

— Подобрал их после того, как проснулся в Сумеречном Лесу?

Джефф посмотрел на Оккама, как бы говоря: «Ты думаешь, я такой легковёрный?»

У людей вокруг, которые это слышали, задергались рты.

О, Боже. Как он мог подобрать такое количество предметов снаряжения после сна?

— Скажите, пожалуйста, где вы это взяли?

Оккам заметил выражения их лиц, но ему лень было что-то сказать.

«Это правда. Что еще вам сказать, если вы мне не верите?»

Джефф больше не задавал вопросов. Он уставился на синий лук на земле, и его лицо было полно желания.

— Гуру, мы можем кое-что обсудить? Ты можешь продать мне этот синий лук?

Оккам взглянул на него и прозвучал его ленивый голос: — Бери, если хочешь. Ты можешь заплатить любую сумму, какую хочешь.

Джефф был рад это слышать.

— Спасибо, Гуру. У меня нет денег в этой игре. Какой у тебя номер счета? Я переведу деньги.

Оккам дал номер своей карты и вскоре получил от Джеффа перевод.

Сумма перевода была немного выше рыночной.

Оккам взглянул на Джеффа. Он казался богатым человеком, но Оккама это не волновало. В конце концов, сбережений его семьи ему хватило бы на несколько жизней.

После того, как Джефф перевел деньги, вне себя от радости он взял лук.

Хотя он пока не мог его надеть, мотивация для повышения уровня пришла мгновенно. Однако, он не спешил уходить.

Он мог сказать, что Оккам был слишком ленив, чтобы развлекать людей, которые хотели

купить его снаряжение, поэтому он встал сбоку и представил снаряжение. Цена, которую он предлагал, была примерно такой же, как рыночная.

Он был совсем, как продавец. С его помощью все оборудование, которое принес Оккам, было продано, кроме последнего.

Оставшимся предметом был «Пепельный Посох».

Поскольку это была редкая синяя экипировка, она стоила недешево. Кроме нескольких богатых игроков или игроков гильдии, никто не мог себе этого позволить.

В этот момент Джефф рекомендовал этот посох игроку-магу.

— Брат, посмотри на этот Посох. Он добавляет 10 очков Духа. Ты хочешь его?

Игрок-маг кивнул. — Да.

— Тогда поторопись и купи. Иначе другого такого в этой деревне не будет.

Игрок-маг покачал головой. — Я не могу себе этого позволить.

Джефф споткнулся, когда услышал это.

В этот момент послышался холодный голос.

— Я хочу этот Посох.

Джефф оглянулся и увидел симпатичную девушку. — «Почему она кажется такой знакомой?»

Он почесал затылок и неуверенно сказал: — Вы... Алиса, президент Гильдии Эльфов?

Девушка кивнула.

Джефф был взволнован, когда она подтвердила.

— Боже мой, Алиса, президент Гильдии Эльфов тоже родилась в Милане. Здравствуйте, мисс Алиса. Меня зовут Джефф.

Неудивительно, что Джефф был так взволнован. Как фанат игр, он хорошо знал все известные

гильдии игрового мира.

Гильдия Эльфов была одной из самых особенных, потому что Гильдия Эльфов была заполнена красивыми девушками.

В то же время Гильдия Эльфов в каждой игре была очень сильна, и, естественно, она была и в Игре Богов.

Вот только Джефф не ожидал увидеть здесь президента Алису.

Алиса улыбнулась словам Джеффа.

— Приятно познакомиться. Мне нужен этот Посох. Сколько?

— Две золотые монеты или тысяча наличных.

— Давайте добавим друг друга в друзья. Я заплачу золотыми монетами, — сказала Алиса.

Оккам взглянул на Алису.

Сервер открылся совсем недавно, но она уже могла позволить себе две золотые монеты. Как и ожидалось от одной из лучших гильдий.

В игре было три вида валюты: золотые, серебряные и бронзовые монеты. Коэффициент конверсии между ними составлял 1: 100.

Другими словами, 1 золотая монета была эквивалентна 100 серебряным монетам и 10 000 бронзовых монет.

И за этот короткий промежуток времени она легко могла расплатиться двумя золотыми монетами. По всей видимости, у них должна быть опытная команда по фарму золота.

Он принял просьбу Алисы о дружбе, и ему были отправлены две золотые монеты.

Алиса с удивлением посмотрела на Оккама. Она думала, что была очень быстрой, когда за короткий промежуток времени достигла 5 уровня. Она не ожидала, что этот «Линли» перед ней уже был на 7-м уровне. Он был даже быстрее, чем она.

Она достигла своего текущего уровня только с помощью членов гильдии, а игрок перед ней выглядел неспециализированным.

Если бы не тот факт, что гильдия эльфов была полна только девушек, она бы хотела завербовать этого игрока в гильдию.

Взяв Посох, Алиса сразу его экипировала. Атрибуты ее персонажа значительно увеличились.

— Мистер Линли, в будущем, если у вас будет такое снаряжение, пожалуйста, сделайте приоритет для нашей Гильдии Эльфов. Мы определенно не позволим вам потерять в деньгах.

Хотя она не могла завербовать его в свою гильдию, поддерживать хорошие отношения тоже было неплохо. Увидев кивок Оккама, она повернулась и ушла.

Было продано все снаряжение.

Оккам решил тренироваться усерднее и стремиться как можно скорее стать рыцарем.

Тогда ему не нужно будет ходить.

После этого Оккам приготовился отправиться в Сумеречный Лес.

Джефф за ним не последовал, а когда Оккам уходил, ему поазалось, что тот писал сообщения на форуме.

Оккам не стал с ним прощаться.

Он продолжал просматривать форумы, лежа на земле в Сумеречном Лесу.

Примерно через два часа: «Динь... твой уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 10».

«Дин... поздравляю игрока Линли, вы первым достигли 10 уровня! Вы получаете в награду «Меч Воина»(оранжевый), золотые монеты +10!»

...

Объявление мира прозвучало по всему серверу, и все игроки были шокированы.

"!!!"

— Что происходит ?! Он потратил свою жизнь на повышение уровня?

— Я только на уровне 4, а этот Линли уже на уровне 10? Почему такая большая разница?

— Оранжевое снаряжение, 10 золотых монет. Я завидую.

— Старший брат Линли, ты продаешь Меч Воина? Можешь запросить столько, сколько захочешь.

...

Когда прозвучало объявление, Оккам получил бесчисленное количество запросов о дружбе.

Он не стал беспокоиться о том, чтобы их отвергнуть. Он напрямую проигнорировал все запросы на добавление в друзья и просто отключил.

Затем он активировал пассивное умение «Защитная Контратака».

«Защитная Контратака» (макс. уровень): пассивный навык.

[Текущий уровень]

Дальность применения: Нет

Время восстановления: нет

Эффект навыка: увеличивает защиту пользователя на 600 очков. При атаке пользователь отразит 200% урона врагу.

Затем Оккам начал проверять награды, которые дала система.

Десять золотых монет были пустяком.

По текущему обменному курсу наличными это было около 5000 юаней.

[Меч воина] (Оранжевый)

Уровень: Уровень 10

Мощность: +10

Критический удар: + 5%

Урон: +150 ~ 200

Навык Кровожадный: после убийства врагов он может поглотить 10% их здоровья. По достижении убийства 10 вражеских юнитов, он может временно увеличить верхний предел собственного НР.

Развитие Навыка: для достижения 20 уровня необходимо убить 1000 элитных монстров (0/1000).

Введение: Божественное снаряжение Класса Воин

Глядя на характеристики снаряжения, Оккаму пришлось признать, что это оборудование было таким же, как и то, что было описано во введении.

Несомненно, это была часть Божественного снаряжения.

Игнорируя поставляемый с экипировкой Навык Кровожадность, просто только из-за его собственной скорости роста он был достоин называться частью снаряжения Божественного уровня.

Однако, для Оккама это было не очень полезно. Повышать уровень было слишком сложно. Он не мог этого сделать.

Однако, Оккам был готов сначала взять его себе, а повышение его уровня он оставит на произвол судьбы.

Экипировав меч, Оккам посмотрел в сторону Милана.

«Сейчас у меня 10 уровень. Я могу пройти квест повышения на Воина».

Вернувшись в Милан, Оккам направился прямо к NPC, который повышал класс до воина.

— Привет, я здесь, чтобы стать воином.

NPC был грубоватым мужчиной с топором. Он осмотрел Оккама с головы до ног, затем кивнул.

— Избранный Богом, ты достиг стандарта, чтобы стать воином.

— Иди в Сумеречный Лес, убей 500 волков и принеси мне волчьи клыки, тогда ты сможешь стать воином.

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1648357>