

Глава 18 – Игра в Tower Defense

"Страж, ты можешь говорить?"

Услышав вопрос Мэн Хао, гоблин осторожно покачал головой.

Молодой парень в свою очередь тяжело вздохнул.

Он думал, что сможет найти хоть какого-то собеседника, но тот оказался совершенно немым.

"Разве у тебя нет рта? Для чего он тебе?"

Гоблин-страж в свою очередь раскинул руки, он словно не знал, как ему реагировать на подобное.

Похоже с головой у него действительно есть некоторые проблемы.

Ладно, у него хватает мозгов слушать команды, так что это уже весьма неплохо.

Мэн Хао вошёл в интерфейс казармы, чтобы просмотреть дополнительную информацию о гоблине-стаже.

[Класс: гоблинов страж.

Уровень: Первый.

Ранг: Обычный.

Жизнь: 100.

Атака: 35.

Броня: 0.

Сопротивление магии: 0.

Оружие: нет.

Оценка: стража - верный, сильный, медленный в действиях, способен выполнять простые

задачи, является основой обороны базового острова, может восстанавливать жизненную энергию в лесной зоне. Чем больше у вас деревьев, тем больше жизненная сила у стража и, тем выше скорость регенерации.

Содержание 3 хлеба или одна булочки на пару, а также 300 мл свежей воды каждый день].

Прочитав информацию о гоблине-страже, Мэн Хао задумался.

У него обычный ранг, но он может регенерировать, находясь в лесу.

С такими способностями гоблин-страж вполне сумеет исцелить себя, даже получив ранение.

Лес для него – это что-то вроде источника жизни!

Мэн Хао очень повезло, что он не начал рубить деревья в Восточной части острова.

Ресурсы на базовых островах важны. Поэтому не стоит их так просто использовать. Лучше применить их в действительно критический момент.

Мэн Хао похлопал по плечу гоблина-стража и признал, что тот действительно крепкий парень.

Так что на него совершенно не жалко 3 хлебов и 300 мл воды в день. Плюс для Мэн Хао это явно не проблема.

В настоящее время ферма может производить 1 хлеб и булочку каждые десять минут, что эквивалентно 288 единицам еды в день.

Что же касается пресной воды, то помимо минеральной воды в бутылках, полученной при первоначальном открытии сундука с сокровищами, очиститель морской воды может постоянно увеличивать запас.

Текущий уровень производства 2000 мл пресной воды за один час, при потреблении 2 единиц древесины.

За 24 часа в сутки можно произвести 48 000 мл воды при условии потребления 48 единиц древесины.

С нынешним ростом ресурсов Мэн Хао не составит труда прокормить 1 гоблина-охранника.

Если рассчитать количество ресурсов, то на данный момент ему доступно около 96 гоблинов.

Благодаря стократному увеличению вознаграждения, нет необходимости беспокоиться о многих вещах. Главная причина в том, что хлеба и булочек с паром недостаточно.

Казарма будет выращивать 1 гоблина-стража каждый час, а в день можно вырастить 24.

Так тогда за два дня это 48, за три 72, выходит, чтобы получить 96 гоблинов нужно четыре дня.

Вот отстой!

Иными словами, ресурсов начнет не хватать уже через четыре дня.

Более того, сам Мэн Хао также должен что-то есть и пить.

Соответственно у него и расход гораздо больше, чем у гоблина-стража.

За день можно получить 6 хлебов и 3000 мл воды.

Жареное змеиное мясо оказалось немного солёным, и, возможно, ему придется пить больше воды.

Кроме того, днем на необитаемых островах довольно жарко, и вода быстро теряется. Иными словами, 3000 мл воды может оказаться недостаточно.

Поэтому молодому парню придется как можно скорее исследовать новые необитаемые острова и увеличить количество ресурсов.

"Глупый здоровяк, ты умеешь играть с зомби?" - спросил Мэн Хао.

Гоблин-страж снова оказался ошеломлён. Он не понимал, о чём говорит этот человек.

Мэн Хао в свою неловко улынулся и сказал: "Давненько я не говорил, так что не вини меня за болтовню, давай иди за мной!"

Молодой парень зашел в арсенал и передал новое копье гоблину-стражу.

Получив оружие гоблин весь, вдруг, затрясся, а от его тела начала исходить слабая жажда крови.

В тот же момент его информация обновилась.

[Класс: гоблинов страж.

Уровень: Первый.

Ранг: Обычный.

Жизнь: 100].

Атака: 35+15.

Броня: 0.

Сопротивление магии: 0.

Оружие: копье (ранг - редкий)].

Сила атаки копья равна 15. После того, как гоблин-страж получит его, его атака автоматически увеличится на 15.

Похоже, что при замене на более мощное оружие, его сила атаки продолжит увеличиваться.

У гоблина-стража также есть данные о броне и сопротивлении магии, что указывает на снаряжение с подобными параметрами.

Всё интереснее и интереснее!

Мэн Хао вернулся на платформу для дрейфа и активировал свое последнее плавание.

Внезапно весь остров начал медленно ускоряться в направлении, указанном стрелкой.

По мере того как остров продолжал поглощать и обновляться, его площадь становилась все больше и больше, а грузоподъемность резко возросла.

Так что сейчас он не только разгонял туман, но и создавал волны!

После модернизации скорость дрейфа острова снова увеличивается.

Тем не менее даже не разогнавшись до своей максимальной скорости, он снова начал замедляться.

Похоже, появившийся на этот раз необитаемый остров, находится относительно недалеко от базового острова.

После дрейфа вперед в течение примерно пяти минут скорость снизилась и перед молодым парнем появился еще один небольшой остров радиусом около двух километров.

Это уже третий необитаемый остров, с которым столкнулся Мэн Хао. Местность так же оказалась похожей.

Похоже, все пустынные острова, с которыми сталкивался игрок на ранней стадии, это небольшие участки суши площадью около двух квадратных километров.

Этот маленький остров оказался богат растительностью, на берегу даже росло большое кокосовое дерево с кокосами размером с голову.

Подул морской бриз, и кокосовые деревья начали колыхаться на ветру. Кажется, они приветствуют Мэн Хао, что немного расслаблен и повеселел.

Молодой парень слегка обрадовался, ведь не говоря уже обо всем остальном, только это кокосовое дерево уже огромное богатство.

В условиях нынешней нехватки воды любой кокос может вызвать безумие у всех игроков.

Базовый остров быстро приближался и остановился, когда до цели оставалось десять метров.

В то же время стрелка на центральной дрейфующей платформе стала серой, а табло гласило - 0.

Три возможности для дрейфа на сегодня полностью исчерпаны.

[Вы успешно прибыли к неосвоенному необитаемому острову, хотите высадиться?]

Синий шрифт снова появился, напоминая Мэн Хао о необходимости сделать выбор.

Естественно, тот сразу согласился и посадочный каменный мост соединил два острова.

Мэн Хао поманил за собой гоблина, а потом сказал: "Хорошо, глупый здоровяк, оставайся здесь, ты меня понял?"

Тот в свою очередь сурово кивнули, и зашагал к каменному мосту. Крепко держа копьё двумя руками, он встал у моста.

Могучий и величественный!

Мэн Хао удовлетворённо улыбнулся и сказал: "Когда к нам бросится зомби, ты его убьёшь, понял?"

Гоблин-страж снова кивнул.

Мэн Хао похлопал монстра по плечу и сказал: "Брат, на этот раз всё зависит от тебя".

Затем Мэн Хао отправился в сторону дикой местности.

Гоблин-страж не мог покинуть базовый остров. Поэтому Мэн Хао намеревался привлечь зомби на свой остров, чтобы дать возможность гоблину получить боевой опыт.

Всё-таки страж - боец первого ранга, и с копьём в руках он должен легко убить нескольких зомби, ведь так?

В будущем количество гоблинов-стражников, обученных в казармах, увеличится. Если их выстройте в ряд рядом с каменным мостом и отвечать лишь за привлечение зомби, то молодой парень будет в полной безопасности.

Даже Мэн Хао не ожидал, что симпатичная игра про выживание на необитаемом острове окажется игрой в жанре tower defense.

<http://tl.rulate.ru/book/62790/1637286>