

"Игра Богов" - это онлайн-игра, запущенная Студией Богов. В игре используются Эльфы, Магические Звери и Боги, и она на 100% реалистична".

"Ее появление означает, что история игр кардинально изменится. Наступает эра виртуальной реальности..."

"Открытое бета-тестирование "Игры богов" начнется 1 августа ровно в 12 часов. В настоящее время продано 3 миллиарда наборов VR-игр... Многие гильдии и игроки высокого класса тоже объявили, что войдут в эту игру."

"В обозримом будущем "Мир Богов" вполне может стать вторым миром людей!»

\*\*\*\*\*

На великолепной вилле Оккам сидел за компьютерным столом, листая веб-страницы.

"Открытое бета-тестирование 1 августа в 12:00? Это сегодня, не так ли? Это, примерно, через час».

Он посмотрел на часы и на мгновение задумался. Затем он встал и прошел в угол спальни.

Там была странная кровать. Это была виртуальная игровая капсула, эксклюзивная для "Игры Богов".

Однако, она так и не была собрана.

Собрать ее было несложно, но Оккам даже не пошевелился.

Вздыхнув, Оккам позвонил.

— Привет, Студия Богов?

— Вы можете прислать кого-нибудь, чтобы он помог мне собрать игровую капсулу? Мне лень собирать самому.

На другом конце линии воцарилась тишина.

После запроса адреса абонент повесил трубку.

Оккаму было все равно.

Он действительно был слишком ленив, чтобы сделать это самому.

Да, Оккам был ленив.

Он был настолько ленив, что никогда бы не встал, если бы мог сидеть. Он никогда бы не сел, если бы мог лежать. Он был профессиональным домоседом.

Его семья была обеспеченной, и ему не приходилось беспокоиться о жизни, Оккам каждый день оставался дома, читал романы и играл в игры.

Вскоре после этого прибыли сотрудники Студии Богов и без труда собрали игровую капсулу.

Отправив сотрудников, Оккам взял бутылку колы и вернулся к своему компьютерному столу, чтобы продолжить просмотр информации, касающейся Игры Богов.

Сначала Оккам не обращал внимания на игру.

Хотя это было на 100% реалистично, он этому не поверил.

Раньше многие игровые студии под предлогом 100%-го моделирования обманывали бесчисленное количество игроков.

В "Игре богов" Оккам изначально думал, что это похоже на игры, разработанные этими студиями, которые жульничают с деньгами, пока один из его одноклассников не прислал ему видео.

Это был игровой ролик из "Мира Богов".

Его однокласснику посчастливилось пройти внутреннее тестирование игры. После входа в игру он специально записал это видео.

Он отправил его ему и спросил, не хочет ли он с ним поиграть.

Оккама привлекло это зрелище. Это было похоже на сцену из реального мира, с отличным разрешением...

Как домосед, любивший игры, Оккам согласился на просьбу одноклассника.

Прочитав соответствующую информацию об игре, Оккам понял, что пришло время открытого бета-тестирования.

Оккам открыл виртуальную игровую капсулу и лег, чтобы дождаться открытого бета-тестирования.

Перед его глазами появился обратный отсчет до открытого бета-тестирования.

"До начала игры еще одна минута и 38 секунд. Пожалуйста, подождите..."

"До начала игры осталось 57 секунд. Пожалуйста, подождите..."

\*\*\*\*\*

Вскоре было уже 12 часов.

Открытое бета-тестирование "Игры Богов" официально стартовало!

"Дин... аутентификация радужной оболочки глаза..."

"Игра загружается..."

Перед ним вспыхнул белый свет.

Оккам увидел компьютерную графику об игре.

— Э...

— Пропустить!

Для настоящего человека, играющего в игру, нельзя смотреть компьютерную графику!

В следующий момент Оккам появился в великолепном зале.

Перед ним стояли пять огромных статуй.

Оккам знал, что это шесть основных профессий в "Игре Богов".

Воины, Маги, Жрецы, Лучники, Убийцы, Призыватели.

— Благородный Избранный Богом, пожалуйста, выберите свою профессию. — раздался в холле неземной голос.

Оккам выбрал профессию Воин, у него была и защита, и нападение.

Это была очень популярная профессия.

Оккам подумал, что это хороший выбор, потому что в будущем он может сменить профессию на Рыцаря Дракона.

"Пожалуйста, введите имя вашего персонажа!"

— Линли! — заговорил после минутного молчания Оккам.

"Дин... создание персонажа выполнено успешно, вход в игру".

Свуш!

Вспыхнул белый свет.

Оккам открыл глаза и обнаружил, что лежит на каменной плите в простой одежде.

Рядом с ним стояла статуя бога.

В этот момент появился старик с седыми волосами и седой бородой. Он поклонился Оккаму и ласково сказал: — Дistinguished Избранный Богом, добро пожаловать в Мир Богов.

Оккам понял, что это NPC Мира Богов.

Согласно информации, которую он нашел в сети, каждого игрока случайным образом отправляли в небольшой городок в игре.

Это была так называемая деревня для начинающих.

В настоящее время он находился в Храме Жизни в городе.

Это было эквивалентно точке воскрешения игрока.

Оккам воскликнул, почувствовав вокруг себя настоящие ощущения.

Как и ожидалось от игры виртуальной реальности, которая была на 100% реалистичной, даже NPC выглядели чрезвычайно реалистично.

Обменявшись приветствиями со стариком, Оккам вышел из Храма Жизни.

Он открыл свой рюкзак.

Внутри был подарочный пакет для новичков.

[Подарочный пакет для новичков]

Уровень: Ур.1

Введение: после активации вы можете случайным образом получить в качестве награды различные предметы. Есть определенный шанс получить редкие предметы.

Примечание: небольшой подарок от Студии Богов.

\*\*\*\*\*

Это было то, что было у каждого персонажа.

Внутри обычно можно было найти начальное снаряжение и книги навыков.

Если повезет, можно было случайным образом выбрать несколько редких предметов.

"Интересно, что я получу?" — Оккам щелкнул по нему и открыл.

В тот момент, когда подарочный пакет открылся, вспыхнул ослепляющий свет, а затем последовала системная подсказка.

"Поздравляем с получением "Белого латного доспеха".

"Поздравляем с получением "Меча из белого металла"."

"Поздравляем с получением книги навыков "Круговой свинг".

"Поздравляем с получением книги навыков "Защитная контратака".

"Поздравляем с получением таланта "10х Очков".

Это все?

После того, как Оккам надел снаряжение для новичков и изучил два эксклюзивных навыка Воина, он открыл панель характеристик.

Персонаж: Линли

Уровень: Ур.1

Профессия: Ученик-воин

Очки здоровья: 150

Выносливость: 100

Урон: 15-20 .

Защита: 20

Атрибуты: Сила: 5, Телосложение: 5, Дух: 1, Ловкость: 3.

Навыки: Круговой удар (0 / 10+), Защитная контратака (0 / 10+).

Очки навыков: 1

Талант: 10х очков (10-кратный эффект навыка после усиления эффекта)

Оккам был удивлен, увидев на своей панели характеристик линию таланта.

Он не ожидал, что полученный им талант окажется настолько мощным.

Затем Оккам обратил внимание на свои два навыка.

Круговой Удар (0 / 10+): активный навык

[Текущий уровень]

Дальность: 1м

Время восстановления: 8 секунд.

Эффект умения: мощный взмах, который наносит 100% урона и +10 физического урона максимум двум противникам поблизости.

[Следующий уровень]

Дальность: 1,5 метра

Перезарядка: 7 секунд.

Эффект навыка: мощный взмах, наносящий 110% урона и +20 физического урона максимум двум противникам поблизости.

Защитная Контратака (0 / 10+): пассивный навык.

[Текущий уровень]

Дальность: Нет

Время восстановления: нет

Эффект навыка: увеличивает защиту пользователя на 5 пунктов. Когда на пользователя нападают, пользователь сможет отразить врагу 10% нанесенного урона.

[Следующий уровень]

Дальность применения: Нет

Время восстановления: нет

Эффект навыка: увеличивает защиту пользователя на 10 пунктов. При атаке пользователь отразит 11% нанесенного урона.

Глядя на описание этих двух навыков, Оккам даже не раздумывал.

Он использовал свое единственное очко на пассивный навык Защитная Контратака.

Одновременно сработал талант 10х очков.

Защитная контратака (1/10): пассивный навык.

[Текущий уровень]

Дальность применения: Нет

Время восстановления: нет

Эффект навыка: увеличивает защиту пользователя на 100 пунктов. При атаке пользователь отразит врагу 110% урона.

[Следующий уровень]

Дальность применения: Нет

Время восстановления: нет

Эффект навыка: увеличивает защиту на 150 пунктов. При атаке отразит врагу 120% урона.

Увидев эффект навыка после добавления очков, Оккам удовлетворенно кивнул.

Круговой удар по-прежнему нужен был ему, чтобы вступить в рукопашный бой с другими.

Вдобавок, было ограничение на время восстановления и дальность атаки.

Но, с пассивным навыком Защитная Контратака в этом не было необходимости!

Разве это не подходило ему?

Целью жизни Оккама было не делать ничего, если это возможно.

<http://tl.rulate.ru/book/63029/1648302>