

Оккам сидел на земле в Сумеречном Лесу и не мог не удивляться подлинности этой игры.

Только что он действительно спал. В этот момент у него в голове промелькнула мысль, что надо использовать приобретенные от повышения уровня очки навыков.

Оккам открыл свою панель характеристик и потратил четыре очка навыков, которые он только что получил, на пассивное умение «Защитная Контратака».

Защитная Контратака (7/10): пассивное умение

[Текущий уровень]

Дальность применения: Нет

Время восстановления: нет

Эффект навыка: увеличивает защиту пользователя на 400 пунктов. При атаке отражает 170% урона от атаки врага.

[Следующий уровень]

Дальность применения: Нет

Время восстановления: нет

Эффект навыка: Увеличивает вашу защиту на 450 пунктов. При атаке отражает 180% урона от атаки врага.

Эффект пассивного умения стал еще сильнее.

Оккам не думал дважды и начал собирать лут.

Пока он спал, на землю упало много снаряжения.

Оккама не волновало, что его заберут, потому, что другие игроки сюда пока не придут. С другой стороны, только игроки, убившие монстров, имели возможность подбирать выпавшие предметы.

Если лут хотел подобрать другой игрок, он должен был или убить первого игрока, или ждать 24 часа.

Однако, не в случае с Оккамом, он наклонился и поднял снаряжение.

Оккам не знал, повезло ли ему, или есть дополнительная награда за убийство монстров выше его уровня, но упали еще два синих снаряжения.

"Длинный лук охотника (синий)"

Уровень: Lv 5

Мощность: +5

Критический удар: + 1%

Урон: +60 ~ 70

Введение: длинный лук, изготовленный злыми охотниками.

«Броня для Атаки»

Уровень: Lv 5

Телосложение: +10

Защита: +50

Здоровье: +100

Введение: доспехи, которые носят солдаты, атакующие на передовой Империи.

Также было какое-то белое и зеленое снаряжение.

Синий лук Оккаму не пригодился. Синяя броня, как снаряжение, идеально подходила. Было и другое снаряжение, которое можно было экипировать. Оккам экипировал все, что мог.

Что касается остального, Оккам решил продать его, когда вернется в Милан.

Оккам подумал, что если бы это снаряжение не заполнило его рюкзак, он мог бы еще некоторое время полежать.

Нужно было возвращаться в город. Оккам беспомощно почесал в затылке. До 10 уровня, если персонаж умрет, потерь не будет. Однако, монстры не могли его убить, поэтому он не мог использовать функцию бесплатного возврата...

Для кого-то вроде него, кто был на поздних стадиях лени, это был недружелюбный опыт.

«Я слышал, что воины потом могут сменить профессию и стать рыцарями. К тому времени им больше не придется ходить».

«Просто я все еще находящийся на испытании воин, и смогу стать воином официально только на 10 уровне».

"Как хлопотно".

В то время, когда Оккам возвращался в Милан, Джефф стоял на страже у входа в Милан, оглядывая проходящих игроков.

Девушка NPC прошла мимо и была потрясена, увидев его жестокое выражение лица. Плача, она побежала прямо в Храм Жизни в городе и нашла старого священника.

— Говорят, что в город приехали злые профессионалы.

Старый священник улыбнулся и утешил ее: — Не волнуйся, все эти люди - избранные, посланные Богом.

Только тогда девочка перестала плакать.

Товарищи Джеффа узнали об этом, подбежали к Джеффу и начали его дразнить.

— Привет, Джефф, ты - злой профессионал.

— Джефф, почему бы тебе не сделать маску и не надеть ее? Не заставляй девушку снова плакать.

— Когда тыходишь в игру, ты можешь изменить внешний вид своего персонажа. Почему ты пришел со своим настоящим внешним видом?

Честно говоря, Джефф выглядел немного устрашающе.

Услышав их слова, Джефф понял, что они его дразнят, и проворчал с мрачным лицом: — Так, давайте, идите, идите. Не беспокойте меня.

Услышав это, его товарищи удивленно на него посмотрели. — Ты действительно веришь, что он смог выжить в Сумеречном Лесу?

— Хватит ждать, пойдём повышать уровень.

— Кто знает? Может, он уже бесплатно вернулся в город.

Джефф проигнорировал их слова.

— Вы, ребята, идите и поднимайте уровень, а я подожду и посмотрю.

Товарищи Джеффа посмотрели друг на друга и беспомощно покачали головами, а когда они уже собирались отправиться в бой с монстрами и повышать уровень, Джефф внезапно издал странный крик.

— О! Он вернулся.

Они выглянули наружу и увидели, как Оккам лениво шел в сторону Милана. Его шаги были очень медленными, как будто он был на прогулке.

Оккам только подошел к воротам Милана, как перед ним внезапно появился бородатый мужчина.

Оккам едва смог удержаться от удара мечом. К счастью, он, наконец, понял, что это был игрок, поэтому остановился.

Человек перед ним был слишком устрашающим, от него чувствовалась аура бандита. Неужели он специально сделал такое лицо, чтобы пугать людей?

Отступление перед битвой?

— Босс, ты только что вернулся из Сумеречного Леса? — прозвучал его приглушенный голос.

Оккам кивнул.

— Босс, могу я добавить тебя в друзья?

Оккам снова кивнул.

После того, как он отправил ответ на запрос в друзья, Оккам понял, что бородатый мужчина перед ним был Джеффом, написавшим сообщение на форуме.

— Босс, ты 7-го уровня? — ахнул Джефф, когда увидел уровень Оккама.

— Что? Он 7 уровня? Когда это произошло?

— Мы повышаем свой уровень с тех пор, как вошли в игру. Сейчас у нас только 3 уровень. Как он мог быть быстрее нас?

— Он в самом деле тренируется в Сумеречном Лесу? Монстры там с 5 по 10 уровни!

Товарищи Джеффа начали обсуждать между собой эту новость. Их взгляд на Оккама мгновенно изменился.

— Босс, пожалуйста, прими запрос на друга!

Все они прислали запросы на дружбу. Увидев это, Оккам вздохнул и согласился. Затем он направился к городу.

Товарищи Джеффа больше ничего не сказали и готовились выйти и сразиться с монстрами.

Только Джефф следовал за Оккамом, как за звездой.

— Бог, ты потрясающий.

— Все говорили, что ты умрешь в Сумеречном Лесу. Только я в тебя верил.

— Я позже опубликую на форуме сообщение, пусть эти люди узнают.

Слушая Джеффа, зудящего, как комар, рядом с ним, Оккам чувствовал, что ему с этим человеком не следует разговаривать.

Он был слишком красноречив... И он полностью отличался от своего внешнего вида.

Таким образом, на дороге в город возникла странная комбинация.

Бородатый мужчина продолжал говорить, а красивый молодой человек рядом с ним не говорил ни слова и просто лениво шел.

Мгновение спустя Оккам прибыл на площадь в центре города. Здесь многие игроки друг с другом торговали.

Игра только началась, аукционные дома и магазины появятся только через некоторое время, так что пока они могли торговать только лицом к лицу.

— Команде для фарма не хватает жреца.

— Продам снаряжение разных классов.

— Хочу купить зубы кабана. Цена договорная.

Как только он прибыл, он услышал крики группы людей.

Оккам прошел вокруг, нашел стену и сел.

— Сделай мне одолжение.

Джефф рядом с ним писал на форуме.

Услышав Оккама, он взволнованно ответил: — Гуру, в чем тебе нужна моя помощь?

Оккама озадачило волнение Джеффа. Однако, ему было лень об этом думать. Сказав ему, что он хочет сделать, он лениво прислонился к стене.

Джефф отступил в сторону и глубоко вздохнул.

— Продажа большого количества снаряжения в порядке очереди! — прокатился рев по всей площади.

У всех игроков загудело в ушах. Этот голос слышали даже жители городка за пределами города.

Маленькая девочка с любопытством спросила маму: — Мама, что это за звук?

— Дитя, это голос свирепого зверя.

...

Площадь на мгновение замолчала.

— Сукин сын. Какой мудака это кричал?

— Ты пытаешься нас убить?

— Кто это сделал? Я забью тебя до смерти!

...

Игроки последовали за голосом и агрессивно подошли к Оккаму.

Тем не менее...

Когда они увидели лежащее на земле снаряжение, они были ошеломлены.

А потом все сошли с ума!

— Боже мой, это грабеж всей игры? Так много снаряжения.

— Босс, мне нужны вот эти два.

— Босс, я хочу все!

...

Когда Джефф увидел на земле снаряжение, он уставился на синий лук и сглотнул.

— Бог, у тебя столько снаряжения. Откуда ты его взял?

Послышался ленивый голос Оккама.

— Я поднял его, когда проснулся в Сумеречном Лесу.

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1648349>