

"Что, черт возьми, ты делаешь?" Кибоа крикнул Кирито, когда тот встал и отряхнулся.

«Ты уже выиграл дуэль, так что нет нужды продолжать нападать на этого парня», — сказал Кирито Кибоа, уходя.

"Кто ты, черт возьми, возомнил себя, а, панк", - крикнул Кибоа Кирито, который проигнорировал его и продолжал уходить.

Кибоа пришел в ярость, выхватил меч и бросился на Кирито. Он взмахнул мечом вниз по голове Кирито, но, к его удивлению, другой подросток, стоящий рядом с Кирито, выхватил клинок и заблокировал его, а затем ударил концом рукояти по носу Кибоа.

«Аааа, ты только что сломал мне нос, придурок». Кибоа выругался.

«Что ты говоришь, это игра, идиот, я не могу сломать тебе нос». Каге усмехнулся, убирая свой меч в ножны.

Кибоа был смущен комментарием, быстро встал и побежал.

"Я этого не забуду, ублюдок!!" Кибоа кричал, убегая со своим отрядом на буксире.

- Ты когда-нибудь думаешь, прежде чем действовать, Кирито? Каге проигнорировал разъяренного Кибоа и повернулся к Кирито.

«Этот чувак вёл себя полным козлом и заслужил это», — сказал Кирито.

«Неважно, заслужил он это или нет, ты все равно решил вмешаться в дело, которое тебя не касается, и это могло плохо кончиться», — сказал Каге Кирито.

"Что самое худшее, что может случиться, мы сейчас в безопасной зоне, так что он не может нас убить", - сказал Кирито, когда они подошли к местной гостинице.

«Возможно, сейчас мы находимся в безопасной зоне, но рано или поздно нам придется ее покинуть, — объяснил Каге Кирито, — а некоторые люди действительно умеют затаить обиду».

Пока Кирито и Каге направлялись в гостиницу, два игрока сидели в местной таверне и пили.

«Тебе действительно нужно было разозлить этого парня на Рема?» — спросил рыжеволосый зануда у длинноволосого мужчины.

«Все, что я сказал, было одним небольшим комментарием. Откуда мне было знать, что этот парень пойдет на меня со всех ног». — сказал Ремингтон.

«Ты должен был знать, что это разозлит его, потому что ты уже разозлил так много людей, сказав именно эти слова», — сказал Шон своему приятелю.

«Я все еще думаю, что он слишком остро отреагировал», - заявил Ремингтон.

«Тебе просто повезло, что эти двое детей были там, чтобы спасти твою задницу», — сказал Шон, допивая большую кружку. 1

«Дилан, дай мне еще один, ладно», — попросил Шон бармена, стоявшего за прилавком.

«Конечно», — ответил Дилан, схватил кружку и подошел к большой коричневой бочке с краном.

«В любом случае он не мог меня убить», — сказал Ремингтон.

— Верно, но хочешь ли ты снова почувствовать боль от того, что тебя проткнули мечом? — спросил Шон, глядя на своего друга, который уже выпил шестую кружку рома.

«Боже, нет, это действительно больно», — сказал Ремингтон.

«Ну, тогда мы должны найти этих детей, чтобы отблагодарить их», — предложил Шон.

«Хорошо, — согласился Ремингтон, — но как нам это сделать, если мы даже не знаем их имен?

— Возможно, я смогу помочь тебе с этим. — сказал голос рядом с ними двумя.

И Шон, и Ремингтон оглянулись и увидели маленькую фигурку в коричневом плаще, сидящую рядом с ними.

— Эм, ты кто? — спросил Шон фигуру в плаще.

«Имена Арго». Сказала фигура в плаще.

«И чем вы можете нам помочь?» — спросил Ремингтон.

«Просто я информационный брокер, поэтому за правильную цену я могу рассказать вам то, что вы хотите знать», — сказал им Арго.

Пока Ремингтон и Шон разговаривали с Арго, Каге и Кирито сидели в ресторане и обсуждали, что они собираются делать.

"Значит, если мы пойдем по этому маршруту, мы сможем посетить 3 города до Толбаны, где находится подземелье, ведущее на следующий этаж", - сказал Кирито, прокладывая путь на карте, которую они купили Каге.

«Есть ли какие-нибудь хорошие квесты, которые дадут мне лучшую катану, а тебе — лучший тяжелый меч?» — спросил Каге.

"Хмм, ну, во втором городе на этом пути есть старый самурай, чей квест дает в награду редкую катану, а в третьем городе есть охотничий квест, который дает в награду редкий тяжелый длинный меч", - сказал Кирито, указывая на в двух точках на карте.

«Нам также понадобятся лучшие доспехи, много кристаллов здоровья и еда», — сказал Каге, обдумывая все.

"Я знаю пару мест, где продаются доспехи, годные примерно до 20-го уровня, или мы можем найти хорошего кузнеца, который сделает их на заказ, но это будет еще дороже", - сказал Кирито, откидываясь на спинку сиденья.

«Мы пока купим доспехи и подождем, пока игроки не достигнут более высокого уровня кузнечного мастерства, прежде чем рассматривать индивидуальные заказы», — сказал Кейдж.

«Каждый из нас должен научиться жизненным навыкам, чтобы сэкономить деньги», — сказал Кирито.

«Это неплохая идея», — сказал Кейдж.

«Мы должны уйти завтра первым делом, чтобы мы могли добраться до квеста раньше, чем кто-либо другой». Кейдж решил.

"Хорошо." Кирито согласился.

Еда, которую они заказали, прибыла, поэтому они поели, прежде чем вернуться в свои комнаты на ночь.

(Ахмия от первого лица)

«Согласно нашим источникам, создатель нейрошлема Акихико Каяба заманил в ловушку всех 10 000 человек, купивших продвинутые копии SAO в игре. Нервный механизм». Репортер новостей объяснял по телевизору. Затем они показали видео, которое было отправлено в полицию.

«Сегодня, в 17:30, 6 ноября 2022 года, я заманил в ловушку всех игроков SAO в игре. Единственный способ для них выйти из игры — пройти ее. Если кто-то попытается удалить игрока, нервный механизм сгорит. их мозг убивает их в течение 11 секунд. Пожалуйста, не пытайтесь снять нервный механизм с любого игрока, если вы не хотите, чтобы он умер». Мужчина сказал перед тем, как видео закончилось.

«Каяба еще не объяснил причину, по которой он это сделал, так что пока, пожалуйста, если вы знаете кого-то, кто подключен к нейрошлему, не снимайте его с него и позвоните в местные органы власти».

Амия выключил телевизор и просто смотрел на черный экран. Она не знала, что делать теперь, когда жизнь ее брата в опасности.

«Пожалуйста, Каге, останься в живых». Прошептала она.

<http://tl.rulate.ru/book/62848/2346570>