

[Предмет, содержащийся в этом сундуке, очень мощный. Я советую вам не открывать его здесь. Вы должны вернуться в свой город и открыть его".]

Пирс был ошеломлен, когда увидел сообщение. Оно намекало на то, что если он откроет его здесь, то столкнется с большой опасностью!

Он посмотрел на великолепную шкатулку в своей руке и на мгновение задумался, прежде чем сдерживать желание открыть ее немедленно.

Он не был похож на марионетку-полубога, которая могла выдержать атаку дракона, просто отойдя в сторону. Более того, он легко убил его!

Хотя он и хотел получить такую же способность, как у него, было очевидно, что он еще недостаточно силен.

Поскольку система подсказок напомнила ему об этом, лучше всего было послушаться ее. Система подсказок должна была напомнить ему об этом после расчета силы вокруг него.

Это означало, что даже под защитой Вивьер, Фрост и Архангела он окажется в большой опасности!

Его все больше и больше интересовала вещь в сундуке с сокровищами.

Что это был за предмет, который мог создать такие трудности?

Цель Пирса в этом путешествии была закончена.

Он собирался поскорее вернуться в свой город и открыть великолепный сундук, чтобы как можно скорее удовлетворить свое любопытство.

Группа начала свой путь домой. На этот раз они не стали торопиться с возвращением.

В конце концов, им было чем заняться. На пейзажи можно было смотреть в любое время, но самым важным был этот предмет.

Пирс начал мобилизовать силу в своем теле, чтобы создать пару крыльев позади себя. Затем он устремился в сторону своего города.

Позади него были Фрост, Вивьер и Архангел. Все они были очень быстры. В небе появились

четыре разных цвета.

Каждый цвет был подобен острому мечу, скользящему и пронзающему облака. Они спешили изо всех сил.

В их нынешнем состоянии им понадобилось бы всего полчаса, чтобы добраться до города. Это была максимальная скорость Пирса.

Более сильным существам, таким как Архангел, требовалось всего десять или пять минут. Поэтому в данный момент Пирс был единственным, кто снизил среднюю скорость всей команды.

Всего через полчаса они прибыли в город.

Фигура Пирса пронеслась по поверхности озера, оставляя за собой рябь. Это было захватывающее зрелище...

Он потратил немало усилий на это озеро и даже выпустил в него несколько рыбок. Он не знал, вырастут они или нет.

Пирс медленно опустился на землю, и остальные последовали за ним. С самого начала они следовали за ним, не обгоняя его.

Медленно пройдя по городу, Пирс вернулся в гостиную. Он положил великолепную коробку на стол.

После возвращения Пирса вокруг него собрались остальные жители города, включая Королеву Эльфов, которая охраняла город.

Ее цель сейчас была очень проста. Она хотела поговорить с Пирсом о вещах, которые помогут увеличить ее силу, поэтому, если потребуется, она была готова углубить их отношения.

Ее цель была проста. По крайней мере, Пирс догадался, чего она хочет, увидев ее энтузиазм.

Он был рад этому и не стал препятствовать.

Поставив коробку на стол, он воспользовался системой подсказок для проверки. Сообщение гласило, что опасности больше нет.

Пирс прижал руки к бокам великолепной шкатулки и медленно открыл ее.

Сразу же после этого появился ослепительный белый свет, и перед их глазами предстало содержимое коробки.

Эта вещь была очень маленькой, длиной с большой палец. Она была полностью черной с вырезанными на ней узорами. Если бы Пирс не присмотрелся, он бы подумал, что это просто кусок железа.

Однако он все еще помнил предыдущее предупреждение из подсказки.

Он быстро проверил предмет, который выглядел как кусок металлолома. Подсказка дала ему важную информацию.

Этот уродливый кусок черного железа на самом деле был ключом?

Это была шутка?

Но поскольку он был оценен системой подсказок, Пирс не сомневался.

Однако он не знал, что открывает этот ключ.

Пока Пирс размышлял об этом, появилось уведомление из мира Tower Defense.

[Поздравляем участника Пирса с получением ключа от Темного мира. Храните ключ хорошо. Он может пригодиться в будущем!]

Это было простое уведомление, но Пирс был ошеломлен.

Ключ был использован для открытия двери в Темный мир. Но где были ворота в Темный мир?

В этот момент Пирс вдруг вспомнил, что система подсказок предупреждала его не открывать ключ возле вулкана!

Могли ли ворота в Темный мир быть спрятаны рядом с вулканом?

Казалось, он внезапно все понял...

<http://tl.rulate.ru/book/63025/1728860>