

Одно предложение произвольно слетает с уст Крита: «Отец, однажды я сделаю это».

По лицу его льются слезы, словно река; он не знает, почему у него на сердце такая тяжесть, будто на его плечи возложили огромную ответственность.

Зачем я сказал эти слова? Кто был тот мужчина? Ах, почему я плачу? Что со мной происходит?

Крит был в замешательстве; он слышал этот голос не в первый раз, но никогда не плакал. Он чувствовал, что этот голос принадлежит кому-то близкому ему.

«Система, откуда ты узнал это высказывание?»

[Дин...]

[Система всемогуща. Она все знает]

Слушая систему, Крит сообразил. Он спросил: «Система, кто самый сильный человек в этом мире?»

[Дин...]

[Сканирование...]

[Область сканирования ограничена из-за низкой функции ИИ]

[Неизвестная девушка с неизвестной родословной...]

[Ошибка...]

[Нарушен код 1074]

[Тревога...]

[Энергия ИИ пустотного уровня %&##@ исчерпана]

[Система отключится на 2 часа для восстановления энергии %&##@]

Услышав сообщение системы, из уст Крита вырвалось лишь одно слово: «Что?»

«Похоже, у системы не хватает энергии, поэтому она отключится на два часа, но я выполнил свою миссию достижения пика смертного царства. Наконец-то настал день использовать метку. Кажется, мне придется подождать еще два часа». — подумал Крит.

Немного подумав, он пришел в замешательство. «Почему у системы не хватает энергии? Не может быть, чтобы система использовала всю свою энергию на обнаружение. Черт, если ты недостаточно хорош, зачем ты пытаешься выпендриться?»

В течение 2 часов он думал о различных типах зверей души и их применении.

При обычном пробуждении зверя души человек сможет использовать энергию Ци и может пойти только по пути воина. Большинство людей попадало в эту категорию.

Другой тип — элементарное пробуждение зверя души, которое позволит пробудившемуся использовать конкретную стихийную энергию, а также энергию Ци. Это означает, что они

могут стать либо воинами, либо магами. Вообще, путь мага намного сильнее пути воина в одном и том же ранге.

В некоторых случаях пробуждается особый зверь души; пробужденный может управлять и использовать высшую энергию. Таких пробужденных редко встретишь; простые люди считают их божествами, и никто не осмеливается проявлять к ним неуважение.

Ранг зверя души определяет его предел, а также барьер пробужденного. Только у особого зверя души нет ограничений.

Крит слышал слухи, что принц Звездного королевства пробудил особого зверя души, с помощью которого он может управлять пространством вокруг себя и телепортировать своего врага в открытый космос. Все в Звездной нации называли его Королем сдвигающегося пространства.

Крит подумал, что если он сможет создать и пробудить зверя души типа времени, то, возможно, появится шанс воскресить или спасти своего брата Рио.

Через два часа...

[Дин...]

[Система активирована]

Услышав голос системы, на лице Крита появилась восхитительная улыбка. «Наконец-то ты вернулась, система; я скучал по тебе. Теперь я могу создать своего зверя души». — сказал Крит взволнованным голосом. Он никогда не слышал ни о ком, кто может выбирать и создавать зверя души, особенно для себя.

Крит проверил статус своей миссии

[Миссия]

[Повысить все свои характеристики до 2 за 2 месяца]

[Награда: Метка создания зверя души открыта для хозяина]

[Статус: Выполнено]

Крит не мог дождаться момента создания зверя души; он сосредоточил свой разум на метке .

Перед лицом Крита открывается иллюзорное поле. Он увидел восемь вариантов, все они разных цветов, с подробным описанием.

[СОЗДАНИЕ ЗВЕРЯ ДУШИ]

1. [Звери души Хранители времени]: тип зверей души, которые специализируются на особом законе «Законе времени», но имеют слабую конституцию; следовательно, они превосходны в магии и слабы в теле. Требуется большое количество энергии времени и необычайное совершенствование, чтобы изменить поток времени.

2. [Звери души Разрушения]: тип зверей души, которые специализируются на особом законе, «Законе разрушения». Они обладают как сильной конституцией, так и мощной магией.

Использует магию разрушения и его энергию.

3. [Душевные звери Астры]:- Звёздные существа, способные использовать любую энергию из вселенной. Для выживания им требуются космические лучи. Очень талантливы в космической энергии.

4. [Душевные звери Король стихий]: - Тип душевных зверей, обладающий талантом во всех элементах природы. Они могут сливать много элементов в один и создавать продвинутый элемент.

5. [Душевные звери Смерти]:- Бессмертные душевные звери, рождённые со смертью. Тот, кто их пробудит, умрёт в то же время и пойдёт по пути смерти.

Они известны как контролёры закона смерти и сборщики души.

6. [Душевные звери Контролёр]:- Король среди душевных зверей. Он может легко контролировать любого обыкновенного душевного зверя без каких-либо ограничений ранга, но не имеет таланта ни в каких законах и элементах.

7. [Душевные звери Суверенитет глаза]:- У пробудившегося пробудится сила унаследованных способностей глаза. У разных людей разные способности глаза. Предвидение глаза, взгляд предчувствия, оптический взрыв, ментальный глаз, злой глаз - самые распространённые способности глаза.

8. [Уникальный душевный зверь]: - Создайте своего собственного душевного зверя, но в зависимости от настроек и ограниченного SP.

SP, дарованный хозяину: 100000 SP (может использоваться только для этого создания)

Криос был потрясён, увидев выбор и их описание. У него было много вопросов в голове. Во-первых, что именно такое душевный зверь? С самого рождения ему говорили, что душевный зверь - это часть их тела, и им просто нужно разбудить их, но теперь система говорит ему что-то другое.

Криос спросил: "Система, что такое душевный зверь? И как мы можем контролировать их силу?"

[Дзинь...]

[Душевный зверь - в астральном мире, в разных пространствах и времени, существует вселенная душевных зверей. Они подписали контракт с кем-то, чтобы помочь человеческой расе, давая им свои силы и связи в обмен на свободу.]

[После слияния с телом пробуждённого, пробуждённый может легко контролировать их силы]

<http://tl.rulate.ru/book/63299/3879595>