

Взрыв в небо, они медленно полетели в направлении, указанном радаром.

Они не были быстрыми, но и не были медленными. До того, как звериный прилив достигнет города, оставалось еще много времени.

Честно говоря, Пирс никогда не выходил полностью из леса перед Страной М. Поэтому он не знал, насколько велик этот лес.

В конце концов, Пирсу было не так скучно это делать!

Однако этот звериный прилив позволил Пирсу увидеть, насколько огромным был этот лес. Густой лес покрывал весь горизонт.

Этот лес был просто слишком большим. Ему не было конца...

Пирс и Вивьер расправили крылья, и воздух понесся вдоль их крыльев. Тысячи звезд висели высоко в небе, и казалось, что их можно сорвать руками.

Когда Пирс и Вивьер продолжали лететь, внизу проносился лес. Это было захватывающее зрелище.

Они были уже очень близко к месту, где находился звериный прилив. Это также означало, что они все ближе и ближе к месту, где спустилось необычное существо.

Возможно, они даже увидят это существо!

Когда лунный свет снова окутал землю, прошел день. Уже наступила ночь...

Скорее всего, битва начнется утром. К счастью, Пирс уже унаследовал десятую часть силы драконьей конституции, поэтому он мог не спать всю ночь, не чувствуя усталости!

Если бы в прошлом он столкнулся с такими напряженными непрерывными сражениями, он бы точно сошел с ума.

Но теперь, когда он унаследовал драконью родословную, это было для него пустяком.

Так было для Пирса, но для обычных людей это было бы пыткой. Поэтому не было необходимости подробно рассказывать о важности родословной.

Самым важным элементом в будущих сражениях было не количество башен элементарных стрел, а сила родословной. Например, родословная вампира и родословная Фрост.

Сила этих двух родословных была полностью продемонстрирована перед всеми.

Пирс был не единственным, кто обращал внимание на прилив зверей. Другие команды тоже обратили на него пристальное внимание и отправили людей на поиски следов.

Они хотели заполучить бутылку с зельем родословной, чтобы укрепить свою страну!

Однако было очевидно, что удача не выпала на долю других стран. Вместо этого она приземлилась в стране М.

Вскоре Пирс и Вивьер прибыли в место, отмеченное радаром.

Местность была в беспорядке. Деревья лежали на земле, а бесчисленные следы указывали на то, что здесь было много существ.

Пирс увидел эту сцену. Судя по следам, это были обычные звери, но он знал, что в мире Tower Defense нет обычных зверей!

Пирс вдруг понял, что не заметил группу зверей по дороге. Группа зверей, казалось, двигалась по другому маршруту.

В этот момент путь перед ним подтвердил мысли Пирса.

Это был путь, который был насильно открыт. Бесчисленные деревья лежали на земле, а сломанные ветки были разбросаны повсюду. Повсюду летела пыль, и казалось, что прилив зверей прошел совсем недавно.

Ему нужно было найти этих зверей. Но перед этим нужно было как следует обыскать местность в поисках этого необычного существа. Если возможно, они должны были уничтожить его на месте.

В конце концов, оно могло дать ему предмет с родословной.

Даже если родословная будет не очень высокого уровня, он все равно сможет продать ее по высокой цене. Это была бы хорошая сделка, несмотря ни на что.

Затем Пирс повернулся, чтобы посмотреть на деревья вдалеке, и понял, что кроме этого огромного места сбора, деревья позади были практически невредимы. Было похоже, что звери

дисциплинированно собрались перед тем, как впасть в ярость.

Похоже, на этот раз противник будет довольно интересным.

Пирс вдруг вспомнил о Море Мертвых в своем родном городе. Если это возможно, он был бы не против иметь еще одного высокоуровневого бойца.

Вскоре Пирс и Вивьер исследовали еще несколько тысяч метров по тропинке.

Однако в итоге он вернулся ни с чем. Он не смог найти никаких следов спуска.

Он мог только переключить свое внимание на звериный прилив. Если у врага была сила управлять зверями, то было очевидно, что его цель - город Страны М.

Вместо того чтобы медленно искать это существо в темноте, лучше подождать, пока оно само себя покажет!

Пирс начал исследовать следы зверей. Теперь ему нужно было проверить силу зверей.

Вдвоем они снова взлетели в небо и медленно пошли по следу, открытому зверями.

К счастью, они были очень быстры и быстро настигли армию зверей.

Пыль летела повсюду, заполняя все небо. Не заметить зверей было бы очень сложно.

Двое из них переглянулись. Глаза Пирса сузились, когда он получил уведомление от своей золотой системы подсказок.

Однако ответ, который он получил в итоге, заставил его растеряться и даже почувствовать себя немного смешным.

Слабый! Слишком слабый. Звериный прилив был просто слишком слаб.

Самым высоким уровнем среди этих зверей был уровень 3. Существо четвертого уровня не было.

Боевой ангел рядом с ним также показала скучающее выражение лица. Она думала, что снова столкнулась с сильным врагом!

Но это? Это была просто шутка.

Казалось, что на этих зверей не стоит обращать никакого внимания.

Молния Сура, охранявший город, мог убить их всех.

Это могло бы увеличить количество душ в его Море Мертвых!

<http://tl.rulate.ru/book/63025/1701128>