Дав им инструкции, адмирал Сенгоку отпустил их.

Что касается Блейза, он последовал за Гарпом и завел разговор с Кудзаном, — Здравствуйте. Вы вице-адмирал Кудзан, верно? Я слышал, что скоро вас повысят до адмирала.

— О… ты слышал? — спросил Кудзан, совершенно озадаченный чрезмерным энтузиазмом Блейза.

— Я Блейз, новобранец морского дозора. Можно вас вызвать на дуэль? — спросил Блейз. Он хотел проверить, обладает ли его дьявольский плод иммунитетом к силам ледяного типа.

— Кудзан, не примешь его вызов? — спросил Гарп, привлеченный идеей Блейза.

— Нет. Лишние хлопоты. Зачем мне это, Гарп-сан?

— Да ладно, Кудзан, он перспективный, молодой дозорный. Как старший по званию, не мог бы ты поработать с ним некоторое время? — Гарп убеждал, но Кудзан отверг его, показав свою лень.

Как и в сериале, Кудзан имел худощавое, длинное телосложение и рост почти в 3 метра. Он был одет в белый жилет с пуговицами поверх темно-синей рубашки с длинными рукавами.

Аокидзи заметил Блейза из-за его способностей дьявольского плода, а также услышал о нем от Гарпа. Как пользователь ледяного дьявольского плода, он чувствителен к горячим вещам, и он чувствует пылающее дыхание Блейза.

Как будто он - Солнце. *кашель* Это правда. Жаль, никто не знает.

— А ты не боишься бродить по морю в одиночку? Знаешь, выжить в море одному довольно сложно, — заговорил Кудзан.

— Нет. Думаю, мне это понравится, — Блейз ответил не задумываясь, получив странный взгляд от Кудзана, в то время как Гарп засмеялся.

Блейз знал, что сейчас он слаб, поэтому его слова могут показаться смешными для других, но это то, что чувствует его сердце. Он из тех людей, которые хотят исследовать море и сразиться с сильными людьми.

Единственное, что мешает ему сделать то, что он хочет, - это недостаток сил.

— Вице-адмирал Кудзан, как в ваших глазах выглядит Справедливость? — спросил Блейз.

Услышав его вопрос, в глазах Кудзана на мгновение промелькнул блеск, а затем они снова потускнели. В его сердце поднялось ностальгическое чувство. Когда он только вступил в морской дозор, он был таким же, как Блейз: пылким, страстным и любопытным.

Но теперь ему стало лень заботиться о таких вещах. Подумав мгновение, он ответил, — Мне лень отвечать на столь хлопотный вопрос, ну...

— А как ты ее видишь? — спросил Кудзан, интересуясь, как тот ответит.

— В этом мире нет правых и виноватых, есть только сильнейшие. В моем случае, я – «справедливость», так как в конечном итоге я стану сильнейшим, — Ответил Блейз, испуская странный импульс, неизвестный ему самому.

Его слова исходили из глубины его сердца. Он твердо верит в себя, и никто не может поколебать его решимость.

Кудзан на мгновение растерялся, услышав его ответ. Слова Блейза всколыхнули что-то в глубине его сердца и заставили его задуматься.

В отличие от Кудзана, Гарп был ошеломлен импульсом, исходившим от Блейза,— «Этот парень обладает аурой Королевского Хаки, сможет ли он пробудить его в будущем? Сенгоку этого и ожидает. Неприятности, которые он принесет, станут для него головной болью».

— Бвахаха... Сопляк, ты слишком молод, чтобы произносить такие глубокие слова. Сначала повзрослей, — пошутил Гарп.

Блейз не обратил внимания на поддразнивание Гарпа, вместо этого он высказал свое мнение о тесте, — Я думаю, что тест, устроенный адмиралом Сенгоку, хороший. Он дает шанс молодым дозорным, подобным нам, закалить себя и посмотреть на мир таким, какой он есть.

— Бвахаха, твои слова продолжают меня забавлять. Первая половина Гранд Лайна не будет представлять для вас угрозы, но это будет испытанием для вашего сердца. Путешествовать по миру в одиночку нелегко.

Не умирай, сопляк, мы встретимся через месяц, — сказав эти слова, Гарп и Кудзан исчезли в башне дозорных.

--

Двадцать пять новобранцев получили два выходных дня, чтобы они могли морально подготовиться. Некоторые были возмущены тем, что адмирал Сенгоку не дал им выбора.

Они не хотели этого делать, но ни у кого из них не хватило смелости поднять голос против Сенгоку, и их заставили пройти испытание.

Два дня спустя, сказав Гион и другим свои добрые пожелания и попрощавшись с ними, Блейз отплыл из штаба на небольшой деревянной лодке и с достаточным количеством пайка, чтобы продержаться неделю.

Под пристальными взглядами новобранцев спина Блейза излучала сильный жар, толкая деревянную лодку вперед. В мгновение ока его фигура исчезла в бескрайнем море.

Как и он, остальные новобранцы также один за другим покидали штаб. Если они переживут этот месяц, то снова встретятся в штабе.

После нескольких часов плавания, Блейза слегка качнуло, и он наткнулся на остров, — «Ах... наконец-то!»

Блейз был взволнован, ведь это будет первое приключение во внешнем мире, — Мир Ван Пис, вот и я!

Прошел год с тех пор, как он переселился сюда. В отличие от того времени, когда он только прибыл, он стал сильнее и вырос в лучшую сторону.

Его сила ничтожна в сравнении с большими шишками, но ее более чем достаточно, чтобы защитить себя. С этого момента начинается его настоящее путешествие.

Блейз проверил свою панель атрибутов. Там не было особых изменений, но...

[~ Имя: Блейз Хант

Род занятий: Морской дозорный

Телосложение: 18.3 [Сила: 18.3, Скорость: 18.2]

Потенциал дьявольского плода: 18.5

Хаки: нет

Предметы: Нет

Очко атрибутов: 1.5 ~]

В отличие от прежних тренировок, обычные тренировки не помогают ему повысить атрибуты. У него есть родословная Сенджу, но чтобы раскрыть ее потенциал, ему надо улучшить атрибут телосложения.

Атрибут телосложения напрямую связан с его силой и скоростью. Единственный способ быстро повысить их - это система.

Одно лишь пребывание на солнце улучшает его телосложение, но это медленный и постепенный процесс, который нельзя ускорить с помощью внешних средств, таких как тренировки.

Он сохраняет очко атрибутов для последующего использования, чтобы преодолеть предел в 20 очков. В настоящее время у него имеется два задания в системной панели задач.

[~ Задание: Тренировка Ванпанчмена.

Описание: Делать 2000 отжиманий, 2000 упражнений на пресс, 2000 приседаний и пробегать 30 км ежедневно в течение 750 дней.

Время: 750 дней [Не обязательно выполнять задания ежедневно, вы можете отдыхать между ними].

Награда: 5.0 телосложения + 5.0 потенциала дьявольского плода + 3 очка атрибутов. ~]

[~ Задание: Удары и пинки.

Описание: Ежедневно делать 1000 ударов руками и 1000 ударов ногами, стоя лицом к солнцу.

Время: 1 год

Награда: 2,0 телосложения + 2,0 потенциала дьявольского плода + 1 очко атрибутов. ~]

Прошло семь месяцев и несколько дней с тех пор, как система выдала эти два задания. Чтобы завершить задание с тренировкой и «Ванпанчмена», ему нужно еще полтора года.

Что касается второго задания, то он сможет завершить его еще через пять месяцев, после чего его сила совершит очередной скачок.

«Мне предстоит долгий путь, чтобы стать сильнейшим человеком в мире!» — подумал Блейз, в то время как его сердце билось в предвкушении.

http://tl.rulate.ru/book/62987/1753828