Черноволосый мальчик постоянно бегал по извилистой тропе в течение нескольких минут. На каждой остановке он принимал другое направление.

С каждым шагом тело Критаса смешивалось и менялось с новой атмосферой.

Навык Критаса «Незаметная Теневая Форма» взаимодействует с природой, скрывая присутствие пользователя, подобно ахроматической расе ящериц, Furcifer.

Одним из величайших преимуществ этого навыка является то, что он не потребляет энергию. Он зависит только от выносливости пользователя; после активации этой формы выносливость, расходуемая телом Критаса, резко возрастает.

Крит заметил, что его старший брат не бежит на полной скорости. В любом случае, Крит с трудом искал местонахождение Санжу из-за того, что много раз постоянно использовал «Обонятельный хоботок (фаза 1)».

Во время бега Крит увидел несколько монстров; присутствие Критаса не было для них чем-то большим, чем воздух.

Будучи жадным по природе, Крит активировал «Обонятельный хоботок (фаза 1)», он почувствовал, что Санжу пока не движется с места; Крит бросил взгляд на гигантскую белку, которая терла свои гигантские зубы своими маленькими лапами.

В его голове возникла идея: Крит вынул стрелу из колчана и положил ее на свой лук. Несколько секунд он сосредоточился, и его глаза постоянно целились в левый глаз гигантской белки.

Жух!!!

С пронзительной скоростью стрела пролетела по воздуху в течение секунды и вонзилась в левый глаз гигантской белки.

«Чурrrrrr...!»

Гигантская белка вскрикнула от боли и попыталась вытащить стрелу обеими лапами, в то время как один глаз искал источник опасности.

Как миролюбивый вид, гигантская белка решила бежать как можно быстрее. Но прежде чем оно успело отступить, отравленная стрела вонзилась в его лапы.

«Чррррр...!»

Гигантская белка упала на землю и в тревоге стала искать нападавшего.

К его удивлению, гигантская белка могла почувствовать искажение воздуха в определенном пространстве, но не могла найти своего нападавшего.

Крит встревожился, когда гигантская белка посмотрела на его местоположение; он обнаружил, что после каждой атаки его теневая форма изменялась и мерцала в течение секунды.

С осторожностью Крит попытался подойти поближе к гигантской белке. Крит знал, что если оно заметит его, гигантская белка наверняка попытается укусить его своими зараженными зубами.

Наконец, через несколько секунд, Крит изменил положение своего тела и ударил ножом в шею белки, а затем отскочил назад, чтобы занять безопасную позицию.

Кач!!

Кровь брызнула из шеи, гигантская белка закричала от невообразимой боли.

«ЧРРР..., ЧРРР...,»

Гигантская белка упала на землю, и эффект паралича начал действовать на нее немедленно.

Яд распространился по его телу через острые стрелы. Белка дрожит от страдания и агонии; через несколько секунд гигантская белка перестает дрожать.

[Дзинь...]

[Хозяин получает 5 ОБ, убив гигантскую зубную белку псевдо-ранга 1]

Системное сообщение появилось перед его глазами; не взглянув на гигантскую белку, Крит двинулся в сторону Санджу.

Многие мысли продолжали приходить ему в голову, когда он летел от этого места: «Разве ради силы правильно убивать невинных монстров? Даже демоны жертвуют невинными людьми ради власти, так в чем же разница между ними и мной?»

Дрожащее и кричащее лицо белки постоянно попадалось ему на глаза, вызывая много вопросов в его голове. Спустя несколько минут внутренней борьбы с самим собой он ощутил легкую печаль. Крит решил никогда не убивать невинных монстров ради власти.

«Мне достаточно пожирающих мясо монстров для моих ОБ».

Была уже ночь, когда Крит решил отдохнуть на большой ветке огромного дерева. Когда Крит закрывает глаза, его измученное тело быстро отдается темноте.

Пока Крит искал местоположение своего старшего брата, Санджу наблюдал за необычным поведением находящихся поблизости монстров.

Один из монстров первого ранга держал в челюстях странный цветок. Его челюсть была покрыта клеящим веществом, которое косвенно отделяло цветок от зубов и личинки монстра.

В основном монстры выглядели так, будто они что-то ищут, и что ещё более странно, в группе монстров хищники и жертвы искали в гармонии.

Санджу наблюдал за очаровывающей сценой с высокого дерева; он хмыкнул: "Неужели все монстры в этом лесу решили стать вегетарианцами?"

Санджу наблюдал за ними в течение часа, и когда он увидел, что они не намерены скоро покинуть это место. Он решил вздремнуть на час и активировал свою врождённую способность < Усиленное чувство >

Это одна из врождённых способностей ледяного альфа-волка. Врождённая способность может пробудиться только после каждого крупного прорыва.

В царстве учеников-воинов Санджу получил свою первую врождённую способность, Высокое чувство.

Врождённая способность не имеет рейтинговой системы; это зависит от человека к человеку. Напротив, врождённая способность будет повышаться сама по себе после каждого прорыва.

Высокое чувство > Усиленное чувство > ???

Если два человека получают одинаковую врождённую способность, это не значит, что они имеют одинаковое продвижение, когда они прорываются в одно и то же царство.

Многие факторы играют роль при продвижении врождённой способности, такие как родословная и душа зверя.

Однако в некоторых древних текстах был написан ещё один скрытый фактор, который играет жизненно важную роль в продвижении.

Возраст души!

Возраст души с момента ее рождения. Душа может обрести тело любого живого существа во всей Вселенной в зависимости от кармы своей прошлой жизни.

Но карма применяется только к цивилизации богов 10-го уровня.

Когда душа, которая считается вечной и являющейся частью духовного царства, возвращается в физическое царство в новом теле. Душа много раз завершает этот цикл, каждый раз узнавая что-то новое и прорабатывая свою карму. Этот цикл перевоплощения называется сансарой.

Перевоплощение не ограничивается рождением человеком. У вас могли быть прошлые жизни в качестве животных, монстров, демонов или как божественных существ, которые управляют частью природы.

Однако, даже если человек достигнет высокого царства, он никогда не снимет свою печать бесчисленных воспоминаний. Можно сказать, что память о прошлой жизни удаляется из души после каждого перевоплощения.

В настоящее время только божественная цивилизация 9-го и 10-го уровня может измерить возраст души с самого начала.

<http://tl.rulate.ru/book/63299/3880813>