

Это был самый темный момент ночи перед рассветом, и ни одна душа не шелохнулась. Земля дремала, но на дальнем горизонте уже начал пробиваться солнечный свет. Из облаков высоко вверх медленно появился баран, а за ним гигантский корабль. Корабль летел по воздуху, а на его парусах висела эмблема с парой скрещенных мечей в центре.

На носу корабля стоял человек в плаще, как будто он был капитаном корабля. К его спине были пристегнуты два меча, а над мечами висел арбалет. Когда он посмотрел вниз на земли, расстилавшиеся перед ним, то увидел бесчисленное множество легендарных существ, вопиющих к небесам.

Драконы дышали огнем, великаны раскачивали деревья, мамонты носились по равнинам, а элементали появлялись и исчезали на земле.

Ветер подул по кораблю, скидывая капюшон и открывая молодое лицо под ним: «Становится ветрено».

В небе впереди появилась бездонная трещина, и корабль устремился прямо в нее. Ветер превратился в ураган в пустоте, и он резал мальчика, как будто был сделан из мечей.

«Оу!» – Рой со стоном открыл глаза. ‘Это был сон? Ух, какой странный сон.’

Когда он перефокусировал взгляд, то увидел маленького ребенка, который смотрел на него с приоткрытым ртом, и она была в миллиметрах от него. Когда Рой открыл глаза, он понял, что она схватила его за щеки, и она застыла от шока.

«Цири» – Лицо Роя нахмурилось. – «Что ты делаешь?»

Девушка отпрыгнула назад и спряталась за другим ведьмаком, хотя и высунула половину головы: «Не вини меня, Рой. Это все твоя вина. Ты спал как бревно. Я просто пыталась тебя разбудить. Да, вот и все. Ты не просыпался, несмотря ни на что»

«Мы поговорим об этом позже» – Рой потянулся и встал. Он внимательно огляделся вокруг себя, чтобы понять, нет ли опасности. Позади них был бесконечный лес, а перед ними, насколько хватало глаз, простиралась степь. Светило солнце, и его свет был ослепительным. Рой прищурился. «Сделаешь так в следующий раз, и ты не отделаешься так просто. А теперь расскажи мне, что случилось. Где мы сейчас находимся?»

«А? О, я очнулась первой. Вы, парни, все еще были в отключке, слабаки. Леди Эитнэ сказала, что проиграла пари, и отпустила нас» – Цири похлопала себя по груди и вздохнула. – «Она послала команду дриад и сопровождала нас сюда. Это восточная граница Брокилона». Она гордо взмахнула кулаками, и Геральт погладил ее по голове.

Рой помассировал свои виски. После того как он проснулся, он все еще был в сонном состоянии. Большая часть яда воды была нейтрализована, и статус "Отравлен" в листе характеристик был почти прозрачным. Он казался отрешенным, потому что все еще думал о том сне, который ему приснился.

«В чем дело, Рой? Похоже, ты все еще не пришел в себя. Что-то случилось? Или тебе приснился странный сон?» – Геральт скрестил руки. Похоже, он знал, почему Рой выглядит не в себе. «Большинство людей начинают видеть прошлое и будущее после того, как выпьют Воду

Брокилона. Это проекции желаний, волнений, тоски и даже страха. Если ты захочешь рассказать кому-нибудь об этом, то у тебя есть два слушателя прямо перед тобой. Не так ли, дитя?»

Цири с волнением кивнула.

«Мой сон был странным. В нем не было смысла. Интересно, было ли то, что я видел, иллюзией или проекцией будущего?» 'Этот корабль был похож на тот, который Дикая Охота использует для перемещения во времени и пространстве. Так почему я был на нем? И те монстры, которых я видел, не принадлежали этому миру. Что это было за место?' «Мне нужно время, чтобы подумать об этом»

Ему нужно было многое прояснить, но это можно было оставить на потом. Пока же он сосредоточился на своем листе характеристик и прочитал его.

'Вы проглотили воду Брокилона, в которую добавлено Дитя Солнца. +1 к Воле и Духу'

'Рой

Возраст: четырнадцать лет и семь месяцев

Статус: Ведьмак школы Змеи, рыцарь озера Визима

НР: 130/151 (отравлен)

Мана: 150 → 160

Сила: 9.3

Ловкость: 10.3

Выносливость: 11.1

Восприятие: 8

Воля: 9.5 → 10.5

Харизма: 7

Дух: 11 → 12'

'Ваш навык Резня достиг 5 уровня. Ваша Воля достигла 10 пунктов. Навык Страх улучшился.

Страх: Вы можете использовать этот навык, чтобы уstrasшить всех врагов в радиусе (1) метра вокруг вас. При этом будет проведена обязательная проверка Воли. Если их Воля ниже вашей, они потеряют контроль над своим телом на (2) секунды. Время действия 4 минуты'

'Итак, одноцелевое умение стало контролем толпы. Теперь у меня есть еще один навык, который я могу использовать, чтобы выбраться из трудной ситуации.' А еще Рой понял кое-что важное. Если его навык достигнет 5-го уровня, он сможет улучшиться, если связанная с ним характеристика тоже достигнет 10. 'Значит, следующим навыком, который можно будет улучшить, будет Медитация.'

Рой продолжил читать.

'Ваша родословная Aen Elle эволюционировала'

Элегантность ветра исчезла с листа характеристик, но ее заменила другая способность.

'Старшая кровь (пассивный): Древнейшая родословная Aen Elle. Те, кто унаследовал эту родословную, могут управлять невероятными силами. Ваша родословная слишком разбавлена. Вы обладаете лишь частью способностей родословной. Они неконтролируемы'

'Разбавлена?' Рой нахмурился и почувствовал себя немного разочарованным. 'Я потратил все это время только для того, чтобы получить разбавленную родословную и два очка к моим характеристикам?' «Нет. Я могу быть не в состоянии использовать силу родословной, но это не значит, что лист характеристик не сможет»

Он продолжал читать. В конце концов, он заметил, что навык его профессии изменился.

'Ездовое животное. Вы можете привязать прирученную лошадь и установить с ней телепатическую связь для лучшего общения. Вы можете потратить (100 → 50) маны, чтобы призвать своего ездового животного прямо к себе.

В отличие от оружия, ездовое животное можно отвязать и вернуть ему свободу.

Привязанное ездовое животное: Вилт.

Этот навык вобрал в себя силу вашей Старшей крови и увеличил ее пространственные способности.

Теперь вы можете потратить 50 единиц маны, чтобы телепортироваться туда, где находится ваше животное.'

Рой был потрясен. 'Подождите. Теперь я могу телепортироваться? Значит, я могу вернуться в ту конюшню в Цинтре, когда захочу?'

Рой знал, что это важное умение, особенно в битвах. Если он окажется в тяжелой ситуации, то сможет сразу же телепортироваться обратно к Вилту, что сделает это умение идеальным для спасения своей шкуры.

'50 маны за использование? Я могу использовать его три раза подряд. Идеально, если мне нужно переместится на большое расстояние'

«Хм, мой навык может использовать силу Старшей Крови. Интересно...»

Рой обратил внимание на индикатор опыта. 'Ведьмак 5-го уровня (3080/2500)'. 'Теперь, когда я избежал худшего, что Брокилон мог преподнести мне, больше нет необходимости оставлять полное восстановление.'

Он поднял уровень, и по его телу разлилась волна тепла, смывая остатки яда Брокилона.

'Уровень (5 → 6) Ведьмак (580/3500)

Основная характеристика - Воля: 10,5 → 11,5

Вы получаете 1 очко навыка и 1 очко характеристик'.

«Как только мы вернемся в Цинтру, я добавлю это очко к Воле, и она станет 12,5. Как раз достаточно, чтобы приручить этого маленького грифона силой»

Однако были и плохие новости. Для повышения уровня ему требовалось 3500 опыта вместо 3000. 'Необходимое количество опыта увеличилось.' Рой закрыл глаза, чтобы почувствовать произошедшие изменения. Он увеличил свою Волю, хотя не чувствовал никаких изменений. 'Не важно.'

'Привязанное оружие

Ручной арбалет – Габриэль (может быть усилен)

(Габриэль был усилен в три раза. Благодаря вашей Старшей крови он приобрел некоторую степень пространственных способностей. Вы можете выбрать один из двух приведенных ниже эффектов).

Мгновенный выстрел: Затрачивает 20 маны. Ваш следующий выстрел будет игнорировать пространство и достигнет цели мгновенно. Ограничен эффективной дальностью действия.

Мерцание: Затрачивает 20 маны. Вы можете перенести себя к болту Габриэля (радиус один метр). Ограничен эффективной дальностью действия.'

«Я не могу использовать "Старшую кровь" по своему желанию, но в листе характеристик добавлены изменения в мои навыки». 'Это волшебно'

У него было два варианта. Если он выберет "Мгновенный выстрел", его болты достигнут цели, игнорируя сопротивление воздуха, погоду и, по сути, большинство вещей, которые могут на них повлиять. Если бы его прицел был верным, его цели некуда было бы бежать, но Квен, магические щиты, броня и прочная шкура все еще могли защитить от его выстрела.

По сравнению с этим, он предпочитал "Мерцание". Телепортация к врагу была полезна, если он хотел нанести больше ударов. Если бы он использовал Страх вместе с Мерцанием, то мог уничтожить врага в считанные мгновения. А еще он мог уклоняться от атак противника, что давало ему больше гибкости в бою.

'Мой выбор Мерцание!'

'Габриэль

Тип: Ручной арбалет

Материалы: Тутовое дерево, сухожилия, верёвка.

Детали: Вес (6 → 7) фунтов. Длина (2,2 → 2,3) фута. Тяговый вес (40 → 50) фунтов. Дальность действия (55 → 64) метра.

Эффект:

Облегчение: Пока в инвентаре остаются болты, Габриэль будет перезаряжаться сам. Время перезарядки теперь составляет 0,4 секунды.

Направленный Болт: Затрачивает 20 маны. Выстреливает магический болт. Увеличивает дальность действия и пробитие брони. Болт нацеливается на цель. Он может менять направление на 45 градусов.

Мерцание: Затрачивает 20 маны. Вы можете перенести себя к болту Габриэля.'

'Стальной меч – Гвихир

(Гвихир был усилен в три раза. Благодаря вашей Старшей крови он приобрел некоторые пространственные способности...)

Серебряный меч – Арондит

(Арондит был усилен один раз. Благодаря вашей Старшей Крови он обрел некоторые пространственные способности...)'

Мечи получили одинаковый эффект.

'Телепорт (новый): Затрачивает 50 маны. Телепортирует вас к Гвихиру/Арондиту. Без ограничения расстояния.'

Рой чувствовал себя странно. Как будто его мечи стали пространственным якорем. 'Неужели мне придется бросать их повсюду, когда я буду сражаться в следующий раз?'

Не зря же Мерцание стоит всего 20 маны, в то время как Телепорт требовал 50. Телепорт не имел ограничений по расстоянию, в то время как Мерцание действовало только в пределах эффективной дальности Габриэля.

После того, как он все прояснил, Рой вздохнул. Навык Страх получил огромное усиление, и это был его самый часто используемый навык. Благодаря полученным способностям у его оружия и ездового животного появились собственные пространственные способности. 'Еще одно полезное путешествие.'

«Возможно, пока что я ограничен своим ездовым животным и оружием, но если я продолжу улучшать свою родословную...» 'В конце концов я открою врата мира и пересеку измерения.'

Цири тихо подошла к Рою, который был в своих мыслях, и потянула его за штанину. «Ты в порядке, Рой?» – она выглядела обеспокоенной. Поездка в Брокилон заставила ее кое-что понять, и это было то, что Рой действительно заботился о ней.

«Не волнуйся» – Рой отложил свои проблемы в сторону и взял девушку на руки. – «Мне никогда не было так хорошо»

«А ты, Геральт?» – он улыбнулся Белому Волку. – «Ты уже не так молод. Смог ли ты перенести яд в воде?»

«После Испытания Травами? Этот яд – ничто. Но он все равно смертелен для людей», – спокойно ответил Геральт. Казалось, он совсем не был обеспокоен испытанием.

«Цири» – Рой посмотрел Цири в глаза. – «Ты чувствуешь какие-нибудь изменения в своем теле?»

«Думаю, да» – Цири ущипнула себя за пухлую руку, и ее лицо скривилось. – «Рой, я потолстела?»

«Ты ребенок. Так ты выглядишь милее. Что-нибудь еще?»

«Эм... Я не знаю. Мне кажется, что что-то изменилось, но в то же время я чувствую, что все осталось по-прежнему. Я не могу сказать точно»

Рой ранее применил Наблюдение. Старшая кровь Цири все еще находилась на ранней стадии пробуждения, и большинство ее способностей нельзя было контролировать. 'Но она должна была как-то измениться. Возможно, она проявляется только тогда, когда этого требует время.'

«Рой, у меня что-то на лице? Почему ты пялишься на меня? Опустим меня!» – Цири замахала ногами.

Рой засмеялся и опустил ее на землю: «И что ты теперь будешь делать, Геральт?»

Геральт стоял на границе Брокилона, и перед ним было два расходящихся пути: «Я вернусь в Бругге, чтобы завершить свою миссию. Плотва все еще находится рядом. Если ты хочешь пойти со мной, думаю, я смогу предоставить тебе комнату с горячей ванной»

«Конечно. Тогда мы поедем в Бругге. И мне нужно поговорить с тобой» – Рою вспомнились ведьмаки, которые ждали его в Цинтре, и он улыбнулся.

«Чего же мы тогда ждем?» – Цири взяла их за руки и начала идти на запад.

«Подожди, дитя! Там Настрог. Хочешь увидеть принца Кистрина из Вердэна? В конце концов, он твой суженый. Я могу это понять»

«Но...» – Цири выглядела взволнованной, и ее брови нахмурились. – «Но я просто чувствую, что на востоке что-то не так»

«Что именно не так?»

«Я не могу сказать. Это просто чувство. Там небезопасно»

К удивлению ведьмаков, после слов Цири их кулоны начали вибрировать.

«Мана...» – Геральт удивленно посмотрел на Цири. – «Старшая кровь. Она пробудила какую-то способность?»

«Хорошо. Мы отправимся на запад» – Рой знал, что умение Цири "Дитя удачи" не даёт сбоя.

«Вообще-то...» – Цири передумала. Она больше не хотела иметь ничего общего с Вердэном. «Мы можем отправиться на восток. Там не должно быть никаких проблем»

«Правда? Тогда мы пойдем на восток»

Предчувствие Цири сбылось спустя несколько мгновений. Не прошло и десяти минут после того, как троица отправилась на восток, как они вышли из зарослей кустарника и оказались в степи. В тот же миг из ниоткуда появился отряд солдат и окружил их.

На них были шлемы с наносниками, кольчуги и темно-серые плащи, на которых была вышита эмблема королевства Вердэн – черные и золотые квадраты.

<http://tl.rulate.ru/book/63203/2269891>