Все знали, что существа в замке намного сильнее этих обычных летучих мышей.

Это было далеко не то, с чем они могли справиться, особенно после усиления Кровавой Луны.

Однако никто не ожидал, что Большой Босс Пирс придет сюда. Это давало им некоторую защиту.

При мысли о Пирсе все замолчали.

В конце концов, имя Пирса стало легендой в их сердцах. Он всегда занимал первое место и никогда не падал духом.

С таким могущественным человеком рядом с ними, неужели они все еще будут бояться не пройти этот древний замок?

Многие люди уже начали искать того, кто сделал этот шаг. Однако из-за преследования летучих мышей никто не обращал внимания на окрестности, поэтому лишь немногие увидели нападавшего.

Архангел уже скрыл свою фигуру в толпе, как обычный человек без силы.

Пирс следовал за Архангелом, как последователь. Втроем они последовали за основной группой и медленно пошли в сторону дальнего замка.

Трупы летучих мышей на их ногах издавали скрипучие звуки. Идти было довольно трудно, потому что эти трупы преграждали путь, но это было не страшно.

Им нужна была сила. Если все пойдет хорошо, то в этом подземелье обязательно появится большое количество предметов с родословной!

Почти каждая команда разобралась в механизме этого мира Tower Defense. Когда игроки становились сильнее, нападающие монстры тоже становились сильнее.

По той же логике, если монстры становились сильнее, сила игроков должна была увеличиваться!

Все здесь были элитой. Они пришли сюда, чтобы выполнить миссию своих стран.

Пирс не был так взволнован. Хотя ему и нужна была мощная родословная, он не спешил ее

использовать, так как только что слился с родословной ангела.

В этом подземелье, возможно, он сможет получить различные награды.

Это было первое подземелье в мире Tower Defense. Неизбежно, что награды будут богаче, чем в последующих подземельях.

Толпа медленно шла к входу в древний замок.

По обеим сторонам дороги мерцали жуткие подвесные фонари с огнем, отражаясь от теней на древних деревьях позади них.

Красная луна отражалась на лицах всех, делая их похожими на души, которые вот-вот попадут в ад.

Пирс откинул капюшон. Он не привык к такой обстановке.

Это было похоже на сцены комнат в домах с привидениями.

Однако древний замок перед ним имел еще более ужасающую ауру.

Но в этот момент Пирс вдруг вспомнил, что это подземелье, похоже, было создано с помощью воображения в мире Tower Defense. Другими словами, существа здесь могут быть ненастоящими.

Это подземелье может не представлять для него никакой сложности.

Пирс посмотрел на Вивьер, которая излучала святой свет, и задумался.

Что касается участников, то их сила была намного ниже, чем у Пирса.

Однако были двое, на которых стоило обратить внимание: Эдвард и Том, которые получили родословные.

Конечно, он только наблюдал. Естественно, они его не интересовали.

Толпу возглавлял выбранный капитан Зенус, который стоял перед дверью замка.

Он с изумлением смотрел на старинное здание, словно это была настоящая сказочная страна. И это очень соответствовало его вампирскому эстетическому чувству.

Если бы это было возможно, он хотел бы построить такое здание в своем городе.

Конечно, это была всего лишь мысль.

Зенус тряхнул головой и отбросил все мысли. Он прижал руки к двери и приготовился открыть ее.

На деревянной двери были нарисованы реалистичные рисунки.

Он даже почувствовал слабый аромат.

Это иллюзорное путешествие уже полностью затронуло их пять чувств, заставив полностью погрузиться в себя.

Скрип.

Дверь медленно открылась, и пыль на ней развеялась по ветру.

Темный пол блестел, как металл, под красным светом луны.

Зенус медленно вошел внутрь, за ним последовали остальные.

Последней вошла группа Пирса. Пирс повернулся и посмотрел назад. Путь позади уже был затянут туманом, поэтому вернуться назад было невозможно.

Согласно текущей ситуации, если он хотел покинуть этот мир подземелья, первым условием была смерть. Вторым условием была очистка этого подземелья.

Пирс указал вперед двумя пальцами, и Архангел медленно пошел к нему.

Он пришел, чтобы расчистить Пирсу путь на случай опасности.

Пирс и Вивьер последовали за Архангелом. Когда они медленно вошли в замок, перед всеми предстал зал.

Он был великолепен и благороден, но от него исходила зловещая аура. Когда все увидели дизайн интерьера, первое впечатление было именно таким.

На красном столе, покрытом паутиной, покачивался великолепный подсвечник.

Но по какой-то причине свеча все еще горела.

На столе также лежала протухшая еда, а в стакане была свежая красная кровь.

Именно красная кровь заставила Зенуса, который уже превратился в вампира, подсознательно облизнуть губы.

Его инстинкты неистово подсказывали ему, что эта вещь определенно является чем-то хорошим, что может позволить ему развиваться.

Однако нынешний Зенус еще не утратил рациональности, поэтому он решил не принимать столь чуждую ему вещь. Он решил не верить инстинктам.

Пирс смотрел на уникальную еду более полуминуты.

Появилось уведомление от системы подсказок!

http://tl.rulate.ru/book/63025/1711416