

Оккам практически мгновенно убил всех големов. Энни и Джефф в изумлении уставились на это зрелище.

— Гуру, как ты это сделал? Это круто! Ты убил столько монстров одним ударом! — недоверчиво сказал Джефф.

— Гуру, ты слишком страшный.

— Пока я еще думал, как с некоторыми усилиями позаботиться о таком количестве монстров, ты убил их всех.

Оккам проигнорировал Джеффа. Если бы он мог, он бы вообще не стал с ним разговаривать. Он был невероятным болтуном.

Все трое двинулись вперед и вскоре достигли конца коридора. Там была огромная каменная дверь, покрытая мхом и кровью.

Посреди каменной двери была щель, через которую, казалось, ее можно было открыть.

— Энни, призови несколько существ и толкни дверь. Я считаю, что за этой каменной дверью находится последний уровень, — сказал Оккам.

Энни чувствовала себя беспомощной, но все же вызвала двух львов. По ее указанию львы толкнули, и каменная дверь медленно открылась.

Однако, внутри было темно, хоть глаз выколи, совершенно ничего не было видно.

Оккам вошел первым. Энни и Джефф последовали за ним.

В следующий момент прозвучало системное уведомление.

«Дин ... вы прибыли в Подземелье Мистическое Царство: Третий уровень Гробница Мага!»

Затем появился свет, озаривший все пространство.

Оккам огляделся. Они оказались в великолепном дворце, на стенах которого было много фресок с красивыми женщинами. Они выглядели так, будто внутри были запечатаны настоящие красавицы.

Перед главным залом, на высокой платформе, перед сценой, как стражи, стояли две каменные статуи.

На высоком помосте стоял трон. Трон был заполнен странными узорами. На троне сидел человек. На голове у него была корона, одет он был в изысканные одежды, а в руке держал скипетр.

В целом, он выглядел, как король.

Однако, у этого человека была опущена голова, а поскольку свет был тусклым, Оккам не мог ясно рассмотреть его лицо.

Как только Оккам собирался подняться и проверить, произошло нечто неожиданное.

— Гуру, этот уровень немного странный. Я не увидел ни одного монстра. Что происходит?

— Черт! — внезапно закричал Джефф и указал на Оккама.

Оккам нахмурился и повернулся, чтобы посмотреть.

На него подернутыми дымкой неясными глазами смотрела женщина в шелковом платье.

Оккам посмотрел на нее без всяких эмоций.

Затем мгновенно активировался пассив Жертва.

-1800

Полоска НР над головой женщины опустела.

«Дин... вы убили «Дух (Элитный)» и получили 150 опыта».

Джефф, увидев это, обрадовался.

— Будет ли конец этим паршивым производителям игр в этой игре? Все, что они делают, - это грязные игры.

Оккам полностью был согласен с Джеффом.

В этот момент женщины, вырезанные на стене, начали выползать из стены.

— Смотри, оказывается, все эти женщины - монстры.

Энни уже использовала заклинание, чтобы посмотреть их характеристики.

«Призрак» (Элитный)

Уровень: 15

Здоровье: 1,500

Защита: 200

Урон: 150 ~ 200

Навыки: Виртуализация, Звуковой Рев.

Введение: Нежить после того, как была преобразована магами, больше не имеет воспоминаний о своей предыдущей жизни. У них есть только одно - желание убивать.

Из стен вылетало все больше и больше духов.

Прежде чем их атаки достигли Оккама, снова сработал пассив «Жертва».

«Дин... сработал пассив «Жертва» (Эффект: наносит 60% урона вражеским юнитам в радиусе 60 метров каждые 5 секунд)!»

-1800

-1800

-1800

...

«Дин... вы убили «Дух (Элитный)» и получили 150 опыта».

«Дин... вы убили «Дух (Элитный)» и получили 150 опыта».

...

Системная подсказка звучала непрерывно, и вскоре все окружающие призраки были

уничтожены.

Тело Джеффа засияло, когда он снова поднял уровень.

— Я так близок к повышению уровня.

— Прокачка в этом подземелье Мистическое Царство происходит очень быстро. Интересно, когда появится первый игрок, достигший 20-го уровня. Тогда откроется главный город.

Энни посмотрела на свою статистику и прищурилась.

— Верно, когда какой-то игрок достигает 20-го уровня, открывается главный город.

— Учитывая скорость, с которой повышается Линли, думаю, что именно он первым достигнет 20-го уровня, — сказал Джефф.

— Он? Первым станет 20-го уровня? Хахаха.

Энни засмеялась, как будто услышала анекдот.

— Почему? Я что-то не так сказал?

Джефф почесал в затылке, гадая, над чем смеется девушка.

— Гм, позволь мне тебе сказать. Этот парень - пациент с раком лени на поздней стадии. Если он может сидеть, он не будет стоять. Если он может лежать, он не будет сидеть.

— Кроме того, по моему мнению, ты знаешь, почему он использовал все свои очки навыков на пассивные навыки? — сказала Энни, слегка качнув хвостиком.

— Почему? — Джеффу было любопытно.

— Исходя из моего понимания Оккама, он просто не хочет драться и хочет избивать пассивно.

— Энни закатила глаза.

— ... Из-за этого? — Джефф был ошеломлен. Он не ожидал, что это будет причиной. Однако он сразу почувствовал уважение.

— Я не ожидал, что Гуру Линли будет настолько могущественным, даже не нападая. Если бы он атаковал, он определенно был бы еще сильнее. Он оправдывает свою репутацию Гуру.

Энни закрыла лицо рукой, не зная, что сказать. — «Что можно представить себе за такой короткий промежуток времени...»

Оккам слышал их разговор, но его это не беспокоило.

После того, как он убил Духов, монстры больше не выходили. Это было ненормально. Это должен быть последний уровень. Босс определенно был.

Может быть, это человек, одетый, как король, на помосте?

— Джефф, подойди и посмотри на мужчину.

Оккам не стал подниматься по такой высокой лестнице. Он оставил это Джеффу.

Услышав это, Джефф направился прямо к платформе. Однако, как только он вышел наверх...

Две каменные статуи внезапно начали дрожать, и их глаза засветились красным светом, точно так же, как у монстров, которых они встретили в коридоре ранее.

— Черт, снова? — Джефф издал странный звук и отступил. Затем он наложил на каменную статую заклинание исследования.

«Каменный Страж» (Босс)

Уровень: 15

Здоровье: 60,000

Защита: 300

Урон: 500 ~ 1000

Навыки: Разрушительный Луч Смерти, Тяжелый Удар.

Введение: Хранитель запечатанного магического массива.

После того, как два Каменных Стража восстановили свою подвижность, они бросились на троих игроков.

Пассивный эффект Оккама «Жертва» сработал мгновенно.

«Дин... сработал пассив «Жертва» (Эффект: наносит 60% урона вражеским юнитам в радиусе 60 метров каждые 5 секунд!)»

-1800

-1800

Оккам быстро перехватил агро двух Каменных Стражей.

Из глаз двух Каменных Стражей вырвался кровавого цвета свет, но, когда он приземлился на Оккама, он вызвал пассивный эффект.

«Дин... На вас напал Каменный Страж. Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: после атаки вы отразите 200% урона врагу!)»

«Дин... На вас напал Каменный Страж. Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: после атаки вы отразите 200% урона врагу!)»

...

-1534

-1678

...

Число, обозначающее урон, парило над головами каменных статуй.

В результате непрерывных атак их полоса здоровья быстро уменьшалась.

Никаких сюрпризов. Вскоре они были убиты Оккамом.

«Дин... Вы убили «Каменный Страж (босс)» и получили 15 000 опыта».

«Дин... Вы убили «Каменный Страж (босс)» и получили 15 000 опыта».

...

Когда каменные статуи превратились в данные и исчезли, тела Оккама и двух других его товарищей вспыхнули светом. Все трое подняли уровень.

В этот момент внезапно раздался голос.

— Хахаха, этот проклятый старый ублюдок. После столь долгого запечатывания я, наконец, дождался сегодняшнего дня!

\*\*\*

В далеком дворце старик, медитировавший в секретной комнате, внезапно открыл глаза.

— Марионетки-охранники убиты. Похоже, Цзя Гэ сбежал. Я должен подготовиться заранее.

Затем старик вышел из секретной комнаты и превратился в поток света, направляющийся в сторону Оккама.

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1749081>