

— Мы ведь ничего не сделали тебе, почему ты, черт возьми, так стремишься уничтожить нас?
— спросил Брэди, задыхаясь.

Он не мог понять причину. Оставшиеся в живых члены экипажа тоже смотрели на Блейза, ожидая его ответа.

Блейз завис в воздухе, глядя на несчастных пиратов без единой капли жалости, — Нет никакой причины. Я просто нахожу вашу пиратскую команду омерзительной. Надеюсь, ответ удовлетворил твое любопытство!

Ответив на вопрос, Блейз вытянул правую руку и выстрелил сжатым жаром в Брэди, сжигая его заживо. Он медленно увеличивал температуру, чтобы тот успел хорошенько разгореться.

Глядя на ужасающую сцену, когда их капитан был расплавлен заживо, пираты были напуганы до смерти, — Демон... он точно морской демон!

Все они поплыли на большой скорости и поплыли в разные стороны, надеясь убраться подальше от Блейза, прежде чем тот сможет нацелиться на них.

Блейз не беспокоился о сбежавшихся слабаках, так как в открытом море они не смогут от него убежать. Он не собирается щадить никого из них.

Спалив Брэди в пепел, Блейз закрыл глаза и выпустил свое тепловое чувство, которое распространилось во все стороны. Его радиус действия составляет всего 500 метров, но этого более чем достаточно, чтобы справиться со слабаками.

Вскоре его нюх уловил каждого из выживших пиратов. Перед ним появились бесчисленные пули, сделанные из сильного жара. Нацелившись на уплывающих пиратов, Блейз мысленно выпустил пули.

Все они пронзили головы пиратов и уничтожили их. Таким образом, Пираты Плети с общей наградой в 65 миллионов белли были стерты с лица земли.

В этот момент в его ушах раздался звук системного уведомления.

[~ Динь... Разблокирована панель наград дозорного.

Уничтожен капитан Пиратов Плети Брэди Бич и его команда.

Награда: 0.5 телосложения + 0.5 силы дьявольского плода ~]

«Что?» — Блейз был поражен на мгновение, — Это значит, что уничтожение пиратов также приносит награду. Является ли число «0.5» окончательным или оно зависит от силы пиратов?

Блейз проверил панель атрибутов.

[~ Имя: Блейз Хант

Род занятий: Морской дозорный

Телосложение: 18.8 [Сила: 18.9, Скорость: 18.8]

Сила дьявольского плода: 19.0

Хаки: нет

Предметы: Нет

Свободные очки атрибута: 1.5 ~]

«Замечательно... Я на 1 очко продвинулся к пределу в отметку 20», — радостно подумал Блейз. Глядя на свои текущие свободные атрибуты, он почувствовал внезапное желание повысить силу своего дьявольского плода до 20 очков.

Он не ошибся в своем желании. Он был уверен, что повышение атрибута до «20» еще больше раскроет способности его дьявольского плода.

Поразмыслив мгновение, Блейз использовал «1» свободное очко атрибута на атрибут силы дьявольского плода и увеличил его до «20».

Как только он это сделал, в глубине его тела произошло существенное изменение. Снаружи не было видно никаких изменений, но он чувствовал их.

Он не мог описать это словами, как будто что-то, ограничивающее его до сих пор, было разрушено. Из глубины его тела вырвалась взрывная сила.

Все тело Блейза сияло золотой энергией, а темно-оранжевое тепло исходило изнутри него и распространялось на полкилометра. Море под ним закипело и стало ярко-красным от сильного жара.

Температура тепла, выделяемого Блейзом, в данный момент, по крайней мере, в несколько раз превышала температуру предыдущего жара.

В мгновение ока темно-оранжевая тепловая волна превратилась в красновато-оранжевое пламя. В центре него горело все море. В радиусе полукилометра не было ничего, кроме пламени.

Не заблуждайтесь, Блейз не генерировал пламя и не обладал способностями, но при сильном нагреве тепловая волна напоминает огонь.

На самом деле, слово «огонь» здесь не подходит, потому что это даже не огонь, а превосходная «Тепловая манипуляция». Изменение плотности и повышение температуры - вот причина этого изменения.

Блейз, чувствовавший изменения в своем теле, медленно открыл глаза и посмотрел на пламя перед собой. Слегка усмехнувшись, он сдержал силу своего дьявольского плода.

Пламя вокруг него исчезло. Только тогда до него дошло, что он парит в воздухе и у него нет никакой лодки, на которой можно было бы поплыть.

«Похоже, мне снова придется бежать всю дорогу!» — Блейз вздохнул, доставая лог пос. К счастью, его лог пос зафиксировался на следующем острове, прежде чем он покинул город вне закона.

Как только он приготовился уходить, до его ушей донесся старческий голос, — «Мальчик, поди сюда!»

— Кто это? — Блейз испуганно огляделся вокруг, но не смог обнаружить ни одной живой души. Он был уверен, что голос доносится с северо-востока, но никого не было видно.

Это озадачило его и в то же время немного напугало. Успокаивало то, что он не чувствовал в голосе никакой злобы.

В голосе не было ничего, кроме спокойствия. Другая сторона вызвала у него интерес, поскольку если опасности нет, то и бояться нечего.

Блейз бросился в ту сторону, откуда доносился голос. Сначала он думал, что встретит обладателя голоса еще через один-два километра, но никого не увидел.

Он продолжает идти и прошел почти 10 километров, прежде чем увидел посреди моря окруженную дымом местность.

«Не говорите мне, что владелец голоса находится внутри? Но как он может общаться с кем-то, кто находится в 10 км от него, это связано с его дьявольским плодом?» — подумал Блейз и двинулся вперед.

Как только он приблизился к острову, его настигла высокая температура. Его поразило то, что чем дальше он продвигался, тем выше становилась температура.

Блейз - исключение. Если бы на его месте был любой другой человек, он бы не выжил, так как температура достигала невыносимого уровня.

Как только он вошел в покрытую дымом область, он увидел остров с вулканическими горами, большую часть которого покрывали реки лавы. Сильная жара на острове никак не повлияла на Блейза, так как у него был иммунитет к ней. Тем не менее, он не мог представить, как кто-то может здесь жить.

В этот момент перед его глазами появился пожилой человек с горбатой фигурой. Он выглядел худым, немощным, с трясущимися руками, держащими металлическую палку для опоры.

«Какого черта?» — произнес про себя Блейз, не ожидавший встретить здесь умирающего старика.

<http://tl.rulate.ru/book/62987/1754837>