

Оккам ничего не знал о проходящей дискуссии. Но, даже если бы он знал, его это не беспокоило.

В этот момент он уже был в пределах Сумеречного Леса.

По пути Оккам встретил еще несколько напавших на него кабанов. И каждый раз активировался пассивный навык «Защитная Контратака», и кабаны падали на землю и погибали.

Тем временем Оккам был награжден еще одним снаряжением.

Окровавленный плащ (белое снаряжение)

Уровень: Ур.1

Здоровье: +50

Защита: +5

Введение: Это может быть реликвия, оставленная каким-то важным человеком после его смерти.

Оккам сразу экипировался.

Его не волновали атрибуты оборудования, однако плащ оказался довольно симпатичным.

Оккам удовлетворенно кивнул, глядя, как за спиной на ветру колышется окровавленный плащ. В конце концов, быть красивым было делом всей жизни.

Не долго думая, Оккам вошел в Сумеречный лес.

«Дин... вы попали в локацию «Сумеречный лес»!»

«Подсказка: в зависимости от вашего уровня текущая локация чрезвычайно опасна. Обратите внимание!»

Оккаму было все равно, когда он услышал подсказку.

Согласно карте, порожденные в Сумеречном лесу монстры были 5-10 уровня. В это время игроки еще не приходили сюда фармить монстров.

Это была та среда, которую хотел Оккам: много монстров, мало людей и высокие уровни. Здесь он мог бы просто лежать на земле и ждать нападения монстров.

По мере продвижения Оккама окружающий пейзаж продолжал меняться. Лес становился гуще.

Оккам изучил свое окружение и почувствовал что-то странное. В конце концов, он никогда раньше не был в таком месте.

Внезапно Оккам остановился. Он посмотрел вперед и увидел несколько белых волков.

Оккам напрямую применил к ним навык обнаружения.

«Голодный дикий волк (нормальный)»

Уровень: Ур. 6

Здоровье: 600

Защита: 30

Урон: 60-70

Навыки: Рев Ярости, Укус и Слезы.

Введение: Звери, блуждающие в Сумеречном лесу. Из-за длительного голода они становятся довольно кровожадными.

Увидев атрибуты волков, Оккам рассмеялся. Это были именно те монстры, которые ему были нужны.

Оккам медленно приближался.

Прежде чем он смог приблизиться, стая волков повернулась и уставилась на Оккама своими кроваво-красными глазами. В следующий момент они все взревели.

«Дин! На тебя напал дикий волк. Ты активировал пассив «Защитная Контратака» (Эффект: будучи атакован, ты отразишь 100% урона врагу!)»

«Дин! На тебя напал дикий волк. Ты активировал пассив «Защитная Контратака» (Эффект:

будучи атакован, ты отразишь 100% урона врагу!)»

...

Этот рев был навыком дикого волка.

Если бы это был обычный игрок, он бы уже бесплатно отправился обратно в Милан. Однако, у Оккама был пассивный навык «Защитная Контратака».

После того, как дикий волк его атаковал, урон сразу же отразился, и волк был мгновенно ранен.

Многочисленные числа, обозначающие урон, парили над головами волков, а их здоровье продолжало уменьшаться.

-64

-67

-68

...

Оккам подошел к дереву и сел прямо на землю. Волки сбоку продолжали атаковать, и их здоровье уменьшалось.

«Это одиночество быть непобедимым». — Оккам вздохнул и открыл игровой форум.

Его не беспокоили атаки, так как он мог просто лежать и сражаться с монстрами.

Так что, он мог использовать это время для просмотра игрового форума, поскольку игра без просмотра форума была бы неполной.

Он открыл игровой форум и увидел множество сообщений, как и ожидалось от первой голографической онлайн-игры, которая была на 100% реалистичной.

Оккам прокручивал их вверх и вниз, и внезапно увидел сообщение, опубликованное игроком по имени Джефф.

«Появился опытный игрок из Милана. Один - против нескольких кабанов!»

К сообщению было прикреплено видео. Оккам щелкнул по видео.

Мгновение спустя выражение его лица стало странным. Он не ожидал, что это о нем самом.

Он прокрутил вниз, чтобы прочитать комментарии.

«Что случилось? Он убил кабана, лежа?»

«Черт возьми, откуда взялся этот Бог?»

«Это баг? Я тоже попробую».

«Он выглядит сзади таким красивым. Интересно, как его зовут. Мне срочно нужно место для друга».

«Он собирается в Сумеречный Лес? Думаю, с ним покончено. Там монстры выше 10 уровня».

...

Оккам проигнорировал комментарии. Он был слишком ленив, чтобы спорить с другими, это было утомительно.

Было довольно комфортно читать забавные посты других игроков. Однако напитков и закусок не было, в противном случае было бы еще удобнее.

Через некоторое время Оккам нашел новый пост.

«Драться с кабаном лежа - не баг!!»

Ему казалось, что он где-то видел эту фразу раньше. Оккам нажал на сообщение.

«Всем, не пытайтесь лечь и драться с кабаном. Это не баг! Я только что попытался, но умер...»

«Кроме того, мне любопытно, как это сделал игрок на видео. Кто-нибудь знает?»

Под текстом был скриншот смерти постера.

Оккам улыбнулся. Он не ожидал, что кто-нибудь в самом деле это попробует, но не хотел развеивать сомнения постера.

«Не спрашивай. Если да, то ты ленив».

«Дин... вы пропустили уровни и убили «Дикий Волк (нормальный)». Вы получили 60 (+30) опыта.»

«Дин... вы пропустили уровни и убили «Дикий Волк (нормальный)». Вы получили 60 (+30) опыта.»

«Дин... вы пропустили уровни и убили «Дикий Волк (нормальный)». Вы получили 60 (+30) опыта.»

...

«Дин... ваш уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 2.»

«Дин... ваш уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 3.»

В этот момент здоровье дюжины или около того волков, атакующих Оккама, уже было исчерпано. Их трупы превратились в данные и исчезли.

Это произошло потому, что убийство монстров на более высоком уровне давало ему дополнительный опыт.

Уровень Оккама мгновенно увеличился на два уровня, и он получил еще два очка навыков.

Не задумываясь, Оккам нажал на пассивное умение «Защитная Контратака».

«Защитная Контратака» (3/10): пассивный навык.

[Текущий уровень]

Дальность: Нет

Время восстановления: Нет

Эффект умения: увеличивает защиту пользователя на 200 очков. При атаке он отражает 130% урона от атаки врага.

[Следующий уровень]

Дальность применения: Нет

Время восстановления: Нет

Эффект умения: Увеличивает защиту пользователя на 250 пунктов. При атаке он отражает 140% урона от атаки врага.

Пассивный навык «Защитная Контратака» стал сильнее.

Оккам удовлетворенно кивнул, затем посмотрел на пятно света на полу. Он наклонился и поднял дроп.

«Дин ... поздравляю с получением Пепельного Посоха!

Пепельный Посох (синий)

Уровень: Lv 5

Разум: +10

Урон: +50 ~ 60

Введение: Это волшебный посох, который сопровождает Мага всю его жизнь. Пожалуйста, относитесь к нему хорошо.»

Выпал синий Посох пятого уровня. Ему действительно повезло.

Но, для Оккама он был бесполезен.

Ему оставалось только дожидаться, пока он вернется в город, чтобы его продать.

Сервер только что открылся, поэтому синее оборудование должно быть очень популярным. Более того, этот Посох мог дать 10 очков Духа. Вероятно, это понадобится многим игрокам, игравшим за Магов.

Убрав свое снаряжение, Оккам просто лежал на земле. Его не пугало отсутствие монстров в таком огромном лесу. С этой мыслью Оккам погрузился в сон.

Вскоре прибыла стая волков.

Войдя в агро-диапазон, волки бросились на Оккама.

«Дин! На тебя напал Дикий Волк. Ты активировал пассив «Защитная Контратака» (Эффект: будучи атакован, ты отразишь 100% урона врагу!)»

«Дин! На тебя напал Дикий Волк. Ты активировал пассив «Защитная Контратака» (Эффект: будучи атакован, ты отразишь 100% урона врагу!)»

...

Полоса здоровья Дикого Волка быстро уменьшалась.

-81

-83

-77

...

«Дин... вы пропустили уровни и убили «Дикий Волк (нормальный)». Вы получили 60 (+30) опыта.»

«Дин... вы пропустили уровни и убили «Дикий Волк (нормальный)». Вы получили 60 (+30) опыта.»

«Дин... вы пропустили уровни и убили «Дикий Волк (нормальный)». Вы получили 60 (+30) опыта.»

...

«Дин... твой уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 4».

«Дин... твой уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 5».

«Дин... твой уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 6.»

«Дин... твой уровень повысился. Текущий уровень: Уровень 7.»

Через некоторое время Оккама разбудила системная подсказка и он понял, что его уровень поднялся до уровня 7.

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1648309>