

После смерти Моло прозвучало системное объявление.

«Региональное уведомление: поздравляем команду игрока Линли с успешным убийством второго босса подземелья Мистическое Царство «Гробница Мага»: Моло!»

Игроки, ожидающие снаружи, уже приняли правду. Они оцепенело слушали системное объявление.

— Большой Брат, похоже, мы уже не имеем ничего общего с этим подземельем Мистическое Царство, — сказал какой-то игрок.

— Давай отступим, — сказал мужчина средних лет, на мгновение задумавшись.

...

— Президент, они убили уже двух боссов, — сказала девушка из Гильдии Эльфов.

— Как я уже сказала, это хорошее шоу. — улыбнулась Алиса.

...

— Черт тебя побери, Линли, мне бы хотелось увидеть, насколько высокомерным ты будешь, когда придет другой игрок с божественным снаряжением! — зловеще сказал Хантер, посмотрев на темную дыру перед собой.

Затем он ушел с игроками Эпической Гильдии.

Внутри гробницы...

Прозвучало системное объявление.

«Дин... Вы убили Моло (босса). Вы получили 15 000 опыта!»

Опыт Оккама и двух других увеличился на огромную сумму.

Энни поднялась до 11 уровня.

Затем Оккам коснулся трупа.

"Роба Ледяное Пламя (Оранжевый)"

Уровень: 15

Разум: +15

Очки здоровья: +500

Восстановление: восстанавливает 10 магической силы в секунду.

Введение: Роба, оставленная Магом.

— Еще одно оранжевое оборудование. Жаль, что мы не можем его использовать, — сказала Энни.

— Гуру, посмотри, что еще есть? — сказал Джефф.

«Посох Ледяного Огня (Оранжевый)»

Уровень: 15

Разум: +10

Урон: +150 ~ 200

Введение: Посох, оставленный Магом.

— Эх, ну почему это снова экипировка Мага? — беспомощно сказала Энни.

— Выпавшие предметы связаны с боссом. Последний босс был Магом, поэтому для него нормально иметь экипировку Мага, — объяснил Джефф.

— Гуру, есть еще что-нибудь?

Книга навыков "Домен Льда и Пламени"

Подробности: После его использования вы получите навык Домен Льда и Пламени.

Введение: Это магия, созданная гениальным Магом, владеющим магией льда и огня.

— Домен Льда и Пламени? Последний навык, выпущенный боссом? Не ожидала, что это упадет. Маги определенно будут готовы заплатить за это высокую цену, — сказала Энни.

— Честно говоря, мне уже поздно переходить в Мага?

Джефф беспомощно посмотрел на то, что упало. Было жаль, что он, как Лучник, не нашел в них никакой пользы.

— Я думаю, должно быть еще кое-что. Гуру, продолжай смотреть.

Оккам наклонился и поднял еще что-то.

Он поднял книгу.

— Может быть, это еще одна книга навыков? — с любопытством спросил Джефф.

«Карта Очков Навыков»

Подробности: увеличивает использование на три Очка Навыков.

Введение: можно получить только после убийства босса.

— Гуру, тебе так повезло!

— Вероятно, это первая Карта Очков Навыков с момента открытия сервера. — Джефф выглядел взволнованным.

— Я слышал об этом только от официальных лиц. Я вижу это впервые!

В игре было много классов и навыков. Очков навыков, получаемых только за повышение уровня, было недостаточно. Чтобы решить эту проблему, пришлось позаботиться об игровом опыте геймеров.

Официальные лица игры специально добавили этот предмет, чтобы игроки не были ограничены очками навыков, которые они получают за повышение уровня.

Можно было выбирать сочетание многих навыков. Однако, получить этот предмет было непросто. Он мог выпасть только после убийства босса.

Неожиданно, одна книга уже упала.

Если бы он продал ее, цена была бы заоблачной.

Однако, использовать ее мог любой. Если не было недостатка в деньгах, никто бы и не подумал такое продавать.

Но, Джефф знал свое место. Можно сказать, что этого босса убил только Оккам. Было уже достаточно хорошо, что он мог получить столько опыта.

С другой стороны, денег у него не было. Сделать одолжение Гуру было хорошим выбором. Таким образом, он сразу выразил свою позицию.

— Гуру, возьми ее. Я уже очень доволен тем, что могу здесь набраться опыта. Еще немного, и я снова смогу повысить свой уровень.

Энни и Оккам не были чужими друг другу, поэтому, естественно, у нее было такое же отношение.

— Хорошо, ребята, вы дали мне ее до того, как я хоть что-нибудь сказал...

Однако, Оккам не отказался и сразу по ней щелкнул. Мгновенно появились три очка навыков.

Затем он добавил их к пассиву «Жертва».

«Жертва» (6/10): пассивное умение.

[Текущий уровень]

Дальность применения: 60 метров

Перезарядка: 5 секунд.

Расход: Нет

Эффект умения: наносит 60% урона вражеским юнитам в радиусе 60 метров каждые 5 секунд.

[Следующий уровень]

Дальность применения: 70 метров

Перезарядка: 5 секунд.

Расход: Нет

Эффект умения: наносит 70% урона вражеским юнитам в радиусе 70 метров каждые 5 секунд.

После добавления очков урон пассива «Жертва» моментально увеличился вдвое.

Он был на шаг ближе к тому, чтобы стать мобильной артиллерией.

Оккам удовлетворенно кивнул.

Затем все трое продолжили переход на следующий уровень.

Вход был прямо перед каменным гробом, после смерти Моло там появилась спускающаяся вниз лестница.

Они спускались по лестнице несколько минут. Перед ними появился узкий коридор. На стенах отражался слабый свет масляной лампы. Он освещал статуи, стоящие по обе стороны коридора, создавая у игроков странное ощущение.

— Ох! Это похоже на фильм ужасов. Что пытался сделать планировщик игр?

Джефф неловко огляделся. Затем он подошел к статуе и прикоснулся к ней.

— Хм, однако, статуя вполне реалистична. Я не хвастаюсь... Вот черт!

Глаза статуи внезапно покраснели, как будто он прикоснулся к какому-то механизму. Затем вся она затряслась, и с нее посыпалась мелкая пыль.

Глаза всех статуй вокруг покраснели и они затряслись.

Джефф вздрогнул и отскочил назад к Оккаму.

— Чертовы паршивые производители игр, кого вы пытаетесь напугать, создав такую зловещую игру!

Джеффу не потребовалось много времени, чтобы понять, что это своего рода монстр.

Он активировал заклинание исследования.

"Голем" (Элитный)

Уровень: 15

Здоровье: 1,500

Защита: 100

Урон: 150 ~ 200

Навыки: Окаменение, Заряд.

Введение: Марионетка, созданная Магом для охраны своего места отдыха.

В следующий момент, не дожидаясь атаки големов, активировалось пассивное умение «Жертва».

«Дин... сработал пассив «Жертва» (Эффект: наносит 60% урона вражеским юнитам в радиусе 60 метров каждые 5 секунд)!»

-1800

-1800

-1800

...

«Вы убили «Голем (Элитный)» и получили 150 опыта».

«Вы убили «Голем (Элитный)» и получили 150 опыта».

...

Из-за дополнительных очков дальность атаки и урон

пассива Жертва были значительно увеличены. Был охвачен весь тридцатиметровый коридор, и все монстры были мгновенно убиты!

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1749074>