

Глава 2 – Дрейфуя на необитаемом острове

"Кольцо хранения, открыть!"

Мысленный приказ и снайперская винтовка 98К, а также 200 патронов мгновенно исчезли. Они оказались помещены в пространственное хранилище.

Сердце молодого парня снова дернулось, когда оружие буквально исчезло из рук.

Это просто потрясающе.

"Ладно, давайте сначала изучим функции игровой панели".

Мэн Хао подавил волнение в сердце, сконцентрировал внимание и молча вызвал игровую панель.

И так он увидел

[Чат], [Сделка], [Аукцион], [Производство].

Функции панели разделены на четыре модуля, разумеется, что взгляд Мэн Хао сразу же остановился на кнопке чата.

Информация на странице внезапно изменилась, и появились две новые кнопки.

Соответственно [Мир] и [Местный регион].

Мир [автоматический перевод, только одно сообщение в день].

Местный регион [количество сообщение неограниченно].

Так сначала войдем в мировой чат и проверим.

"Помогите, я в ловушке на необитаемом острове только с деревянной палкой и кольцом для хранения. Кто-нибудь спасите меня!"

"Кто может мне помочь? Здесь слишком жарко, я хочу пить и есть. У меня скоро начнется обезвоживание".

"Что, черт возьми, происходит, вы снимаете программу выживания в дикой природе? Я хочу домой!"

"Нас похитили инопланетяне?"

"У вас только деревянная палка! И как победить зомби? Дайте мне топор!"

"Это конец света? Я не хочу умирать, ву ву ву ву..."

Скользя по сообщениям, Мэн Хао искал ответ.

Он хотел убедиться, что является единственным, кто получил систему Бога Удачи.

Разговоров оказалось очень много, Мэн Хао буквально сходил с ума. Но чем больше он проверял, тем больше радовался.

Просмотрев чат, Мэн Хао обнаружил, что все оказались заперты на маленьких необитаемых островах. В начале пути, игроки начинали одинаково, только деревянные палки и кольца.

Иными словами, только он располагал стократным улучшением награды.

Ха-ха-ха!

Узнав об этом, Мэн Хао почувствовал себя намного лучше.

Если это так, то потом будет весело.

Когда другие держали в руках деревянные палки, чтобы выжить, он уже заполучив в свое распоряжение огнестрельное оружие.

Так что Мэн Хао с пламенным сердцем так и заявил по мировому каналу:

"У меня есть оружие, длинное, свирепое и супермощное!"

На пламенное сообщение Мэн Хао сразу же ответили другие игроки один за другим:

"У меня есть пистолет, 18 мм. Я непобедим вблизи!"

"А у меня палка Руйи с золотой полосой, что может менять размер, гнуться и растягиваться, и

сметать всех врагов на свете!"

Увидев эти сообщения Мэн Хао потерял дар речи. Он говорил правду, но похоже, что все остальные просто валяли дурака.

Затем Мэн Хао взглянул на региональный канал.

Местный регион, тот выглядел как чат группы, аватар, ник и девятизначный ID.

Количество участников чата - 1 000. Иными словами, рядом с ним где-то 1000 игроков.

В настоящее время количество людей составляет 1000/1000, что очень хорошо. Никто еще не умер.

"Народ у кого-нибудь есть еда? Я сидел на диете до того, как попал сюда и теперь очень хочу жрать".

"Есть кто-нибудь рядом со мной? Придите! Объединимся".

"Кто может забрать меня отсюда, тому я дам один миллион".

"Плачу десять миллионов, нет, пятьдесят миллионов, забирайте меня скорее. Мне страшно".

"А может ли этот остров действительно дрейфовать? Эта стрелка направления такая красивая, я хочу ее нажать".

"Не нажимай, как только ты это сделаешь, твой остров будет состыкован с другими островами. Там могут оказаться зомби, с которыми лучше не встречаться".

"Можно подумать у нас есть другой выход. Через три дня мы умрем от яда. Так что нам всем в любом случае придется нажать на стрелку".

"Три дня, я чувствую, что не продержусь и дня. Голод убьет меня раньше".

"Кто-нибудь читал "Робинзона Крузо"? Там были зомби?"

Мэн Хао молча наблюдал, но уже через минуту разочаровался и вышел.

Игроки несли всякую чушь. Никто не решился на дрейф. Ни у кого не хватило смелости перебраться на следующий необитаемый остров.

"Надеюсь Отец, мать и младшая сестра не попали в эту игру. Я не знаю, где они или как с ними связаться".

Мэн Хао глубоко вздохнул и сказал: "Я беспокоюсь за свою семью".

Игра только началась, поэтому пока больших проблем с точки зрения безопасности быть не должно.

Так что сейчас бесполезно волноваться и Мэн Хао временно отложил это вопрос. Он проверил функции торговли и аукциона.

Торговая платформа обеспечивает игрокам обмен товарами.

Вы также можете использовать монеты зомби для покупок.

Монеты зомби — это местная валюта. Ее можно получить, убивая зомби или торгуя с другими игроками.

Правила торговли свободны, предмет можно даже отдать бесплатно, все зависит от настроения владельца.

Аукцион весьма похож на стандартный, только без посреднических сборов.

Время проведения аукциона и начальную цену устанавливает владелец.

Наконец Мэн Хао посмотрел на последнюю кнопку: [Производство].

Шух!

Перед ним появилась огромная страница.

.....

[Обычная деревянная палка: Дерево 2]

[Обычный топор: Дерево 2, Железный блок 2]

□ Обычное копьё: [Обычная деревянная палка 2, железный блок 2]

[Обычный нож: дерево 1, железный блок 1]

[Обычный лук и стрелы: дерево 2, железный блок 2, веревка 2]

[Обычная легкая броня: Железный блок 4, Медный блок 2, Вербка 2]

[Обычный плот: дерево 20, веревка 10]

[Обычная деревянная лодка: дерево 80, веревка 60]

.....

Для синтеза каждого предмета и оборудования требовались разные материалы.

Мэн Хао посмотрел на доступные предметы и заметил, что все они обычные, а основной материал для изготовления дерево.

Похоже, чтобы создать предмет более высокого ранга, нужно улучшить базовый остров.

Однако для модернизации необходимо много материалов, таких как дерево, песок, камни, железная руда и медь.

Более того, необходимо поглотить другие острова.

Иными словами, помимо улучшения своего снаряжения игроки должны в конечном итоге построить самый сильный базовый остров.

Чем больше материала, тем больше построек, чем больше островов поглощено, тем больше площадь базового и тем сильнее его оборонительная мощь.

Если оборудование достаточно мощное, базовый остров может быть модернизирован до морской мобильной боевой крепости.

Достигнув подобного, вы сможете сокрушить любой необитаемый остров.

Очевидно, что ресурсы, встречающиеся в игре, очень важны, и их необходимо искать.

Выйдя из игрового интерфейса, Мэн Хао посмотрел на зелёную стрелку в центре необитаемого острова.

Направление можно регулировать. Нажав кнопку, остров начнет дрейфовать.

Во время дрейфа остров будет стыковаться с другими островами. Вступая на них, вы сможете встретить зомби, выживших или найти припасы.

Самый верный способ - собрать ресурсы как можно быстрее пробежаться по острову, не потревожив стражей.

Более жесткий подход - избавиться от всех зомби на необитаемом острове, а затем спокойно собрать все материалы.

Конечно, если кому-то удастся легко собрать все материалы, не потревожив ни одного зомби, то этот человек несомненно легендарный убийца.

С другой стороны, за убийство зомби можно получить награду. Если не убивать зомби, количество ресурсов сильно сократиться.

В то же время сам остров также является важным ресурсом. Если вы не решите отказаться от пожирания острова, в конце концов вам всё равно придётся столкнуться с зомби.

Мэн Хао долго размышлял и решил начать дрейф.

Хотя сейчас остров в безопасности, но он слишком маленький и на нем нет ни еды, ни воды.

Кроме того, погода слишком жаркая, это отнимает много физической энергии.

От долгого пребывания на жаре физическая форма становится всё слабее и слабее.

Мэн Хао достал свою винтовку 98К, всё его лицо оказалось предельно сконцентрировано, настроил направление стрелки, а затем сильно нажал на неё.

Внезапно зелёная стрелка превратилась в красную, а весь остров, словно гигантский корабль, медленно двинулся к туману.

<http://tl.rulate.ru/book/62790/1637270>