

Прочитав введение, Пирс купил его за десять тысяч.

В конце концов, этот предмет был ему очень полезен, и он всегда хотел иметь несколько свободных рабочих войск.

У эльфов был потенциал, но пока их нельзя было использовать. В конце концов, ему нужно было их обучить.

После обучения потребуется несколько месяцев, чтобы создать основу. Это означало, что Пирсу придется ждать полгода, прежде чем он сможет чего-то добиться!

Море Мертвых было очень удобным инструментом, который позволял Пирсу сразу же получить мощную боевую силу.

После покупки Моря Мертвых система уведомила Пирса.

[Пожалуйста, выберите место для размещения Моря Мертвых!]

[Пожалуйста, обратите внимание, что после размещения его нельзя будет изъять].

.

Поместить предмет?

Пирс сузил глаза и надолго задумался. Наконец, он решил поместить этот предмет в своем дворе.

Это было бы близко к воротам, и существам Моря Мертвых было бы удобнее наступать и отступать.

Если бы он находился снаружи, это было бы немного неудобно.

Пирс выбрал место и вышел на улицу. Он выбрал место сразу после рассвета.

"Помести предмет здесь!"

Пирс указал на пустое место и ответил системе.

Затем, со вспышкой белого света, на месте появилось озеро длиной в десятки метров.

К счастью, город Пирса был достаточно большим. Иначе это озеро заняло бы весь город.

Озеро было темным и ничего не отражало.

Оно очень хорошо подходило под название Море Мертвых!

Пирс открыл соответствующую информацию о Море Мертвых.

[Предмет: Море Мертвых]

[Мертвые духи: 0]

[Мертвые духи, которые могут быть преобразованы: Молния Сура (6 уровень) x 1, Таурен (4 уровень) x 1000, Химерный муравей (3 уровень) x 1000]

[Доступно энергии трансформации: 1,000!]

[Чем больше энергии трансформации, тем больше мертвых духов можно преобразовать. Вы можете повысить уровень предмета, получая души].

[Текущий уровень: 1]

[Призываемые существа: Молния Сура (1 000 пунктов энергии), Таурен (10 пунктов энергии), Химерный муравей (5 пунктов энергии)].

После просмотра этих данных у Пирса в голове возникло соответствующее понимание.

В настоящее время Пирс мог вызывать три типа существ, которые были теми тремя существами, которые вторглись во время шестого вторжения ранее.

Если он хотел вызывать существ, ему нужно было иметь достаточно очков энергии. А очки энергии получались за счет получения душ. Если ему нужно было достаточно душ, он должен был убивать!

Как и ожидалось от Моря Мертвых, оно было злым, как и следовало из его названия!

Пирс улыбнулся.

У него была возможность призвать любое из этих трех существ!

Таурены ему точно были не нужны.

Химерные муравьи были кормом, и они были бесполезны.

Оставался только монстр, способный сразиться с драконом!

Это было существо под названием Молния Сура?

Какое интересное существо!

Пирс не мог не улыбнуться. Он решил призвать Молнию Суру.

Это было идеальное решение - позволить этому существу охранять город.

Это был идеальный страж. Ведь оно наслаждалось битвами, не боялось ни сложностей, ни смерти!

Однако, судя по имени этого парня, он был пользователем молний. Более того, похоже, он использовал молнию в самом начале!

Но после этого оно предпочло вступить в ближний бой и не использовало молнию.

Это озадачило Пирса, но ему не нужно было думать об этом сейчас. В конце концов, он собирался вызвать Молнию Суру!

В это время он мог использовать свою божественную силу, чтобы как следует изучить ее.

С этой мыслью Пирс решил вызвать Молнию Суру.

Оставшиеся 1 000 тауренов и 1 000 муравьев были использованы в качестве питательных веществ для выравнивания Моря Мертвых.

Вскоре, благодаря мощным душам или множеству душ, Море Мертвых поднялось до второго уровня.

Энергия также изменилась с 1,000 до 5,000!

Казалось, нужно было уничтожить несколько монстров. Если не произойдет ничего непредвиденного, то со следующими вторжениями Море Мертвых станет еще мощнее!

По призыву Пирса из Моря Мертвых появился белый туман и медленно окутал все озеро.

Медленно появилась неопишуемая аура.

В этот момент ангел и эльфы, вернувшиеся в свои комнаты, выбежали наружу.

Очевидно, они тоже почувствовали появление этой ауры.

Ведь с тех пор, как они пришли в город Страны М, они никогда не чувствовали никакой враждебной ауры.

Однако именно тогда, когда их бдительность начала проявляться, они почувствовали, что появилась слабая и смехотворная сила.

Однако у этой знакомой силы были и другие атрибуты. Больше всех с ней была знакома Вивьер, за ним следовала эрудированная Королева Эльфов Кана!

Что касается Мел и Фрост, то они были в замешательстве, не понимая, что происходит.

Но Фрост была весьма застенчива и встала перед Пирсом, чтобы помочь ему отгородиться от опасностей, которые могут появиться в следующий момент.

Пирса это зрелище одновременно забавляло и умиляло.

В этом не было никакой необходимости!

Когда Пирс объяснял им, все выглядели просветленными.

Даже мускулистая Фрост все поняла.

Однако Вивьер выглядела неловко. В конце концов, как ангел, она ненавидела подобные вещи.

Если возможно, она даже хотела немедленно использовать свою божественную силу, чтобы разнести эту штуку в труху!

Это была ее подсознательная реакция!

Конечно же, Пирс увидел это. Он быстро шагнул вперед и обнял Вивьер, поглаживая ее длинные золотистые волосы.

Затем он использовал барьер божественной силы, чтобы изолировать озеро.

Распространяющаяся сила, а точнее, сила нежити, мгновенно исчезла из города.

Честно говоря, Пирсу, унаследовавшему божественную силу, тоже было не по себе от силы смерти.

<http://tl.rulate.ru/book/63025/1699677>