

Эффект пассивного умения «Защитная Контратака», несомненно, был очень мощным, не говоря уже о дополнительной защите.

Он был способен на 100% отражать урон. Кто мог это выдержать?

Атаки других игроков или монстров не только не смогут повредить НР Оккама, но и будут получать 100%-й урон от своих собственных атак.

Это было равносильно возможности драться лежа!

Как случайный игрок, который был слишком ленив, чтобы действовать, Оккам был доволен.

Согласно информации, которую он прочитал в интернете, каждый раз, когда персонаж повышал уровень, он получал одно очко навыков.

Оккам решил тратить все свои очки навыков на пассивные навыки.

«Никакие необычные активные навыки не могут быть лучше, чем мои пассивные!» — С этой мыслью Оккам вышел из города.

Время от времени с неба спускался луч света и падал на Храм Жизни позади Оккама. Игроки входили в игру.

Карта Мира Богов была огромной.

Несмотря на то, что игроков были миллионы, в каждый город было назначено не так много игроков.

Это не было похоже на предыдущие онлайн-игры, где в деревне для начинающих было многолюдно.

Город, в котором он находился сейчас, назывался Милан.

Прогуливаясь по городу, Оккам снова начал сетовать на реальность игры. Если бы он не знал этого заранее, он бы определенно подумал, что это реальный мир.

Это было невероятно. Как это удалось Студии Богов?

С другой стороны, Оккам чувствовал себя тоже немного странно.

В «Мире богов» не было функции перезагрузки. Может быть, они хотели сначала улучшить взаимодействие с пользователем, прежде чем открывать ее?

Оккам позволил своему разуму блуждать.

Однако, к нему это не имело никакого отношения. Как случайный игрок, Оккам мог просто играть в свою собственную игру.

Вскоре Оккам покинул город.

Недалеко от города находились поля. Еще дальше был зеленый лес. Какие-то кабаны ели урожай на ферме. С красной полосой НР над их головами, они явно были дикими существами в игре.

На них напала группа игроков.

Оккам вскользь использовал навык обнаружения.

Дикий Кабан (Обычный монстр)

Уровень: Ур.1

Здоровье: 100

Защита: 10

Урон: 10 ~ 15

Навыки: Укус и Разрыв, Удар

Введение: Стадо кабанов, живущее недалеко от города. Они часто грызут посевы на ферме.

...

Отведя от них взгляд, Оккам направился в далекий лес. Уровень этих диких кабанов был слишком низким.

Чтобы повысить уровень, ему пришлось бы убить бесчисленное их количество.

Более того, почти все ближайшие игроки дрались с кабанами.

Оккам не стал бороться с ними за них. Поскольку он был сторонник пассивов, нужно ли было ему действовать?

Нет.

Оккаму нужно было только найти место с монстрами высокого уровня, и чтобы там их было достаточно много, и лечь на землю.

А потом просто дождаться, пока на него нападет монстр.

По пути в лес Оккам встретил несколько кабанов, которых не заметили игроки.

Несмотря на то, что он даже не двинулся, когда был на определенном расстоянии от них, на Оккама напал кабан.

«Дин! На вас напал кабан. Вы активировали пассив «Защитная Контратака» (Эффект: будучи атакованным, вы отразите 100% урона врагу!)»

«Дин! На вас напал кабан. Вы активировали пассив «Защитная Контратака» (Эффект: будучи атакованным, вы отразите 100% урона врагу!)»

...

Прозвучал ряд системных подсказок.

НР кабанов, атакующих Оккама, начало уменьшаться. При этом над головами кабанов появились цифры повреждений.

-13

-12

-14

...

Увидев, что кабаны так настойчиво на него нападают, Оккам просто лег на землю.

Оккам почувствовал, как что-то ударило его, но боли не чувствовал.

Различные ощущения в игре были такими же, как и в реальности, за исключением того, что их можно было регулировать.

Конечно, Оккам не хотел страдать и давно довел уровень боли до минимума.

Лежа на земле, Оккам смотрел на голубое небо и белые облака над головой.

Он не видел его много дней.

Ничего не поделаешь. Как домоседу, которому не нужно было беспокоиться о своей жизни, Оккам уже забыл, сколько времени прошло с тех пор, как он покидал дом.

Появление этой игры стало благословением для ленивого домоседа вроде Оккама.

Несколько кабанов все еще атаковали Оккама. В результате постоянно активировался пассив «Защитная Контратака».

Полоса здоровья над их головами быстро уменьшалась, пока не стала нулевой.

«Дин... ты успешно убил [Дикий Кабан (обычный)]. Ты получил 10 опыта».

«Дин... ты успешно убил [Дикий Кабан (обычный)]. Ты получил 10 опыта».

«Дин... ты успешно убил [Дикий Кабан (обычный)]. Ты получил 10 опыта».

...

Кабан нехотя упал на землю, затем превратился в клубок данных и медленно исчез.

Оккам встал и потянулся. Чувство отсутствия необходимости что-либо делать и возможность сражаться с монстрами лежа было слишком приятным.

Потянувшись, Оккам обнаружил свечение на том месте, где умер кабан.

"Выпало снаряжение?"

Оккам чувствовал, что его персонаж немного взрывоопасен.

Он наклонился и поднял дроп.

«Дин... поздравляю с получением «Грубых кожаных сапог»».

Грубые кожаные сапоги (белые)

Уровень: Ур.1

Скорость движения: +1

Защита: +5

Введение: простая пара сапог из шкуры кабана.

Хотя у них было не так много атрибутов, это все же лучше, чем ничего.

Надев ботинки, Оккам продолжил путь к лесу.

Ему оставалось еще 300 EXP до повышения уровня.

Чтобы повысить уровень, ему пришлось бы убить много монстров.

Хотя Оккам не беспокоился о том, что приходится двигаться, было бы намного удобнее лечь и фармить монстров.

В это же время на ферме за городом несколько игроков дрались с дикими кабанами.

Лучник увидел сцену нападения кабана на Оккама как раз перед тем, как тот лег на землю. Он ожидал, что кабан отправит Оккама прямо в город.

В конце концов, атрибуты этих кабанов не были чем-то необычным. Однако, если несколько кабанов нападут на игрока одновременно, не было никаких сомнений в том, что игрок умрет на месте.

Даже если для охоты на кабанов объединятся четверо игроков, то, хотя полученный опыт будет разделен, это было намного лучше, чем сражаться в одиночку.

Однако, когда он увидел, что Оккам в полном порядке и даже убил нескольких кабанов, он недоверчиво потер глаза.

— Братя, мне кажется, я видел Бога.

Его товарищи по команде взглянули на него.

— Джефф, о чем ты говоришь?

— Я видел воина, который убил нескольких кабанов, — объяснил лучник по имени Джефф.

— Что? Это невозможно.

— Атака и НР у кабанов не такие уж низкие. Один - это не так много, но несколько вместе - довольно страшно.

— Верно. Я поверю тебе, если ты скажешь, что можешь убить кабана, но как можно убить несколько кабанов? — возразили его товарищи по команде.

— Погодите, у меня есть запись. Увидите, когда я опубликую ее на форуме. — Джефф включил экран записи, как только вошел в игру.

— Это он. Смотрите, он направляется в Сумеречный Лес. Там монстры высокого уровня.

Услышав это, товарищ по команде посмотрел в том направлении, куда указал Джефф.

Увидев, куда идет Оккам, все были удивлены.

— Он действительно пошел в Сумеречный Лес.

— Там все монстры высокого уровня. Все, кто осмелился пойти туда слишком рано, будут мертвы.

— Я почти уверен, что через минуту он воскреснет в городе.

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1648304>