

— Откуда ты знаешь, что они узнают и убьют тебя?

Внезапный вопрос Кирито заставил Скайлар на мгновение напрячься.

«Ну, если они убийцы игроков, разве не очевидно, что они убьют нас за то, что они сообщили об их местонахождении», — сказала Скайлар.

"Как они смогут узнать, что вы сказали нам?" — спросил Кирито.

«Они могут быть здесь, в таверне, и мы никогда не узнаем», — сказала Скайлар.

«Ни один красный игрок не может войти в город без того, чтобы городская стража не напала на него или не арестовала его на месте». Кирито объяснил девушке.

Скайлар немного посмотрела на Кирито, прежде чем спросить: "Откуда ты знаешь об этом?"

- У меня есть хороший информационный дилер, - с улыбкой ответил Кирито.

Скайлар взглянула на своих друзей, которые сигнализировали, что хотят сказать ей что-то важное. Она повернулась к Кирито и сказала: "Боюсь, нам нужно кое-что сделать, поэтому нам придется закончить этот разговор в другой раз". Она встала со своего места и ушла с друзьями прежде, чем Кирито успел ответить.

— Почему она так внезапно ушла? — спросил Рем, наблюдая, как Скайлар быстро уходит.

- У нее было какое-то дело, - сказал Кирито.

— Ты на самом деле в это не веришь? — с сомнением спросил Рем.

- Кто знает, - сказал Кирито, встал из-за стола и направился к выходу из таверны.

- Подожди меня, - сказал Рем, бросаясь за Кирито.

\*\*\*\*\* \*

(Следующий день)

Кирито и Рем узнали о расположении этой предполагаемой проклятой области от пары игроков, с которыми они столкнулись на обратном пути в гостиницу. Они шли через лес с мертвыми серыми деревьями и густым слоем тумана.

\*АУУУУ\*

Рем вздрогнул, когда услышал вой волка.

"Эй, Кирито, ты уверен, что это место действительно там, где игроки Смеющегося гроба?" — спросил Рем нервным голосом.

"Эти два игрока сказали, что это место, где в последнее время убивали игроков, и это идеальное место, где могут спрятаться сумасшедшие игроки, которые убивают", - ответил Кирито, отталкивая ветку со своего пути.

"Почему ты это сказал?" — спросил Рем.

— Ну, во-первых, это жуткое место с низкоуровневыми монстрами, — сказал Кирито.

"Какое это имеет отношение к чему-нибудь?" Рем был в замешательстве.

«Если они прячутся в месте низкого уровня, у них меньше шансов столкнуться с игроками высокого уровня, и они могут убить больше более слабых игроков, что делает это место идеальным для них, чтобы спрятаться». Кирито объяснил

Дуэт продолжал идти по лесу в поисках каких-либо признаков Смеющегося Гроба. Они шли, когда туман вдруг стал черно-красным, потом начал вращаться,

"Что происходит?" — спросил Рем.

- Я не уверен, - сказал Кирито, убрав меч со спины и приняв боевую стойку. Увидев это, Рем тоже выхватил кинжал и приготовился к бою.

Туман начал кружиться все быстрее и быстрее, прежде чем внезапно исчез, и перед ними появился старый полуразрушенный замок.

{Обнаружено секретное подземелье (Последний дом Юолоса)}

{Квест доступен}

{Основное: найти и победить лорда Юоло}

{Вторичное: узнайте секреты падения Юоло}

{Награда: 10 000 кол, Подвиг замка Юоло, +5 уровней}

{Рекомендуемый уровень: 12}

{Рекомендуемое количество игроков: 4}

{Вы принимаете (Да/Нет)}

"Такие вещи есть в игре!?" Рем был удивлен, когда увидел уведомление, которое ему прислала система.

«Это ролевая игра, поэтому я не удивлен, что здесь есть скрытые подземелья, но я не думал, что они могут быть здесь, в этом месте», — сказал Кирито, просматривая системное уведомление.

"Должны ли мы войти?" — спросил Рем.

"Нет, если мы вдвоем, это было бы слишком опасно, кроме того, у нас двоих уже есть кое-что, что мы делаем", сказал Кирито, качая головой.

— Значит, мы просто собираемся уйти? — спросил Рем с опущенным выражением лица.

«Да, но сначала давайте отметим координаты, чтобы мы могли вернуться сюда позже с Каге».

«Хорошо», — сказал Рем, достав карту и лист бумаги, чтобы записать координаты, затем они оба решили не принимать квест на вход в замок. Как только они это сделали, туман начал возвращаться, и вскоре замок снова скрылся.

{Игрок решил не участвовать в квесте}

{Невозможно повторить попытку в течение: 60 дней}

Это удивило и Рема, и Кирито, так как ни один из них не ожидал, что будет таймер, когда они смогут попытаться пройти подземелье.

- Что ж, теперь нам нужно поискать Веселый Гроб, - сказал Кирито.

— Е-, — начал Рем, когда из-за дерева внезапно появилась фигура в черном плаще и бросилась к нему. Фигура ударила Рема своим мечом, когда Кирито появился перед ним и сумел заблокировать атаку, не порезав Рема.

{-250 л.с.}

Кирито был потрясен ущербом, нанесенным атакой, даже когда он заблокировал ее своим мечом. Это означало, что атакующий должен был иметь высокий показатель силы.

— Кто вы и почему нападаете на нас? — холодно спросил Кирито.

«Кто я такой, не имеет значения, а что касается того, почему я нападаю, то вам просто придется побить меня, если вы действительно хотите это выяснить», — голос был высоким и звучал немного по-детски.

— Тогда давай.

<http://tl.rulate.ru/book/62848/2346771>