-40 звёзд - Ранги F и E.

Обычные карты делятся на ранги F и E. Максимум рейтинга - 40 звёзд. При этом у карт ранга F рейтинг - от одной до двадцати звёзд, у карт ранга E - от двух до сорока.

>>Необычный сорт - 3-80 звёзд - Ранги D и C.

Карты необычного сорта не могут иметь рейтинг больше, чем 80 звёзд. Рейтинг карт D - от 3 до 60 звёзд, карт C - от 4 до 80.

>>Редкий сорт - 5-120 звёзд - Ранги B и A.

Рейтинг редких карт ограничен 120 звёздами. У карт B рейтинг - от 5 до 100 звёзд, у карт A - от 6 до 120.

>>Мифический сорт - 7-160 звёзд - Ранги AA и S.

Рейтинг мифических карт ограничен 160 звёздами. У карт AA рейтинг - от 7 до 140 звёзд, у карт S - от 8 до 160.

>> Легендарный сорт - 9-200 звёзд - Ранги SS и SSS.

Рейтинг карт легендарного сорта ограничен 200 звёздами. У карт SS рейтинг - от 9 до 180 звёзд, у карт SSS - от 10 до 200.

Чтобы понять разницу в различных рангах Гримуаров, нужно понимать разные уровни силы Картёжника. Уровень их силы зависит от того, какой процент души они способны активно контролировать. Тот, кто взял в узду хотя бы десять процентов души, становится Картёжником. Уровни такие:

G - Меньше 10% души - Смертный(не Картёжник)

F - Больше 10% души - Картёжник-ученик

E - Больше 20% души - Картёжник-подмастерье

D - Больше 30% души - Картёжник-воин

C - Больше 40% души - Картёжник-мастер

B - Больше 50% души - Картёжник-гроссмейстер

A - Больше 60% души - Картёжник-лорд

AA - Больше 70% души - Картёжник-повелитель

S - Больше 80% души - Король карт

SS - Больше 90% души - Император карт

SSS - Душа полностью под контролем - Полубог карт

Один процент активного управления душой может мобилизовать две звезды силы души. Юноша Вьятт ещё не успел взять контроль над душой хотя бы на десять процентов. Поэтому ему, как простому смертному, оставался доступен только Железный Гримуар и он не мог называть себя Картёжником. Благодаря этому он и оказался обманут.

Дело в том, что убитый горем парень повёлся на уловку мошенника, пообещавшего ему десятипроцентный контроль над душой всего за неделю по выгодной цене. Если бы не смерть родителей и тот факт, что его бросили все друзья, возможно, Вьятт бы не стал жертвой этой аферы. Но трагедия сделала его лёгкой наживой. Он наивно подумал, что если он станет

Картёжником, то он сможет всё изменить - приятели вновь будут с ним дружить, учителя - уважать, а хулиганы - замолчат. Мошенник легко заметил неуверенность Вьятта-подростка в своих силах и начал ему обещать золотые горы, пока Вьятт не поверил.

Но всё было не напрасно. Из обмана он усвоил бесценный урок. Вьятт осознал, что всё не так-то просто в этой жизни и способа быстро, просто так, за деньги или обманом стать Картёжником невозможно. Иначе бы правительство использовало его вечно, или по крайней мере, родители бы сказали, как быстро стать Картёжником. Причина, по которой я здесь, проста донельзя: я достиг 12% активного контроля над душой, то есть я могу мобилизовать 24-звездную силу души и официально называться Картёжником.

Кажется, что туман, покрывавший мою душу не исчез, а наоборот, впитался внутрь, дав мне не только полный спектр воспоминаний о Вьятте-подростке, но и подняв контроль над силами души до солидных двенадцати процентов. Обычно, когда человек достигает одной десятой доли в этом деле, он подписывает контракт с Бронзовым Гримуаром, чтобы стать Картёжником. Но всегда найдутся гении, которые прыгнут выше головы и сразу подпишутся на серебряный или ещё более мощный гримуар. Условием заключения контракта с Серебряным Гримуаром является достижение двадцатипроцентного контроля над силой своей души или обладание очень могущественной душой, способной потянуть такое бремя. Я не назойливый дурак, желающий перед кем-нибудь нарисоваться, но я считаю себя гением. В конце концов, я простой попаданец. И вместо того, чтобы идти в ненужную мне школу, чтобы подписываться на Бронзовый Гримуар, который даст правительство, я решил попробовать связать себя с одним из Серебряных Гримуаров, оставшихся от супружеской пары, у которой родился в своё время Вьятт. Я не был уверен в том, что Серебряный Гримуар окажется мне по силам, но надо попробовать. Тем более, когда их целых два экземпляра. Я был бы дураком, если бы не попробовал.

<http://tl.rulate.ru/book/63316/1656251>