

Побродив еще немного по магазину уникальных товаров и поняв, что больше ничего интересного нет, Пирс закрыл интерфейс.

Самым важным сейчас была карта сокровищ, запертая в сейфе. Это была самая ценная вещь, которую он обнаружил за последнее время.

Конечно, стоило ли оно того или нет, еще предстояло выяснить.

Если бы он откопал только груды металлолома, то потерял бы огромную сумму денег. Если же он откопает божественное оружие вроде Багровой Тверди, то это будет, по сути, выигрыш.

Пирс медленно закрыл глаза и стал ждать следующего дня.

Небо было темным, а вокруг царила тишина. Была глубокая ночь, и это было неподходящее время для поиска сокровищ.

На следующий день.

Рассвет пробился сквозь ночь, а на ветвях деревьев за окном все еще лежал снег. Эльфы уже встали и были готовы начать свой день.

Пирс был очень доволен этой трудолюбивой расой. Ему больше не нужно было платить высокую цену за уборку города.

Более того, эти эльфы умели готовить и сажать урожай, а при необходимости они могли выступать в роли охранников!

Их определенно стоило купить.

Пирс сел в кровати и медленно потянулся, а затем с расслабленным выражением лица посмотрел в окно.

Он постепенно привыкал к жизни в мире Tower Defense. С того момента, когда он не мог нормально спать в самом начале, до того момента, когда он мог спокойно спать, прошло всего несколько месяцев.

Он полностью адаптировался к условиям жизни в этом мире, будь то нашествие монстров или случайная смена времен года!

Пирс надел шикарный халат и просто позавтракал, прежде чем покинуть город в сопровождении немногих людей.

На этот раз он взял с собой Фрост, Вивьер и Архангела.

Боевая мощь вокруг Пирса могла уничтожить любую страну. Он взял с собой по крайней мере половину боевой мощи своего города.

Группа начала поиски сокровищ.

Поскольку лес уже превратился в озеро, они могли только лететь над озером высотой почти десять тысяч метров.

Медленно расправив крылья на спине, четверо из них начали полет к месту нахождения сокровищ.

Они пересекли озеро примерно за две-три минуты, после чего все убрали крылья и начали идти!

На этот раз местонахождение сокровищ находилось на самом востоке. Более того, оно все еще было довольно далеко от них. Однако, поскольку они только недавно закончили седьмое вторжение, у них было достаточно времени для поисков.

Если судить по скорости их ходьбы, то путь до места назначения занял бы около полумесяца.

Но для Пирса это не было плохо. По крайней мере, он мог скоротать время.

Ему нечего было делать в своем городе. Ему больше не нужно было строить башни элементарных стрел. Ему практически нечем было заняться, кроме отдыха, еды и покупок.

Теперь, когда у него появился шанс отправиться на поиски приключений, он, естественно, очень дорожил им. Он относился к этому как к экскурсии.

В конце концов, его нынешняя боевая мощь была достаточно высока. Это относилось не к нему самому, а к той боевой силе, которой он обладал в данный момент.

Например, полубог Архангел!

Пирс верил, что ни одно существо не сможет победить его!

Даже если божества нападут, Пирс был уверен, что сможет продолжать сражаться.

Самое главное сейчас было увеличить свою силу и силу Вивьер. В конце концов, у них был очень высокий потенциал роста.

Пирс задумался, пока они медленно шли в густой лес. Отовсюду доносились звуки насекомых и птиц.

Группа неторопливо шла по лесу. Марионетка открывала путь, а остальные наслаждались путешествием.

Телосложение Пирса и остальных было выше, чем у обычных людей, поэтому они совсем не чувствовали усталости, идя без отдыха.

Пройдя около трех дней, группа пришла в пустыню.

Пирс посмотрел на карту и понял, что это была пустыня размером в десятки миллионов метров. От песка исходил обжигающий жар.

Группа использовала свою божественную силу, чтобы защититься от жара. Ощущение жжения было очень неприятным.

К счастью, на этот раз Пирс взял с собой Ледяного Дракона. Он заставил его создать для них щит.

Мгновенно по их телам разлилась прохлада, и они почувствовали озноб. По крайней мере, по сравнению с жарой в пустыне им было гораздо комфортнее.

До конечного пункта назначения оставалось еще более десяти дней. Им предстояло идти по пустыне не менее четырех-пяти дней.

В пустыне не было ничего интересного, но Пирс понял, что многие существа выходят на охоту ночью.

Вдруг Пирс увидел проблеск света в ночном небе пустыни. Вдалеке он смутно различил город.

Это должен быть город участников конкурса в пустыне!

Пирс сосредоточился на высоком здании вдалеке...