

Время: 6 часа утра, время до «Обновления информации» – 29 дней.

После очень реалистичного сна, который приснился мне ночью, я ещё больше убедился в том, что нужно качаться. Ведь прокручивая в голове события того что со мной произошло во сне, я не думаю что смог бы справиться с подобной ситуацией лучше, чем сделал это там. Я слишком слаб...

[Титул получен! «Осознавший свою слабость» - Только единицы могут осознать свою слабость, но при этом не потерять уверенности в себе, вы один из таких. Получен пассивный навык «Спасительный рефлекс»] – Я сразу узнал описание навыка.

[Спасительный рефлекс – один раз в день при смертельной опасности время для вас замедляется на 50 процентов, но вы при этом движетесь с нормальной скоростью. Активно только от начала и до конца уклонения. Возможна прокачка навыка.] – Так же я спросил о том как прокачивать навыки.

[Есть несколько способов прокачать навык:

- 1) Использование навыка
- 2) Чтение книг связанных с навыком (Например навык «Владение ножом»)
- 3) Объяснение о принципах работы навыка от другого существа с высоким уровнем изучаемого навыка.
- 4) Информация недоступна]

В общем, всё довольно таки логично, но меня всё ещё интересует что такого может произойти за месяц, что до того времени остаются некоторые заблокированные функции. Честно сказать мне даже в голову не идут другие способы прокачки навыков, кроме тех, что предоставила мне система. Буду надеяться, что через месяц всё не станет только хуже.

После своих размышлений я встал с кровати и оделся, ещё вчера у меня появилось желание походить на этажах и поискать выживших или полезные припасы. Чем собственно я и начал заниматься. Взяв с собой пистолет, ножи, лом и топорик я поднялся на следующий этаж и начал открывать двери, предварительно стуча в них. Выбрав первую дверь, я постучал:

Тук-тук - После этого я услышал странное шуршание за дверью.

- Здравствуйте, меня зовут Антон, не могли бы вы ответить? – Вдруг резко кто-то начал

царапать и стучать по двери, после этого я догадался, что живых людей там нету.

«Ну что-же «сезам откройся!» -подумал я в ожидании легкого открытия двери, но провозился я с ней чёртовых 10 минут пока хоть немного не смог увидеть что там внутри. В открывшуюся щель я увидел старушку лет 70, которая пыталась добраться до меня, из-за того что дверь хоть и была покорёжена из-за моих попыток открыть её, но всё ещё держалась. Я вынул нож и нанёс ей удар в голову, после чего тело упало. Примерно после ещё 5 минут я окончательно смог открыть дверь.

Пройдясь по дому, я нашёл закрытую дверь, которую тут-же решил открыть, не знаю чем я руководствовался так быстро открывая дверь без проёма для ключа, но поздно было думать, ведь когда я открыл дверь, на меня внезапно налетел зомби. Возможно, если бы не моя новая способность я бы даже погиб. Я вообще не был готов к тому, что на меня кто-то нападёт. В тот момент когда у меня жизнь начала перед глазами проноситься, зомби начал двигаться медленнее, чего мне хватило чтобы уйти в сторону от его атаки. Когда он оказался повернут ко мне спиной я нанёс ему удар ножом в голову.

[Поздравляю! Вы получили 2 уровень! + 5 нераспределённых очков характеристик.]

[Вы получили титул «Невиданная удача» Не знаю, намеренно или нет, но вы умудрились использовать защитный навык с откатом в 1 день и больше, почти сразу после его получения! Получена секретная характеристика «Удача», поздравляем] – Меня очень удивило то, что существуют секретные характеристики. Но я не имел не малейшего понятия как она работает и как её прокачивать:

[Удача – Секретная характеристика, получаемая вместе с титулом связанным с удачей. Она отвечает за шанс нанесения критического урона в ближнем и дальнем бою. Размер и шанс крита зависит от того сколько очков характеристик было использовано для «удачи». Так же при большой удаче повышается шанс нахождения «информация недоступна» на телах убитых вами монстров. Да и вообще при большой удаче вы находите больше полезных предметов, а ваш шанс проиграть в «Русскую рулетку» становится практически нулевым.] – И опять эта недоступная информация, только на этот раз уже внутри предложения! Тех. Поддержки на эту систему нет! Но всё равно я рад, что получил что-то полезное.

[Для прокачки «удачи»:

- 1) Используйте очки характеристик
- 2) Получайте титулы связанные с удачей
- 3) Информация недоступна] – Я уже просто начал игнорировать недоступную информацию...

После того как я узнал всё что хотел я начал обыскивать квартиру. После примерно 10 минут потраченных на поиски, мне попало кое что на глаза, а именно баночка тушенки, в одном из столиков на кухне, но заинтересовала меня не так сама баночка, как плавающая прямо над ней в воздухе надпись «удача». Когда я сконцентрировался на надписи, то система ответила:

[Благодаря секретной характеристике вам повезло найти необычный предмет. Данные предметы будете видеть только вы, но после того как вы их поднимете, все остальные также увидят их.] – Ох, я думал уже привык ко всем этим необычным вещам связанным с системой, но нет, я ошибся... Интересно, я один из выживших, думающий что это всё просто сон или игра?

<http://tl.rulate.ru/book/6307/532886>