

«Дин... Вы принимаете миссию «Повышение класса»?»

Без каких-либо колебаний Оккам принял.

«Дин... Вы успешно приняли миссию «Повышение класса!»»

Миссия: Повышение класса

Подробности: отправляйтесь в Сумеречный Лес охотиться на диких волков, соберите 500 «Клыков Дикого Волка» и принесите их Хэнку.

Перед ним стоял Хэнк.

Прочитав подробности миссии, Оккам с облегчением вздохнул. Он думал, что повышение класса будет трудным.

Это было так просто? Всего 500 "Клыков Дикого Волка".

Многие монстры сбросили их, когда Оккам занимался фармом в Сумеречном Лесу.

Оккам сделал свой ход.

«Дин... Вы решили передать Хэнку 500 «Клыков Дикого Волка»?»

«Да.» Щелкнул он для подтверждения.

500 «Клыков Дикого Волка» мгновенно исчезли из его рюкзака и превратились в поток света, который попал в руку Хэнка.

Однако, Хэнк, казалось, был ошеломлен и долгое время молчал.

— Извините, я выполнил свою миссию? — спросил Оккам.

Хэнк отреагировал, услышав это.

— О, о. Готово.

В следующий момент...

«Дин ... Ваша миссия «Повышение класса» выполнена!»

«Дин... Поздравляю, вы официально стали Воином!»

«Дин ... Поздравляю с открытием всех навыков Воина. Пожалуйста, перейдите к проверке!»

...

Прозвучал ряд системных подсказок. Оккам открыл панель характеристик.

Персонаж: Линли

Уровень: Уровень 10

Класс: Воин

Очки здоровья: 1450

Выносливость: 120

Урон: 270 ~ 300

Защита: 900

Атрибуты: Сила 60, Телосложение 60, Дух 13, Ловкость 31.

Навыки: Круговой Удар (0 / 10+), Землетрясение (0 / 10+), Топот Земли (0 / 10+), Заряд (0 / 10+), Жертва (0 / 10+), Защитная Контратака(максимальный уровень)

Очки навыков: 0

Талант: 10х очков (эффект навыка будет увеличен в десять раз)

Оккам открыл еще три активных навыка и разблокировал пассивный навык. Он даже не смотрел на активные навыки. Он сразу открыл недавно разблокированный пассивный навык.

Жертва (0 / 10+): пассивный навык

[Текущий уровень]

Дальность: 0,5 метра

Перезарядка: 5 секунд.

Расход: Нет

Эффект умения: наносит 1% урона вражеским юнитам в радиусе 0,5 метра каждые 5 секунд.

[Следующий уровень]

Дальность: 1 м

Перезарядка: 5 секунд.

Расход: Нет

Эффект умения: наносит 1,5% урона вражеским юнитам в радиусе 1 метр каждые 5 секунд.

Глядя на эффект умения, Оккам кивнул, хотя еще был период перезарядки и ограничение расстояния, однако с десятикратным эффектом эти ограничения были просто ничто.

Когда он подумал о том, что ему в будущем не нужно будет ничего делать, поскольку он будет просто ходячим артиллерийским снарядом, Оккам был доволен.

В конце концов, в этой жизни он был слишком ленив, чтобы атаковать. Он мог только пассивно сражаться с монстрами и повышать уровень.

Однако, если он хотел увеличить урон этого пассивного навыка, ему все равно нужно было увеличивать свой собственный НР.

Оккам снова поставил перед собой небольшую цель. Помимо изменения как можно скорее своей роли на Рыцаря, ему также нужно было увеличить свое здоровье.

Хотя был урон от навыка Жертва, его чувство безопасности было бы сильное, если бы его здоровье было высоким.

«Чтобы как можно скорее перестать ходить, я продолжу повышать уровень».

Оккам поспешил к Сумеречному Лесу.

После того, как он ушел, Хэнк с топором в руке, наблюдая за уходящим Оккамом, задумчиво потер подбородок.

«Неужели все эти избранные Богом такие больные?»

К нему подошел старый Жрец из Храма Жизни, его мутные глаза светились мудростью.

— Быть названным Избранным Богом говорит обо всем. Я смутно вижу уголок будущего. Континент Богов больше не будет тихим.

Тем временем, Оккам прибыл в Сумеречный Лес. Здесь уже появлялись игроки. Сервер работал почти три часа.

По мере того, как игроки отчаянно повышали свой уровень, они достигали 5 уровня и шли в лес.

Оккам время от времени встречался с несколькими игроками, которые объединились, чтобы сражаться с монстрами.

Он их не беспокоил и пошел прямо в лес.

Мгновение спустя Оккам увидел стаю диких волков.

Он улыбнулся, словно это были старые друзья.

Оккам подошел, прислонился к дереву и открыл игровой форум.

Что касается диких волков, то на них ему было совершенно наплевать.

«Дин! Вас атаковал дикий волк. Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: будучи атакованным, вы отразили 200% урона врагу!)»

«Дин! Вас атаковал дикий волк. Вы активировали пассив «Защитная Контратака»(Эффект: будучи атакованным, вы отразили 200% урона врагу!)»

«Дин... активирован пассив «Жертва» (Эффект: наносит 1% урона вражеским юнитам в радиусе 0,5 метра каждые 5 секунд)»

...

В то же время, время от времени, над головами диких волков плавали цифры урона, а их здоровье продолжало уменьшаться.

-124

-134

-15

-132

...

«Дин... вы убили [Дикий Волк (нормальный)]. Вы получили 60 опыта».

«Дин... вы убили [Дикий Волк (нормальный)]. Вы получили 60 опыта».

...

Вскоре дикие волки погибли и превратились в опыт Оккама.

Оккама все это не заботило, он просто просматривал форум.

Вскоре взгляд Оккама изменился, когда он увидел о себе другой пост.

«Шок! Гуру в одиночку очистил Сумеречный Лес и добыл много снаряжения».

«Хм, он в своем стиле». — Оккам посмотрел на постера. Это был Джефф. Оккам кликнул и просмотрел пост.

Речь шла о том, как Оккам в одиночку в Сумеречном Лесу поднял уровень и получил много снаряжения.

Однако из-за кликбейта в названии он привлек внимание многих людей.

Оккам прокрутил вниз, чтобы прочитать комментарии.

«К черту кликбейт».

"Я снял штаны и это об этом?"

«Разве это не та большая шишка, кто первым достиг 10-го уровня? Великолепно!»

«Вы уверены, что он не хакнул? Он так быстро поднял уровень и у него дрогнуло так много оборудования».

«Может, он открыл какое-то Божественное снаряжение в подарочной упаковке для новичков. Я слышал, что в подарочной упаковке может содержаться, что угодно».

...

Большинство из них спрашивали Оккама, но Оккам не стал ни с кем спорить.

В этот момент вспыхнул белый свет.

«Дин... ваш уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 11».

«Дин... вы получили 5 Силы, 5 Телосложения, 1 Дух и 3 Ловкости».

«Дин... вы получили 1 очко навыков».

Он получил еще одно очко навыков.

Даже не задумываясь, Оккам напрямую использовал его на пассивный навык «Жертва».

Талант «10x очков» начал работать.

«Жертва» (1/10): пассивный навык

[Текущий уровень]

Дальность применения: 10 метров

Перезарядка: 5 секунд.

Расход: Нет

Эффект умения: наносит 15% урона вражеским юнитам в радиусе 10 метров каждые 5 секунд.

[Следующий уровень]

Дальность применения: 20 метров

Перезарядка: 5 секунд.

Расход: Нет

Эффект умения: наносит 20% урона вражеским юнитам в радиусе 20 метров каждые 5 секунд.

После добавления очков пассивный урон выглядел намного лучше.

-120

-225

-126

-225

...

По сравнению с первоначальными десятью или около того баллами, он, несомненно, увеличился более, чем в десять раз.

Однако, до мобильной артиллерии было еще довольно далеко. Ему нужно было продолжать упорно работать.

Усердие ради будущего теперь было всем!

Оккам продолжал лежать на земле, позволяя монстрам его атаковать.

В этот момент в поле зрения Оккама вошел черный волк.

«Региональное уведомление: игрок [Линли] обнаружил Босса в Сумеречном Лесу (24, 65)».

«Региональное уведомление: игрок [Линли] обнаружил Босса в Сумеречном Лесу (24, 65)».

«Региональное уведомление: игрок [Линли] обнаружил Босса в Сумеречном Лесу (24, 65)».

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1648392>