Глава 132

Погода стояла ясная, и теплое солнце избавило город от теней, которые задерживались на Элландере последние несколько месяцев.

По вечно оживленной улице два ведьмака направлялись к животному рынку на востоке города, чтобы купить пару подходящих лошадей.

После того, как они решили две проблемы дворца одну за другой, князь, который редко бывал щедрым, дал ведьмакам в награду 400 крон, которые включали в себя плату за конфиденциальность.

Их мешочки с деньгами, которые пожухли, снова надулись.

Рой покупал коня не только ради путешествия. Он также хотел опробовать свой новый навык: "Ездовое животное".

Согласно описанию навыка, в качестве ездового животного можно было приручить различных животных, таких как львы, тигры, медведи, акулы и киты; или чудовищ, таких как кокатриксы, ослизги, грифоны, сирены, крапауки или даже настоящих драконов – летающих в небе, бегающих по земле или плавающих в реках и морях.

Но, во-первых, таких чудовищ было трудно найти, а во-вторых, чем мощнее и реже было существо, тем сложнее его было приручить, поэтому, чтобы испытать свое умение, он хотел взять обычного коня, которого было легко достать.

Лошадь можно было освободить в любой момент, так что у него будет много возможностей приручить редкую лошадь.

* * *

Дуэт протиснулся через животный рынок, пропахший запахами различных животных и наполненный "му" коров, "блеянием" овец и "хрюканьем" свиней, пока не оказался в глубине конюшен.

Они нашли торговца лошадьми, который был одет в платок, короткое коричневое пальто и длинные сапоги. Он поприветствовал их, и на его большом коричневом лице появилась яркая улыбка в солнечную погоду. По сравнению с гражданскими лицами, купцы хорошо относились к ведьмакам, но они не вели себя должным образом по отношению к беднякам.

«Два уважаемых гостя прибыли сюда...» – торговец лошадьми протянул руку и сказал. – «Я, Дефу, клянусь своим именем, что в городе вы не найдете лучших лошадей, чем здесь, цена низкая и доступная... Конечно, есть и дорогие. Чем свободнее ваш карман, тем лучше качество. Несмотря ни на что, вы останетесь довольны тем, за что заплатили!»

Ведьмак огляделся. Конюшня была не самой большой и не самой маленькой. В ней было около тридцати лошадей. «Откуда вы берете своих лошадей?»

«Большинство – с окраин Аэдирна. Есть также несколько из Бурдорфа на юге и Дол Блатанна на востоке. Их хорошо кормят, и они здоровы. Они ни разу не болели с того дня, как я их взял! По выносливости и скорости они намного лучше, чем другие в том же диапазоне»

«Ты имел с ними дело?» – спросил Лето.

«Большинство из них – мерины, так как у некастрированных коней проблемы с темпераментом, и их легко заводят самки. У большинства покупателей не хватает терпения приспособиться к ним»

Лето кивнул, благодаря своему опыту он знал, как распознать хорошую лошадь: «Очень хорошо… Мы выберем наших лошадей, а потом спросим вас о цене»

«Вы, похоже, эксперт, так что, пожалуйста, не стесняйтесь, выбирайте тех, кого хотите!» – продавец лошадей вежливо улыбнулся, взял ведро и тряпку на другой стороне конюшни и начал чистить тело белой кобылы.

«Рой, какую лошадь ты планируешь выбрать? Рыжую, черную, серую или белую?» – ведьмак взял горсть травы из бочки возле конюшни и скормил ее черному коню, дав ему понюхать. Затем конь взял траву и начал жевать. Видя это, Лето попытался другой рукой погладить его по шее.

Черный конь замотал головой и оскалил зубы, пытаясь укусить его. Лето тут же убрал руку назад. Он повторял это действие до тех пор, пока конь не принял его, склонив голову и позволяя ласкать себя.

«Черную, серую или коричневую» – Рой оглядел конюшню. Он не собирался выбирать коня со слишком густой шерстью. Это был не его стиль, и он подчеркнул. – «Но я не хочу мерина»

«Ты из организации по защите животных?» – Лето усмехнулся с презрительным выражением лица. – «Новички, которые даже не умеют ездить на лошадях, не должны делать выбор, мерин или нет. Ты поймешь это после того, как твой не мерин сойдет с ума, и ты упадешь с него, сломав ногу или даже обе»

«Послушай моего совета и выбери мерина…» – сказал Лето, поглаживая шею и плечи черного коня и похлопывая его по носу. – «Этот неплох. Он скоро будет слушаться твоих приказов и не будет убегать от опасностей, бросая тебя. Вполне подходит для новичка»

Рой взглянул на черного коня и покачал головой: «Он слишком стар, тринадцать лет… Он может хорошо бегать еще максимум два года»

Лето был удивлен. Он не знал, что Рой так много знает о лошадях.

«Старый конь хорошо знает дорогу, понимаешь? Посмотри на развитые мышцы его туловища и копыт. Хотя ему 13 лет, он достаточно сильный. Думаю, он еще сможет бегать лет пять. И такой опытный конь идеально подходит для новичков, для тебя, и цена тоже не высока»

«Забудь об этом… Я осмотрюсь»

Рой огляделся вокруг, не слушая советов Лето. Он осмотрел двадцать коней разных мастей и комплекций, и наконец нашел того, который оправдал его ожидания.

‘Лошадь

Возраст: 3

Пол: самец

HP: 60

Сила: 8

Ловкость: 8

Выносливость: 5

Восприятие: 4

Воля: 4.5

Харизма: 5

Дух: 5’

* * *

Конь, которого выбрал Рой, был коричневого цвета и ростом в пять футов. Его шерсть была блестящей и гладкой, а на лбу у него было белое пятно, что выглядело симпатично. Самое главное, что он не был оседлан, что делало его телосложение и ловкость самыми высокими среди десятков коней. Остальные, особенно те, что были меринами, были явно слабее, что означало их низкую выносливость.

Рой подражал тому, что делал Лето, чтобы укротить своего коня: левой рукой он взял из бочки горсть нежной травы и направил ее в сторону коричневого коня. Его темно-золотистые глаза смотрели прямо в черные глаза коня, пытаясь передать доброту, и он медленно подошел к нему. Этот метод, похоже, не сработал.

Как только молодой человек приблизился к нему, конь тут же поднял голову и тревожно фыркнул. Он тряхнул головой и начал отступать назад, в глубь конюшни.

Рой замедлил шаг, глядя на это, развел руками, а затем сделал шаг назад.

«Хороший мальчик… Успокойся… Я не желаю тебе зла… Я вытащу тебя из этой клетки и освобожу через год или два»

«Мальчик, ты заставил его нервничать» – Лето, который находился на расстоянии, обратил внимание на эту сцену и покачал головой, напоминая ему. – «Не наклоняйся слишком сильно, и будь осторожен, чтобы не получить удар ногой. Это может сломать тебе кости, и наше путешествие может затянуться. Честно говоря, тебе следует сменить его на более послушного. Возьми мерина»

«У меня есть уникальный метод его укрощения, так что не волнуйся и просто жди», – сказал Рой Лето.

Укрощение свирепого коня давало уникальное чувство выполненного долга… Будь Рой обычным человеком, укротить этого "упрямца" было бы невозможно, но он не был обычным.

Подумав, он использовал навык "Ездовое животное" на коне, стоящем перед ним, и перед ним внезапно появилось сообщение:

'Цель не была приручена и не может быть привязана в качестве ездового животного '.

'Вы хотите приручить его?'

'Вы можете приручить его двумя методами:'

'Естественное приручение: После длительного обучения, кормления и езды верхом, вы добьетесь его доверия и послушания. Высокий уровень харизмы ускорит этот процесс. После успешного приручения животное будет сближаться с вами, полагаться на вас и относиться к вам как к другу, родственнику или... '

'Принудительное приручение: Когда ваша Воля равна или более чем в два раза превышает Волю цели, вы можете использовать свою волю, чтобы насильно заставить ее подчиняться вам. Чем больше ваша Воля превышает Волю цели, тем меньше времени это займет.'

'Во время процесса объект должен находиться в сознании и рядом с вами.'

'При принудительном приручении объект может испугаться вас, убежать от вас или напасть на вас.'

'После успешного приручения он будет уважать, любить, слушаться и относиться к вам как к своему хозяину.'

* * *

Из двух методов приручения, естественный должен использоваться теми, у кого Харизма является основным показателем. А те, у кого основным показателем является Воля, как у Роя, должны использовать второй метод.

Однако цель будет сопротивляться, а это значит, что, если он хочет насильно приручить грифона или дракона, он должен быть готов терпеть их ужасающие когти и дыхание.

Разве что...

Принудительное приручение требовало, чтобы цель была в сознании, но это не означало, что цель должна быть в здоровом состоянии. Если бы они были слишком слабы, чтобы сопротивляться, они бы не причинили ему вреда. Рой обрадовался, найдя это решение для приручения монстров.

Он повернулся и попытался приручить Лето. Неудивительно, но цель не была приручена и не могла быть привязана к нему.

‘Ладно, людей тоже можно приручить’

Связь с кем-то из своего вида была не такой сильной, как с другими видами, и приручить человека естественным способом было практически невозможно. Но если связать обычного человека и применить насильственное приручение, будет ли эффект лучше, чем если бы это было сделано с монстром?

Рой планировал попробовать это позже.

«Парень, о чем ты думаешь?» – Лето заметил его странный взгляд, скрестив руки на груди. Его зрачки стали янтарными, когда он наблюдал за Роем.

«Я нашел хорошего коня... Как ты думаешь, сколько он стоит?» – Рой быстро сменил тему.

Ведьмак оглядел мускулистую фигуру и стройные конечности коричневого коня и кивнул. «Плата, которую дал тебе Эревард, достаточна, чтобы купить его, но ты уверен, что хочешь выбрать коня, который не является мерином? Он может разволноваться, а ты можешь упасть и пораниться. Не вини меня в этом позже. Я тебя предупреждал»

«Я возьму этого. А ты?»

«Я беру этого черного»

Через некоторое время дуэт позвал торговца лошадьми, чтобы завершить сделку. Они также купили кучу кукурузы, травы и стеблей, которые измельчили и раздробили в качестве корма.

Они потратили все деньги, полученные в награду от князя.

После возвращения в гостиницу, когда вокруг никого не было, Рой подошел к коричневому коню в конюшне. После того как его забрали у торговца лошадьми, он стал гораздо более послушным. Казалось, он понял, что его хозяин сменился.

Рой погладил его по шее.

‘Моя сила воли равна 8.5, а для принудительного приручения она должна быть в два раза больше, чем у цели, значит, мне нужно довести ее до 9, если я хочу приручить ее силой. К счастью, у меня есть еще одно очко характеристик, которое я не потратил.’

Тем не менее, Воля была очень полезной характеристикой – она могла приручать домашних животных, влиять на силу навыка Резни, помогла ему пережить боль и отчаяние во время Испытания Травами, противостоять аномальным эффектам психического состояния…

'Воля: 8.5'

'Использовать очко характеристик для Воли?'

«Да»

'Воля: 8.5→9.5'

Рой закрыл глаза и почувствовал тепло внутри своего тела, когда его Воля увеличилась. Он не чувствовал никаких физических изменений, но коричневый конь рядом с ним неловко покачал головой.

‘Изменение Воли влияет на окружение?’

Он погладил его по голове правой рукой и внезапно активировал принудительное укрощение.

На мгновение коричневый конь, казалось, увидел своего естественного врага и то, чего он боялся больше всего. Его ноги потеряли всю энергию и подкосились, в результате чего он упал на колени на землю. Его стройное тело дрожало, но он не мог заржать. То, чего он боялся, отражалось в его ярких черных глазах. Это была человеческая фигура с кровавыми щупальцами, обвивающими все тело.

Но это продолжалось всего пару минут, после чего все вернулось на круги своя.

'Цель была приручена… Хотите привязать ее как ездовое животное?'

«Да»

Коричневый конь задрожал всем телом, встал на дыбы и опустил голову. Он лизнул ладонь стоящего перед ним человека, его волосатый хвост слегка трепетал сзади.

Рой отчетливо ощутил, что в сердце бурого коня зародились эмоции – благоговение и покорность, неспособность сопротивляться ни одному его приказу. Теперь у него был подчиненный, с которым он мог общаться через душу. Поэтому он попытался отдавать команды сердцем, без слов.

‘Присядь! Стоять! Повернись кругом! Заржи!’

Он послушно выполнял их все, одну за другой.

«Молодец, мальчик!» – молодой ведьмак удовлетворенно улыбнулся. Принудительное приручение действительно экономило время и энергию. «С сегодняшнего дня ты стал одним целым со мной. И не волнуйся, когда я найду тебе замену, я освобожу тебя! Теперь у тебя должно быть достойное, модное имя… Следуя тенденции, назовем тебя Вилт…»

На Старшей Речи это имя означало место или местность, расположенную далеко-далеко, что означало, что он последует за ведьмаком в далекое путешествие.

Вилт радостно заржал и почтительно поклонился.

http://tl.rulate.ru/book/63203/2038209