Сьерра Грёз (II)

Каин выкурил третью сигарету за десять минут, его тревога всё продолжала расти. Все трое уже давно, лежали на земле, единственным признаком того, что они живы, были случайные подергивания. Хотя к настоящему времени он подумывал вытащить их из иллюзии, десятки раз, Тэгха неоднократно говорил ему, что с ними все в порядке, и что ему следует набраться терпения.

Более того, поскольку торговец всё ещё, внимательно наблюдал за ними, Кайн каждый раз отступал в последнюю секунду. Однако к настоящему времени он начал беспокоиться, так как все трое израсходовали свои запасы маны, и их здоровье начало падать. В битве на истощение Джамал и Эмма ещё могли какое-то время продержаться, в свою очередь Дие было куда сложнее, когда дело касалось очков здоровья, истощение не сулило ничего хорошего для молодой девушки.

Однако он не хотел будить ее одну, так как это могло отрицательно повлиять на её самооценку. Вздохнув, он встал и закурил еще одну сигарету, нервно расхаживая вокруг троих. Когда он почувствовал, что дыхание Дии внезапно стало прерывистым, он решил, что с неё достаточно, но, прежде чем он смог вытащить её, их накрыл блеск молочно-белого света, мгновенно восстанавливая их жизненную силу, выносливость и даже ману.

Несколько потрясенный, Каин взглянул в сторону, где увидел гуманоидную фигуру, с головы до ног закутанную в серую мантию, только пара желтых глаз выглядывала из темноты капюшона, фигура стояла там с вытянутой рукой и указывала на троицу.

«...было бы обидно», - раздался хриплый голос из-под капюшона, даже не глядя на Каина. «Если бы ты вытащил их сейчас».

«Спасибо», - мягко сказал Каин.

"Рад встрече, Похититель времени", - фигура в капюшоне взглянула на него, ее желтые глаза изогнулись, как будто в улыбке, заставив Кайна неловко хмыкнуть. "Но почему ты "не" один?"

«Предпочитаю разделять, одиночество», - ответил Каин, слабо улыбаясь.

«А, это действительно забавно. Ты заинтересован в моих товарах, Похититель Времени?»

«Вполне», - возбужденно кивнул Каин, поскольку за исключением боссов этажей и некоторых очень опасных мест самый простой способ получить первоклассные предметы - через «человека», стоящего перед ним.

Проблема, однако, заключалась в оплате - в Башне не было, так сказать, общей «валюты», и торговля полагалась на бартер(обмен). Хотя он и не хотел, он точно знал, что ему придется расстаться с некоторыми предметами - скорее всего одноразового использования - если он захочет получить хоть что то хорошее.

«Как насчет того, чтобы я показал то, что я готов обменять», - сказал Каин, зная, что торговец не особо любил торговаться и что он обычно предлагал относительно справедливые цены. "И ты дашь мне выгодное предложение?"

«... хорошо», - кивнул Лавочник. Каин быстро открыл свой инвентарь и вытащил сразу несколько предметов, позволяя им парить перед торговцем. Там были «Поцелуй тишины», «Свиток телепортации» и даже «Огненный ключ». Хотя последний был загадкой, которую он

хотел понять, она не была столь значимой, особенно на ранних этапах. Подземелья, для открытия которых требовались специальные ключи, обычно были одними из самых сложных, и, хоть награды там были фантастическими, воспользоваться ими можно только будучи живим.

«...» Лавочник с любопытством протянул правую руку и, тихо напевая, осмотрел три летающих предмета.

«Хороший товар», - сказал он. «Тебе должно быть улыбнулась удача».

«...» Каин улыбнулся, но промолчал.

«Обмен один к одному», - сказал владелец магазина. «И этот скромный торговец подбросит лишнего, как-никак вас четверо, в надежде на дальнейшее сотрудничество. Оружие для Похитителя Времени и Мастера меча. Для Паладина у меня есть уникальный щит, подобающий ей, а Святой Леди я подарю нимб. Ну же, осматривай ".

Перед Каином появились четыре предмета с уже видимыми статусами, побуждая его сосредоточиться на каждом из них.

// Сфера обмана (S-) Оружие

Уровень: 30

Требования: Элементалист, уровень 30, интеллект 100.

+30 к основным характеристикам

+ 10% к интеллекту

+ 20% к мане

+ 10% к скорости призыва стихий

+ 25% урона

Пассивный эффект: каждый навык, призванный через сферу, получает дополнительные 10% к своей базовой концепции (скорость, размер, прочность, мощность, количество), но призывается на 10% медленнее.

Пассивный эффект: сфера может вмещать до 1000 единиц маны, которые можно использовать для призыва навыков, через сферу.

Активация (1) - автоматически призывает ветер, природу и эфир, чтобы создать серый туман, окружающий заклинателя, диаметром 400 футов. Видимость всех врагов снижается на 50%, а видимость заклинателя остается неизменной.

Активация (2) - призовите выбранный вами элемент через Сферу - сила элемента автоматически утроится и может поддерживаться в естественном состоянии в течение 30 секунд, прежде чем его нужно будет интегрировать в Заклинание.

Активация (3) - призовите до 4 элементов через Сферу и замаскируйте, заставляя их выглядеть как любые другие элементы по вашему выбору. Длится 10 секунд. //

У Каина началось слюноотделение на половине свойств предмета, отметив, что он был

фактически сделан именно для него - от и до. Вероятно, он входил в пятерку лучших предметов, которые он мог получить в данный момент в пределах своего уровня, и ему даже не нужно было рисковать своей жизнью ради этого. Он испытывал искушение немедленно согласиться на обмен, отсылая к черту другие предметы, но сделал глубокий вдох, чтобы успокоиться, прежде чем перейти к «уникальному щиту» для Эммы.

// Летающая крепость (B) Щит

Уровень: 25

Требования: живучесть 100, выносливость 50, сила 50.

+ 10% ко всей защите

Пассивный: Щит автоматически парит вокруг владельца, защищая его. Его характеристики зависят от владельца и не усиливаются, когда владелец достигает 40-го уровня. Можно взять под прямой контроль и двигать щит, хотя это снижает его защитные характеристики вполовину и потребляет 100 маны в секунду. //

Почему он дает нам столько хороших вещей? К этому времени Каин был обеспокоен. Хотя лавочник не был мошенникам, он не был и зубной феей - одни только эти два предмета, вероятно, стоят больше, чем три предмета Каина вместе взятые. Возможно, не из-за их базовых характеристик, но из-за того, насколько хорошо они подходят Эмме и ему. Она влюбилась в двуручное оружие, и Каин подозревал, что она не захочет вернуться к владению меньшим оружием и щитом, но ... теперь ей и не пришлось бы. Хотя характеристики щита ограничивались 40-м уровнем, она могла без особых проблем использовать его вплоть до 60-х.

Проглотив слюну, Каин перешел к следующему - довольно длинный, слегка изогнутый меч, тихо жужжащий перед ним, парил перед ним.

// Прикосновение звездного света(A+)

Уровень: 20-50

Требования: Мастер клинка, Ловкость 80.

+ 40% к коэффициенту преобразования звёздного света

+ 25% к эффективности пребразования

-15% к потреблению Звездного света

+40% к непреобразованному урону от Звездного света

+20 к ловкости

+10 к силе

+15 к выносливости

Пассивный: Меч конвертирует ману в звездный свет, до 1/5 всей маны, который затем может быть использован для мгновенной атаки (не заряжается, пока Меч активно используется)

Активация (1) - разделяет Меч на две точные копии; -60% к общему урону, + 100% к скорости

атаки и + 60% к стойкости жизненно важных показателей

Активация (2) - заряд половины всей маны в Меч, превращающей его в Звездный свет за 2 секунды. Выполните 33 неповторяющихся атаки в течение следующих 5 секунд, каждая из которых нанесет 15% от преобразованного Звездного света. //

К этому времени Каин был уверен, лавочник откровенно лажает, или недоговаривает. Он взглянул в те желтые глаза, в которых он ничего не мог прочитать, он лишь смотрел в тишине, словно ожидая его решения. Было ли это вообще решение? Существовал ли такой дурак, который на самом деле отказался бы от такой сделки? Даже если бы «нимб» Дии был просто причудливым украшением, это, вероятно, было бы одной из худших сделок, когда-либо совершавшихся в Башне, включая прошлое и настоящее. В то время как одноразовые предметы были мощными, их ранг S означал что, они также были очень ситуативными и, опять же, одноразовыми. Подожди ... может быть, Огненный ключ ведет к легендарной сокровищнице? Ни в коем случае ... такие ключи обычно выпадают после долгих квестов, и случайно не выпадают ...

Сделав еще один глубокий вдох и быстро вынув сигарету, пытаясь успокоить нервы, он посмотрел на последний предмет - усыпанный золотом нимб, источавший слабый серебристый блеск, украшенный красными драгоценными камнями на четырех концах.

// Порожденный светом (S +) Аксессуар

Уровень: 0

Требования: первая иллюминация

Пассивный эффект: все исцеляющие заклинания расходуют на 20% меньше маны, кастуются на 25% быстрее и имеют 40% бонус к эффективности.

Пассивный эффект(2): вбирает до 10000 единиц маны, которые можно свободно использовать в сражении.

Активация - аннулировать плоть на 10 секунд, временно выходя за рамки измерения.Невосприимчивость ко ВСЕМ повреждениям на 6 секунд, в дополнение к направленные на одну цель заклинания, становятся массовыми, с 300% бонусом к эффективности.

Примечание: Может быть использовано только до того, как владелец подвергнется Первому Пробуждению/

«Хорошо, ты определенно прикалываешься надо мной».

"Хм?" Лавочник в замешательстве склонил голову. "Разве этого не достаточно?"

"--в чем подвох?" Каин нахмурился. «У тебя есть какое-то задание для нас или что-то в этом роде? Или ты хочешь поработить одного из нас?»

"Нет." Лавочник ответил просто, покачивая головой. "Если это сбивает тебя с толку, считай это первоначальной инвестицией - если ты и твои друзья станут сильнее, ты будешь обращаться ко мне для дальнейших сделок, с экзотическими товарами. И если это тебя успокоит, я хотел-бы попросить тебя забрать Дух Меча с кладбища мечей, как только вы её очистите, вы ведь туда направляетесь. Я хорошо награжу тебя. Так как, насчёт сделки? "

«… Я согласен», - вздохнул Каин, делая три затяжки подряд, но все еще не в силах успокоить сильно-бьющееся сердце. Не будет преувеличением сказать, что общая мощь их группы только что удвоилось, и это без учёта возросшей устойчивости Эммы, Дии и Джамала к элементу Разума. «Конечно, я согласен… ты не был таким щедрым в прошлый раз».

«Ты, наверное, не стоил моей щедрости …»

«Ну это, похоже на правду», - усмехнулся Каин, временно пряча три предмета в своем инвентаре и сразу же экипируя Сферу. Ощущение было действительно властным, поскольку он чувствовал слабый резонанс внутри своей Души. «Дух Меча, ты сказал? Разве это не условие для прохождения квеста« Короля Разрушения »?»

«… Я попрошу тебя найти способ», - загадочно сказал Лавочник, медленно растворяясь в сером тумане. «А пока - прощай, Похититель Времени».

Проигнорировав торговца, Каин вызвал окно своего статуса, чувствуя, как внутри него нарастают гордость и эго. Он позволил этому продолжаться несколько мгновений, но быстро обуздал эти чувства, так как они не принесли бы ему пользы. Во всех смыслах он все еще был цыпленком в мире драконов.

/// Имя: Каин Грегори Возраст: 32 Раса: Человек

Класс: Элементалист Уровень: 35

Сила: 20 Жизнеспособность: 83 Ловкость: 22 Выносливость: 51

Интеллект: 180 Мудрость: 136 Здоровье: 830 Мана: 2345

Черты характера: трудяга (C +), сообразительный (A), упорный (B), лидерство (A-), анализ (A-), осведомленность (B-), острый ум (C +)

Навыки: Создание заклинаний (?), Огонь (B), Мороз (B-), Чары (B-), Земля (C +), Ветер (B-), Мерцание (C +), Щит стихий (C +), Вода (C), Кровь (D), Сжигание маны (D-), Прилив маны (D-), Природа (D), Тело (D), Эфир (E +), Созидание (E +)

Созданные заклинания: Падающий огонь (C-), Щит прощения (B +),

Предметы: Кварц Эмбера (B-), Перо Феникса (A-), Корона пламени (A), Браслет Велтара (B-), Сфера обмана (S-)

Титулы: Первый элементалист, Убийца бандитов, Убийца лютоволков, Убийца монстров, Индивидуалист, Создатель заклинаний, Вестник, Тот, кто выжил после смерти, Возрожденный элементалист, Убийца Бездны, Убийца кошмаров.

Достижения: 12 (+1 к основным характеристикам за каждое достижение) ///

http://tl.rulate.ru/book/63199/1650522