

Свое внимание Криос сосредоточил на мастерстве оружия и на этикетке мастерства лука ниже его.

"Вау, Система даже способна отмечать мое мастерство оружия и показывать его в численной форме. Это поможет мне во многих отношениях". Подумал Криос.

Криос торопливо оглядел палатку, "Я думаю, ни один монстр низкого ранга не осмелится приблизиться к старшему брату. Давайте выйдем на тренировку".

*

Была уже глубокая ночь, а мальчик с длинными волосами, с луком в руке и колчаном на плече. Деревянная стрела, выпущенная из длинного лука, пронеслась по холодному воздуху и резко пронзила основной сук дерева.

Бам!!

Мальчик поглаживает свои длинные волосы и возбужденно бормочет: "Наконец-то, после 2 часов тренировок, я сделал это".

Криос практиковал свое мастерство лучника более 2 часов после того, как он покинул свой пост в качестве стража.

Одна вещь, которую заметил Криос, заключалась в том, что повысить мастерство владения оружием за короткое время было непросто. Но каждое увеличение процента усиливало его понимание стрельбы из лука.

Криос намеревался охотиться на одиноких монстров во внешней области после некоторой практики с луком. Однако после часа тренировок, когда Криос решил найти каких-нибудь монстров. Он обнаружил, что у некоторых монстров над головой были такие же красные кристаллы, и все они были псевдо-первого ранга, что делало их трудными для убийства.

Мутация — очень редкий случай у монстров низкого ранга, а не обычное явление, которое можно увидеть часто.

И мы говорим о внешней мутации, которая встречается гораздо реже, чем внутренняя мутация.

Внутренне мутировавшие монстры медленно увеличивают свою силу благодаря изменению их родословной или внезапному увеличению потенциала.

В случае внешне мутировавших монстров они получают чрезмерное количество силы за короткое время, но после этого им становится трудно увеличить свою силу.

Тем не менее, для Криоса это прекрасная возможность заработать большое количество SP с помощью Кристалла.

"Но почему такое значительное количество мутировавших монстров, и, с другой стороны, почему популяция монстров низкого ранга резко сокращается за короткое время?" — подумал Криос и понял, что что-то происходит во внешней области Безымянного леса.

Криос смотрит на свое мастерство в области стрельбы из лука, которое увеличилось с 9% до 26%.

Криос думал о создании навыка в стрельбе из лука, в котором он сможет использовать две стрелы одновременно. Как смертный человек, Криос не может преобразовывать ци из своего тела. Вот почему он не сможет создать и использовать навык высокого уровня.

Разумный Криос слышал об лучниках, натягивающих до 3 стрел одновременно, так как у вас есть три места между пальцами, которые могут удерживать стрелы в положении для стрельбы.

Хотя да, точность немного снижается, для каждой дополнительной стрелы, которую вы держите, но средняя стрела имеет тенденцию терять наименьшую точность. Но это полезно в ордах монстров.

В зависимости от того, сколько стрел вы натягиваете, также меняется выстрел, если вы натягиваете две, стрелы имеют тенденцию лететь более прямо, но если вы натягиваете три стрелы, верхняя и нижняя стрелы имеют тенденцию расходиться в стороны, а средняя сохраняет относительно точное направление к своему исходному положению. Однако это только предположение Криоса, возможно, после того как он станет культиватором, эти минусы исчезнут.

Криос не видит, как кто-либо может логически держать больше трех стрел.

Криос подумал, что не будет проблем с точностью или прицеливанием только двумя стрелами. Хотя верно, что каждая стрела будет иметь меньшую силу, если вы стреляете несколькими из одной веревки, это может быть не проблемой, в зависимости от того, в кого вы стреляете... пробить средневековый доспех? Трудно. Стрелять в безоружных крестьян или монстров низкого ранга? Все еще более чем достаточно силы.

Тем не менее, у Криоса сила смертного царства пикового уровня, будет легко убивать монстров низкого ранга, даже мутировавших монстров низкого ранга, если правильно прицелиться в их жизненно важные точки, такие как глаза, голова, шея или яйцо.

Криос решил вернуться в лагерь, не рискуя охотиться на некоторых монстров псевдо-первого ранга, и там он создаст свой первый навык.

*

По прибытию в лагерь Критус прежде всего поднял Санджу с его глубокого сна и сказал ему, что теперь его очередь дежурить.

А затем Критус беспрепятственно вошел в палатку и лег там.

Не долго раздумывая, Критус открывает вкладку создания навыков.

[Динь...]

[Создание навыка]

Перед ним предстал пустой экран, где Критус мог бы подробно описать навык.

«Навык стрельбы из лука, с помощью которого пользователь может использовать две стрелы одновременно, не теряя точности и силы удара».

Критус подумал о навыке, который хотел создать в своей голове, но в этот раз он уменьшил шкалу SP с полной до менее чем половины.

[Динь...]

[Создание навыка... Загрузка...]

[Системное оповещение...]

[Навык среднего смертного ранга: «Притворный двойной выстрел»]

[Притворный двойной выстрел (Средний смертный ранг): Быстровыпускает две стрелы из лука с точностью от 70% до 90% (зависит от расстояния). Сила удара снижена на 35%.]

[Хочет ли пользователь обменять этот навык на 23 SP?]

Немного поразмыслив над навыком, Критус разочарованно спросил: «Система, почему ты урезаешь этот навык, не смотря на то, что он всего лишь среднего смертного ранга?».

Критус установил лимит шкалы SP на значении 23, полагая, что созданный навык будет идеальным, как он думал, но система не просто урезала его. Система даже осмелилась объявить этот мусор навыком среднего смертного ранга.

[Динь...]

[Большая часть SP будет использована для увеличения мастерства стрельбы из лука с 26% до 90%, так как для требуемого навыка первоначально требуется 90% мастерства стрельбы из лука. Только тогда пользователь сможет освоить этот навык].

Критус понял причину создания этого мусорского навыка, и внутри него появился энтузиазм, когда он услышал, что может увеличить владение оружием с помощью SP.

«Система, удали этот мусорский навык и верни мне мой SP», - пробормотал Критус.

[Динь...]

[Созданный навык будет уничтожен, а 23 SP будут возвращены пользователю, «ПОДТВЕРДИТЬ»].

Недолго думая, Критус ответил: «Подтвердить».

Теперь Критус планировал создать тот же навык с помощью 40 SP.

Критус не хотел терять сразу большое количество SP, но ради получения большего он решил сначала увеличить свое мастерство и приобрести навык стрельбы из лука.

Критус снова открывает вкладку создания навыков, и снова перед ним предстал полупрозрачный пустой экран.

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

<http://tl.rulate.ru/book/63299/3880481>