Среди звуков лязга оружия острые глаза Пирса увидели человека, сидящего на лестнице, ведущей на третий уровень.

Мужчина был высокого роста с бледным лицом. Его алые глаза с интересом смотрели на сражающихся участников.

Мужчина, казалось, почувствовал взгляд Пирса. Он повернулся к Пирсу и медленно улыбнулся.

Однако именно эта улыбка позволила Пирсу ясно увидеть два острых клыка во рту мужчины.

Неужели босс на этот раз был вампиром?

Пирс улыбнулся вампиру в ответ. В конце концов, он был вежливым человеком.

Мужчина был ошеломлен, когда увидел, что Пирс улыбается ему в ответ.

Он застыл на мгновение, затем встал и отряхнулся. Он взял в руки инкрустированную золотом трость и медленно пошел наверх.

Пирс наконец посмотрел на монстров на этом уровне.

Несколько скелетов-солдат с мечами в руках?

Пирс замер, когда увидел монстров, сражающихся с участниками.

Причина была проста. Эти солдаты-скелеты выглядели точно так же, как его лучники-скелеты.

Неужели у них не было такой же боевой мощи?

Эти солдаты-скелеты были легко побеждены участниками, владеющими элементальным оружием.

Длинный посох поднял волны искр и ударил по солдату-скелету. В одно мгновение весь скелет превратился в пыль, а точнее, сгорел в пепел.

Ни один из солдат-скелетов не мог выдержать ни одного удара элементального оружия. Этот уровень был бы пройден легко, если бы это было все.

Пирс также увидел двух своих товарищей в группе участников. Эти два ангела сражались, не используя много сил.

Два ангела атаковали один за другим, но ни один из них не использовал сильных приемов. Они использовали только обычные приемы, чтобы увернуться или контратаковать скелетов.

Однако это были лишь приказы, которые Пирс отдавал им раньше. После того, как он увидел силу этих участников, он больше не хотел продолжать это.

Боевая мощь этих людей была очень слабой. Он переоценил их силы.

Но он все равно не отдал приказ использовать всю их силу. Лучше было затаиться.

Участники уклонялись от острых лезвий, которые вонзались в них, а затем холодно атаковали своим оружием.

Каждый выпад, каждый удар, каждый выстрел уносил жизнь солдата-скелета.

Эта битва, несомненно, была сокрушительной, по крайней мере, по мнению Пирса.

Сцена перед ними была показана в прямом эфире.

Многие люди видели, что Пирс ничего не делает, и не знали, что сказать.

В конце концов, у них не было возможности попросить Пирса о помощи.

Кроме того, он сам сделал Страну М настоящим властелином мира. Никто не стал бы искать проблем.

По оценкам, каждая страна готовилась установить дружеские отношения со Страной М.

Поэтому в комментариях не было возможности критиковать Пирса за то, что он скрывает свою силу.

Все они просто шутили. В конце концов, они могли видеть, что участники с легкостью справляются с солдатами-скелетами.

Эти солдаты-скелеты не могли выдержать даже одного удара. Всего за полчаса они уничтожили всех монстров на этом уровне.

Пирс также двигался позади с деревянной палкой в руке.

Пока солдаты-скелеты уничтожались, Пирс думал о человеке на лестнице.

Если он не ошибается, этот человек должен быть главным боссом.

Но почему он пришел на этот уровень и даже улыбается ему?

Похоже, эти монстры подземелья были умными.

Пирс выглядел задумчивым.

Если жизни этих монстров не контролировались миром Tower Defense, то этот вопрос стоило обдумать.

В центре второго уровня внезапно поднялась огромная каменная плита. Из-под нее медленно выдвинулся круглый каменный столб.

Все сделали шаг назад и настороженно посмотрели на каменную опору.

На каменном столбе стояла небольшая бутылка с красной жидкостью. Похоже, это была награда за победу над солдатами на этом уровне.

Пирс некоторое время смотрел на нее, прежде чем получил уведомление от системы подсказок.

Никто не спешил идти вперед, боясь, что возникнет какая-то неизвестная опасность. Хотя награда была прямо перед ними, они не хотели необдуманно рисковать своей жизнью.

[Бутылка, наполненная кровью Багрового Змея. Верхний предел - пиковый уровень 4, нижний - уровень 3].

[Из-за несовместимости с этой родословной я не рекомендую вам брать или использовать ее!]

Взгляд Пирса был странным, когда он прочитал введение родословной багровой змеи.

Почему он чувствовал, что родословная второго уровня была еще более дрянной, чем вампирская родословная первого уровня? Или уведомление было ненадежным?

Что происходит?

Даже собака не захотела бы получить эту бутылку с кровью Багрового Змея!

При мысли об этом Пирс не проявил никакого интереса к тому, чтобы выхватить ее. Он лишь медленно наблюдал из-за угла стены, как остальные идут за ней.

В любом случае, не имело значения, есть у него это зелье или нет.

В этот момент все медленно пробирались к колонне. Они держали оружие и продолжали стучать по каменным плитам внизу, боясь, что появится дверь-ловушка или что-то в этом роде и убьет их всех.

Однако, когда они медленно подошли к столбу, молодой человек вдруг молниеносно бросился вперед.

Остальные увидели, что ситуация плохая, и быстро бросились вперед.

В этот момент никого не волновало, есть ли в комнате ловушки.

В любом случае, это была лишь мнимая смерть, а не настоящая. Кроме того, после смерти у них оставалось два товарища по команде, так зачем беспокоиться?

Однако их скорость была не такой быстрой, как у этого молодого человека.

Молодой человек уже держал в руках бутылку с родословной Багрового Змея.

http://tl.rulate.ru/book/63025/1714821