

Гражданские войны, естественно, ужасны. Со всей обычной болью войны, смешанной с худшими семейными ссорами, и все это происходит на родной земле. Неважно, кто победит, страдают все. Но этот мир Классов и Навыков усугубляет это.

Я всегда находила скрытность в играх забавной. Получеловек, полуробот, киборг, прячущийся за бочкой, едва достаточной для того, чтобы он мог присесть за ней? Да, любой бы заметил что-то настолько неуместное за секунду. И если стражники увидят, что вокруг бегают крадущийся мужчина, они не станут тупо бродить, чтобы позволить вырубить их. Нет, они, вероятно, свяжутся по рации со своим боссом, а затем тщательно проверят. Даже если вы вырубите их тогда, игра закончится, потому что они узнают, что вы были там, когда охранники больше не отзовутся. И я часто задавалась вопросом, как много людей подумало, как шумно будет на самом деле кого-то душить. Не то чтобы у меня когда-либо была возможность попробовать это, но мне не нужно на самом деле что-то делать, чтобы понять, что это не сработает в реальности.

Но Система превращает реальность в насмешку. Низкоуровневый [Плут] вряд ли будет проблемой, но с более высокоуровневыми [Шпионом] и [Диверсантом] намного сложнее. Высокоуровневый [Диверсант], который эволюционировал в [Поджигателя], может использовать кремь и сталь в случайном углу здания и в течение пяти минут сжечь весь городской квартал. Высокоуровневый [Шпион] может буквально стать невидимым или, что еще хуже, незаметным.

Каллай был единственным портом в руках повстанцев, и это был важный пункт в линиях снабжения повстанцев. Фактически, с наступлением зимы он стал самой важной частью этих линий снабжения. Что привело его и Дом Фелиусов в прицел Роялистов.

Высокоуровневый [Убийца] посланный за Кэт может дать мне всего секунду или две, чтобы перехватить его до того, как нанесёт удар, их Навыки маскируют их приближение, пока они не окажутся на месте. Или они могут быть далеко с луком и стрелами, и только легкий шепот стрелы будет предупреждением. Или, может быть, они там только для того, чтобы отвлечь [Стражу] и меня, пока их соотечественники сжигают зернохранилище или грабят склад.

Это было бесконечно, и я была измотан. Я продолжала стараться из-за гнева за то, что случилось с моей семьей, страха за то, что может случиться с Кэт, и чистой решимости выполнять свою работу.

Был холодный день, на город обрушилась метель, когда наши пути снова пересеклись. Мне сообщили о кольце предателей в городе, и я планировала разбить их со [Стражниками] за спиной. Я беззвучно пролезла через окно второго этажа склада на стропила и быстро двинулась к кругу темных фигур, разговаривающих приглушенными голосами.

Я напрягла слух, пытаюсь вслушаться. Мы попытались бы взять некоторых из них в плен и допросить их, но я могу узнать что-то большее или быстрее, если подслушаю. Вот только я сразу отвлеклась - один из голосов показался мне знакомым... [Стражники] вломились в двери, и фигуры немедленно повернулись к ним лицом.

Я отбросила замешательство, планируя воспользоваться преимуществом, чтобы нейтрализовать как можно больше сзади. [Мгновенное Передвижение] позволило мне мгновенно приземлиться на пол, и я немедленно двинулась, чтобы нанести удар, бросившись вперед к спине одного из мужчин.

Только для того, чтобы быть перехваченной! Мой нож ударился о лезвие одного из людей в

плащах, который двинулся, чтобы прикрыть своего союзника. Нахмурившись, я двинулась, пытаюсь сокрушить его скоростью, и он соответствовал мне, даже когда я начала комбинировать свои Навыки! Он должно быть высокого уровня...

- Ты. Девочка, - его голос был знакомым, но я не могла его узнать. - Ты кажешься мне довольно знакомой, я тебя откуда-то знаю?

- Ты мне тоже кажешься знакомым, - отвечаю я, надеясь, что [Стражники] убьют и рассеют остальных, пока я отвлекаю врага высокого уровня. - Возможно, мы встречались, хотя я обычно помню [Плутов], с которыми я сталкиваюсь.

- Как бы весело нам ни было вспоминать друг друга, ты была настоящей занозой для нашей стороны в течение некоторого времени, - он переместил свой вес и крепче сжал свой короткий меч. - И мне приходит в голову, что если ты здесь, то ты не с [Леди] Кэтрин Фелиус.

- Не смей... - начала я, но он исчез. Я выругалась и бросилась в погоню. У Кэт есть другие [Стражи] и [Телохранители], но это правда, что я лучшая. Мой уровень относительно высок, и качество моего Класа позволяло мне сражаться выше своего уровня, особенно когда я комбинировала свои Навыки. И, конечно, я никогда не сражалась честно, всегда сражаясь со [Стражниками] и [Солдатами] на моей стороне.

Теперь я бежала по городу, едва отставая от того, кого я считала высокоуровневым [Убийцей]. Когда он свернул за угол и я последовала за ним, у меня почти не было времени среагировать, когда он внезапно развернулся и атаковал. Я заблокировала лезвие, но сила швырнула меня в стену, и он снова ударил меня об нее, прежде чем я успела увернуться. Я напрягалась, чтобы не дать его клинку вонзиться мне в живот, моя рука была на его запястье.

- Теперь я вспомнил, кто ты такая! - По его голосу не было похоже, что наша потасовка отнимала у него много сил, вместо этого он казался довольным. - Прошло больше десяти лет с нашей последней встречи!

Его лицо было скрыто тенью и темнотой, но наклон капюшона заставил меня подумать, что он оглядывает меня с головы до ног, когда он усмехнулся:

- Ты, конечно, сильно выросла!

Конечно, этого намека было достаточно, чтобы я вспомнила своего Похитителя. Был ли он таким сильным десять лет назад? Нет, конечно, он успел подняться в уровнях, но это мой шанс избавиться от него навсегда! Я обнаруживаю, что показываю зубы в какой-то комбинации улыбки и рычания.

- Я убью тебя, - выплёвываю я. - Если ты сдашься, я сделаю это быстро.

Это была ложь. Он заслуживал смерти, и после смерти моих родителей и месяцев нападений на моего лучшего друга во мне не осталось много доброты. Только ярость и ненависть.

- Ха-ха, как будто я собираюсь это сделать. Давай посмотрим, сможешь ли ты угнаться за мной! - Он ударил меня по лицу, а затем снова умчался. Я пошатнулась и побежала за ним; он все еще направлялся к Дому Фелиуса!

Мы бежали, и он начал вырываться; он быстрее меня! Но я не собиралась позволить ему причинить ей боль, и у меня было больше трюков в рукаве. Я спамила [Мгновенное Передвижение], истощение выносливости ударило меня, как грузовик, когда я использовала

его для телепортации короткими прыжками один за другим. К каждому месту, к которому я прикасалась, я использовала [Экспертную Уборку] и [Работы Выше Крыши], чтобы восстановить хоть каплю энергии.

Учитывая, как это утомительно, у меня будет только один шанс. Я догоняю его, и он резко разворачивается, бросаясь на меня. Это удивляет меня, но это не имеет значения, так как я фокусирую свое [Мгновенное Передвижение] на своей руке. Я потратила часы на то, чтобы стоять на руках и ходить на руках, просто чтобы обмануть свой Навык, для работы в такой момент - мой нож телепортировался из моей руки в его глаз, давая ему лишь долю секунды, чтобы показать своё удивление.

Наш импульс несет нас вперед, чтобы мы столкнулись, и его большая масса отбрасывает меня назад, когда что-то острое пронзает мой живот. Мы оба падаем на землю, и мой Похититель больше не двигается. Он мертв.

Я, с другой стороны, снова оказываюсь на земле, истекая кровью на улице. Было трудно дышать, но я ещё не хотела умирать! Я, по крайней мере, хотела попрощаться с Кэт, но зимний холод просачивался внутрь, и я так устала.

Я закрываю глаза...

Я вновь открываю глаза и вижу гладкий белый потолок. Меня захлестывает смесь эмоций. Гнев, удовлетворение, печаль и облегчение. Я отомстила этому ублюдку, и в отличие от меня он, вероятно, не вернется. Однако я больше никогда не увижу Кэт. У меня была жизнь, которая казалась нормальной, а потом все пошло прахом, и у меня никогда не будет шанса собрать её снова.

И облегчение, потому что, хотя я и умерла, это не конец. Я вернулась в эту комнату, свернулась калачиком на мраморной плите и заплакала. Не знаю, как долго я плакала, но в конце концов остановилась. Мне кажется, в этом месте есть что-то особенное. Что-то, что подавляет мои эмоции. Это не избавляло меня от них, а просто уменьшало их, пока я не стану функциональной.

Я разозлилась из-за этого; злилась из-за того, что даже не могу должным образом скорбеть, но я не могла сильно разозлиться из-за этого. Вместо этого я встала и прочитала надпись на коробке передо мной.

[С возвращением, Кейденс Ли, и поздравляю с завершением вашей второй жизни!]

- Знаешь, говорить "добро пожаловать" в такой ситуации довольно отвратительно, - сказала я, ненавидя это чувство, когда я нахожусь на грани всепоглощающего горя, но не могу быть такой грустной, какой должна быть. - На самом деле, сказать "добро пожаловать", находясь в этой комнате, означает, что я умерла - имеет ли значение, как я умерла? "Добро пожаловать", вероятно, неуместно почти при любых обстоятельствах.

[Пожалуйста, поднимитесь на подиум, и пусть ваша жизнь будет оценена!]

Я поднялась на подиум и сказала:

- Еще раз привет, Поди. Даже если эта комната заставляет меня чувствовать себя странно, я немного рада снова тебя видеть. Даже если я просто очеловечиваю камень.

Я кладу ладонь в серебристый контур руки на вершине подиума.

[Подсчитывая ваши жизненные достижения...]

"Вы пережили шестнадцать лет! За то, что вы прожили шестнадцать лет, вы заработали шестнадцать очков!

Вы приняли участие в профессиональном обучении по торговле! За восемь лет профессиональной подготовки вы заработали два балла!

Вы победили нескольких врагов! За убийство двадцати шести человек вы получили двадцать шесть очков!

Вы победили нескольких врагов выше вашего уровня! За убийство семи человек выше вашего уровня вы заработали четырнадцать очков!

Вы получили два Класса! За получение двух классов вы заработали два очка!

Вы получили два Продвинутых Класса! За получение двух Продвинутых Классов вы заработали четыре очка!

Вы набрали четырнадцать уровней! За четырнадцать уровней вы получаете четырнадцать очков!

Вы овладели двадцатью семью Навыками! За изучение двадцати семи Навыков вы заработали двадцать семь очков!

Ваш общий балл за эту жизнь составляет: 105

Ваша оценка за эту жизнь: F

За получение оценки F вы получаете Предупреждение!

Если вы получите три Предупреждения, вы больше не сможете Реинкарнировать!

У вас есть Защита Новичка; одно Предупреждение Удалено!

Ваша Защита Новичка продлится: еще две жизни."

Да, мне тоже кажется, что я потерпела неудачу. Должно было быть что-то еще, что я могла бы сделать... Я надеюсь, что с Кэт всё будет в порядке, и я так и не узнала, выжил ли мой брат. Что я могла сделать лучше? Имеет ли это вообще значение? Я никогда не смогу вернуться...

[Поздравляю Реинкарнатор! Вы заработали множество Достижений!]

"За убийство разумного, который убил вас, вы заработали достижение "Я забираю тебя с собой" и заработали четыре очка! Вы открыли дополнительные опции в вкладке Защита!

За убийство разумного в первый раз вы заработали достижение "Убийца" и заработали одно очко! Вы разблокировали вкладку "Атака" в магазине!

За убийство разумного существа, намного более сильного, чем вы в первый раз, вы заработали достижение "Убийца Гигантов" и заработали два очка! Вы открыли дополнительные опции во вкладке "Атака"!

За убийство десяти разумных в первый раз вы заработали достижение "Руки в крови" и заработали два очка! Вы разблокировали дополнительные опции во вкладке "Атака"!

За первое получение класса вы заработали достижение "Классный" и заработали одно очко! - разблокировка опции запрещена до тех пор, пока не будут выполнены дополнительные предварительные условия-

За то, что вы впервые получили Продвинутый Класс, вы заработали достижение "Экстра Классный" и заработали два очка! -разблокировка опции запрещена до тех пор, пока не будут выполнены дополнительные предварительные условия-

За то, что вы впервые научились профессионально выполнять базовую уборку, вы заработали достижение "Наведение Лоска" и заработали одно очко! Вы разблокировали дополнительные опции во вкладке Общие!

За то, что вы впервые научились пользоваться ножами на базовом уровне, вы заработали достижение "Колющий" и заработали одно очко! Вы разблокировали дополнительные опции во вкладке Атака!

За то, что вас похитили в первый раз, вы заработали достижение "Схвачена" и заработали одно очко! Вы открыли дополнительные опции во вкладке Защита!

За то, что вы прожили жизнь без какого-либо сексуального взаимодействия, вы заработали достижение "Целибат" и заработали одно очко! Вы разблокировали дополнительные опции во вкладке Коммуникации!

[Подсчет суммы Достижений...]

Ваши очки, заработанные за достижения, составляют: шестнадцать очков!

Пересчет ваших Жизненных Достижений...

Ваше общее количество очков составляет: сто двадцать одно очко!

Ваша оценка за эту жизнь: F

За получение оценки F вы не заработали бонус."

Я заметила, что, хотя мои эмоции сейчас несколько подавлены, не похоже, что к ним добавляются какие-либо из моих эмоций. Поэтому, хотя мне не слишком грустно прямо сейчас, я не могу заставить себя заботиться о том, что я вижу. Я полагаю, что до Достижений я справлялась лучше, если это имеет значение, но, будучи простолюдинкой, у меня на самом деле было не так много возможностей, будучи Аннорой, в моей первой жизни.

[Вы хотели бы получить доступ к Меню Реинкарнации сейчас?]

- Конечно, Поди, - вздыхаю я. - Я просто хочу покончить с этим. По крайней мере, я смогу почувствовать свои эмоции, когда уйду.

"Меню Реинкарнации:

Баланс очков: 128

Характеристики:

Сила: 0 (+)

Выносливость: 0 (+)

Жизненные силы: 6 (+)

Ловкость: 0 (+)

Моторика: 0 (+)

Восприятие: 0 (+)

Сообразительность: 6 (+)

Сила воли: 0 (+)

Харизма: 7 (+)

Магия: 0 (+)

Удача: 0 (+)

Меню Способностей:

[Искусство] [Коммуникации] [Защита] [Общие] [Интеллект] [Магия] [Отношения] [Жизненные показатели]

Записи:

[Жизненные рекорды] [Список способностей] [Список Достижений]"

- Просто покажи мне новые, Поди, я не хочу возиться со всем списком.

"Вкладка Способностей [Атака]:

[Смертельный удар]: При нападении на разумного с намерением убить у вас на 5% увеличивается Сила и Ловкость! (50 баллов)

[Быстрые руки: Ножи]: При использовании ножей ваша Ловкость, Моторика и Сообразительность увеличиваются на 15%! (200 баллов)

[Принятие вызова]: При сражении с противником, который сильнее вас, любой показатель ниже вашего противника может увеличиться до 10%. Величина увеличения зависит от разницы в силе между вами и вашим противником; этот навык не может поднять характеристику выше ваших противников. (250 баллов)

Вкладка Способностей [Коммуникация]:

[Непорочность]: До тех пор, пока вы не вступаете в половой акт, вы более устойчивы к ядам и болезням. (100 баллов)

Вкладка Способностей [Защита]:

[Мертвый груз]: Когда вы сопротивляетесь попытке похищения, ваш вес кажется вдвое больше для вашего похитителя, и вас труднее удержать. (100 баллов)

[Смертельное проклятие]: Если вас убьют, эта способность навсегда уменьшит удачу вашего убийцы на 100. (1000 очков)

Вкладка Способностей [Общие]:

[Быстрые руки: Уборка]: При уборке ваша Сила, Выносливость, Ловкость и Моторика увеличиваются на 10%! (150 баллов)"

- Честно говоря...? Мне просто все равно, Поди, просто раздели мои очки поровну по всем характеристикам, - Я кажусь вялой, возможно, подавленной. Я бы хотела поспать, но не думаю, что смогу здесь. - И просто брось лишнее в Силу, почему бы и нет?

Мои очки упали до восьми, а все мои показатели выросли на единицу. Таким образом, у меня было восемь Харизмы, семь Жизненных Сил и Сообразительности, а также два в Силе и по одному во всех остальных.

- Вытащи меня отсюда, Поди, я просто не могу быть здесь прямо сейчас.

[Начинаю Реинкарнацию. В настоящее время вам разрешено перевоплощаться только в миры с "системой". Мир найден. Пусть ваша жизнь будет славной, Реинкарнатор.]

<http://tl.rulate.ru/book/63161/1658128>