

Кто же откажется от миссии.

Оккам и двое его товарищей непосредственно приняли миссию. Однако, у этой миссии было ограничение по времени - найти Мага за три дня.

Причиной было то, что Балтер и его группа издали военный приказ и у них было всего три дня.

Однако, нашу троицу это не волновало.

В любом случае, если бы они не смогли ее завершить, потерь бы не было, даже если бы он мог обидеть этих NPC.

Конечно, было бы лучше, если бы они смогли ее завершить, награды за миссии обычно были неплохими.

Лицо Балтера просветлело, когда они приняли задание. Он вручил Джеффу портрет Мага.

— Оставлю это дело вам троим! — Сказав это, он увел солдат за собой.

Увидев, как они уходят, Энни махнула кулаком Оккаму. — Мы должны поймать этого Мага. — Затем она открыла форум и опубликовала пост.

«Убийца нераскрытого дела найден».

Затем она поместила в пост снимок экрана с портретом Мага. Энни хотела использовать силу игроков, чтобы найти Мага.

Это был умный ход. Геймеры всегда были кучкой энергичных существ, и, особенно в мире с такой высокой степенью свободы, им нравилось исследовать все и везде.

Некоторые игроки могли видеть Мага. Все верно.

Вскоре после этого Энни тихонько вскрикнула.

— Ах, кто-то видел этого Мага. Прямо здесь, на Алой Равнине. Давайте поторопимся.

Затем все трое бросились к Алой Равнине.

Хантер посмотрел на игрока, стоявшего рядом с ним.

— Все устроено?

— Все организовано, как ты велел. Они идут на Алую Равнину, — сказал мужчина.

Услышав это, Хантер холодно рассмеялся.

— Линли, на этот раз ты должен умереть. И ты сбросишь свое божественное снаряжение!

А наша троица направилась к Алой Равнине. Это была ловушка, которую устроил Хантер, но они об этом не знали.

Не так давно Хантер сообщил высшим эшелонам Эпической Гильдии, что у Линли может быть часть снаряжения божественного уровня. А затем он предложил одолжить ему часть снаряжения Божественного уровня, которое использовали Жрецы, чтобы убить Линли, и получить его часть снаряжения Божественного уровня.

После обсуждения руководство Эпической Гильдии согласилось на его просьбу.

Затем Хантер увидел сообщение Энни на форуме. Он навел справки о Линли и знал об отношениях между Энни и Линли, поэтому велел своим людям рассказать Энни о появлении Мага на Алой Равнине.

После этого он получил известие, что Линли и другие направляются на Алую Равнину.

— Очень жаль для вас, но вы не ожидаете, что там вас будет ждать Эпическая Гильдия.

Хантер стоял на валуне, пристально глядя на далекий Сумеречный Лес, в нетерпении ожидая появления Линли.

Так он прождал минут 30, пока вдали не появились три расплывчатые фигуры.

Судя по информации от наемных убийц, следовавших за Линли, это была именно группа Линли.

Он немедленно спрятался за камнем, чтобы группа Линли его не обнаружила.

— Маг действительно здесь?

— Что-то не похоже.

Услышав голоса, Хантер ухмыльнулся. Рыба проглотила наживку. Пора было наматывать леску.

В следующий момент со всех сторон внезапно появились десятки игроков из Эпической Гильдии, которые окружили шедших в эту сторону трех человек.

Хантер вышел вперед и зловещим голосом произнес.

— Линли, как я уже сказал, передай в наши руки часть снаряжения божественного уровня. Лучше добровольно.

— Вражда между нами может быть улажена. Ты все еще можешь присоединиться к Эпической Гильдии. В противном случае я буду тебя убивать каждый раз, когда увижу!

Оккам безропотно сидел на духовном олене.

Неужели у этих людей не было памяти?

— Если хочешь драться, сделай это сейчас. Прекрати это дерьмо. У нас есть дела.

— Вы здесь, чтобы найти Мага, не так ли? Так это мы вам об этом сказали.

Сказав это, Хантер холодно рассмеялся.

— Чтобы иметь дело со мной, вы слишком скучны.

Оккам действительно чувствовал себя беспомощным. Эти люди действительно походили на мух. Он мог по своему желанию забить их до смерти, но он ничего не мог поделать с тем, что они продолжали появляться и вызывали у него отвращение.

— Похоже, ты не собираешься сдаваться. В таком случае, я сначала убью двух твоих товарищей по команде, а затем должным образом разберусь с тобой.

— Атака!

Следуя команде Хантера, из окружающего пространства, словно из ниоткуда, возникли несколько игроков.

Они были игроками-ассасинами.

Как только они появились, они начали атаковать Энни и Джеффа. Но, поскольку все трое были в команде, мгновенно активировался пассив «Жертва».

Каждые 5 секунд вражеским юнитам в радиусе 100 метров наносился 100% урон.

Здоровье Оккама было близко к 40000, поэтому мгновенно было нанесено почти 70 000 урона.

-3425

-3124

-3546

...

Здоровье ассасинов было мгновенно истощено, и они бесплатно вернулись в город.

При виде этой сцены лицо Хантера побледнело. Однако, когда он увидел рядом с собой игрока Жреца, выражение его лица смягчилось.

— Линли, не думай, что ты единственный, у кого есть снаряжение божественного уровня. У нас тоже.

Затем он дал знак игрокам Жрецам использовать их божественное снаряжение.

Взволнованный игрок Жрец махнул своим посохом. В следующий момент посох излучил синий свет, который покрыл тело Линли.

Это был навык посоха Ослабление. Его умение заключалось в том, чтобы уменьшить атрибуты врага на 50% на 10 секунд.

Хантер полагал, что, независимо от того, насколько сильными были атрибуты Линли, до тех пор, пока он будет поражен этой техникой, он определенно испытает огромный упадок.

Он крикнул.

— Сейчас! Не теряйте времени, добейте их за десять секунд!

Внезапно тройку накрыла подавляющая волна атак.

Оккам взглянул на строку состояния и увидел, что его атрибуты уменьшились вдвое. Но Оккам и не полагался на них для сражения с монстрами и убийства. Он полагался на свои пассивные навыки!

Таким образом, его пассивные навыки сработали мгновенно.

«Дин! На вас напал игрок «Маленький Дин Донг». Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: после атаки вы отразите 200% урона врагу!)»

«Дин! На вас напал игрок «Стив». Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: после атаки вы отразите 200% урона врагу!)»

«Дин... сработал пассив «Жертва» (Эффект: наносит 100% урона вражеским юнитам в радиусе 100 метров каждые 5 секунд!)» .

-1548

-1574

-5134

...

Цифры, обозначающие урон, плавали над головами игроков в толпе.

"Дин... вы убили игрока!"

"Дин... вы убили игрока!"

...

Оккам изменил настройки, чтобы расставить приоритеты для атакующих игроков.

Потом.

«Дин... сработал пассив «Жертва» (Эффект: наносит 100% урона вражеским юнитам в радиусе 100 метров каждые 5 секунд!)»

У него было почти 70 000 урона, и его невозможно было остановить.

-6413

-4663

-4531

...

В момент активации навыка «Жертва» все игроки из Эпической Гильдии погибли!

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1751058>