Увидев два слова "Страна М", жители страны М запаниковали.

"Не надо. О чем думает босс Пирс?"

"Нет, вы действительно думаете, что у него что-то получится, просто вырастив несколько растений?"

"Все кончено, все кончено. На этот раз монстр выглядит по крайней мере существом пятого уровня. Когда я думаю о том, что этот монстр придет в нашу страну!"

"Стоп, не говори больше. Я начинаю дрожать".

"Босс Пирс, дело не в том, что я вам не верю, просто ваш поступок выходит за рамки нормы!"

"Босс Пирс, заряжайте смело! Они вам не верят, но я вам верю!"

"Верьте моей заднице!"

.....

Хотя участники были очень уверены в своих защитных мерах, они не могли бросить вызов более сложному режиму, так как у них не было возможности бороться с несколькими аберрациями.

В конце концов, в отличие от Пирса и Страны G, они не обладали элементальной силой.

Даже Страна Цветения не была исключением.

Они также выбрали нормальный режим.

После того, как последняя страна закончила выбирать уровень сложности, вторжение официально началось.

Все участники из разных стран были готовы.

Каменные копья, башни со стрелами - все было готово.

Единственное, чего теперь не хватало, - это атакующих монстров. На этот раз они точно уничтожат монстров.

На стороне Пирса.

Он только что проснулся и все еще находился в оцепенении, когда услышал сообщение о начале третьего вторжения.

Как раз когда он собирался выбрать сложную сложность, он вдруг увидел золотой текст, проплывающий рядом с ним.

[В этой битве более тысячи монстров. За исключением нескольких отклонений, ваша ситуация очень сдержанная].

[Если вы выберете адскую сложность, то после победы получите нечто неожиданное!]

Пирс всегда верил в золотые слова, и этот раз не стал исключением.

Не долго думая, он последовал совету извещения и выбрал адскую сложность.

Среди всех стран-участниц только страна G и страна M не выбрали обычную сложность.

Лидер страны G, Зенус, также был ошеломлен, когда увидел, что Пирс выбрал адскую сложность.

По его мнению, наиболее вероятным выбором Пирса была трудная сложность.

Судя по всему, скрытая сила этого союзника была очень глубока.

Как только все перешли в состояние повышенной готовности, монстры начали появляться один за другим.

В странах, выбравших обычный режим, из леса выплыли тысячи темных зомби и аберрация.

Игроки контролировали башни со стрелами и безумно атаковали.

Затем те, кто мог вести ближний бой, сформировали оборонительную линию за городскими воротами для защиты.

Все было в порядке.

Под ударами обычных башен со стрелами темные зомби упорно тащили свои изломанные тела вперед.

Аберрация сзади пряталась за темными зомби, ожидая возможности нанести удар.

Решающая битва между охотником и добычей происходила на многих одинаково напряженных полях сражений.

За короткий промежуток времени различные страны доказали свою состоятельность.

Катапульты, башни с огненными стрелами, подводные камни и так далее - все это было использовано блестяще.

В этой Tower Defense,

все они были абсолютно уверены в себе!

Это, конечно, не касалось Пирса.

По сравнению с другими напряженными полями боя, перед городскими стенами Страны М не появилось ни одного зомби, а аберраций не было видно нигде.

Пирс стоял на городской стене. Сильный ветер трепал его рубашку.

Он смотрел вдаль, словно о чем-то размышляя.

Лес вдалеке был темным, и все погрузилось в глубокий сон.

Тишина.

Положение Пирса смутило многих зрителей.

"Что происходит? Другие страны, по сути, сражаются насмерть, а у вас здесь нет ни одного монстра?"

"Разве они не говорили о монстре пятого уровня? Где он?!"

"Другие страны либо сошли с ума от убийств, либо их безумно убивают, а у вас все еще есть досуг, чтобы пить чай".

Пирс отставил чашку и уставился на лес, освещенный лампами.

Через некоторое время появилась небольшая реплика.

[Похоже, в глубине леса прячется страшное существо. Пожалуйста, не действуйте необдуманно - оно медленно приближается".]

Увидев это, Пирс быстро поднял голову и сфокусировал взгляд.

Скрип!

Это был звук ломающейся ветки дерева.

Это был очень тихий голос.

Однако в эту тихую ночь он был чрезвычайно возбуждающим.

Даже грифон повернулся, чтобы посмотреть на источник звука.

Два ряда элементальных горохострелов у городских ворот тоже были готовы.

В игре дальность стрельбы горохострелов была прямой линией.

Но в мире Tower Defense горохострелы могли стрелять в любую точку на расстоянии 200 метров.

Их прицелы были направлены на лес.

И тут...

Из леса донесся пронзительный звук, и в сторону Пирса полетела белая энергия клинка в форме полумесяца.

Грифон закричал.

Пирс быстро спрятался за городской стеной.

Энергия острого лезвия оставила глубокий след на каменной стене.

Если оглянуться на лес, то там больше не было никакого движения.

Однако многие густые деревья были срезаны энергией лезвия, и за ними виднелось пустое пространство.

После этой пробной атаки Пирс помрачнел.

Этот парень определенно был умен.

Медленно, скрипящий звук становился все ближе и ближе.

Под лунным светом из леса вышло человекоподобное чудовище.

Это был тонкий, молочно-белый монстр.

Он был примерно одного роста с человеком, но на голове у него было два щупальца. У него было два глаза размером с яблоко, которые были красными составными глазами, характерными только для насекомых.

Оно просто стояло и смотрело на Пирса.

Он мгновенно ощутил чувство подавленности и не мог не пригнуться.

Это была способность Эспера?

Какая сила.

Пирс заставил себя подняться и тоже посмотрел на монстра.

За короткое время система Tower Defense выдала ему всю информацию о нем.

[Эспер]

[Уровень: 5]

[Потенциал роста: 7+ уровень]

[Умения: Энергия клинка, Подавление духа, Элементальная волна, Понимание всего сущего].

Все было так, как он и ожидал. Вернее, частично так, как он и ожидал.

На этот раз в Tower Defense появилось первое существо 5-го уровня.

В то же время перед зрителями появилось молочно-белое человекоподобное существо.

Все были в восторге.

Существо 5-го уровня!!!

Появилось такое существо, которое могло быть только в книгах и теориях.

Никто никогда раньше не видел такого существа… Вернее, они знали только существ уровня 3 и ниже.

http://tl.rulate.ru/book/63025/1653953