

## Часть 2

Я попрощался с Милией и покинул гильдию искателей приключений. Конечно же, в сопровождении Ирис.

- Коу, ты знаешь, что ты должен сделать в первую очередь?

- Сперва мне нужно собрать информацию.

Играя в игру, я обычно находил сайты с прохождениями и добавлял их в закладки, чтобы в случае чего ими воспользоваться.

- Мне нужна карта местности, а также нужно выяснить какие именно монстры обитают на данном участке. Помимо этого, следует разузнать как выглядит трава Наоси и в каких местах её больше всего.

- Верно. Если ты хорошо подготовишься, то результат не заставит себя ждать. ...Ты и впрямь очень многообещающий новичок. Я не часто получаю настолько продуманный ответ на этот вопрос.

- Ты меня переоцениваешь. Любой смог бы додуматься до этого, немного пошевелив мозгами.

- Что же, пусть так. Но вернёмся к делу. Если говорить о карте местности и расположении на ней монстров, то её довольно легко раздобыть. Когда ты регистрировался в гильдию, то тебе должны были выдать ознакомительный буклет, верно?

- Этот? – я достал буклет из своего инвентаря.

- Вторая часть буклета полностью посвящена информации. Она содержит всё, что тебе нужно, чтобы быть успешным авантюристом в Аунен.

- Хм... Посмотрим, - я быстро пролистал буклет.

Первая его часть содержала правила и особенности работы в гильдии, однако вторая часть представляла собой компактную коллекцию полезной информации, которая и была мне нужна. Например, здесь было приложение №1: «Карта местности вокруг города Аунен» и приложение №2: «Материалы, которые могут быть собраны в близи Аунен». В буклете так же содержался набросок с изображением травы Наоси... цели моего квеста, и её местоположение.

- Это похоже на книгу с прохождением, - отметил я.

- Книга с прохождением? Что это?

- Не бери в голову. Это что-то вроде диалекта. ...В любом случае, я рад, что в буклете есть полезные приложения.

- Раз уж речь зашла о них, то тебе стоит знать, что Милия сделала их все собственными руками.

- Милия сделала всё это сама? – я был несколько удивлён.

Приложения были очень аккуратно составлены и совсем не выглядели как работа вечно жизнерадостной и активной Милии.

- Раньше эта девочка работала в главном штабе гильдии, в королевской столице. Но текущий начальник направил её в Аунен для восстановления местной ветки гильдии, - пояснила Ирис.

- Восстановления? Неужели эта ветка была в столь опасном положении?

- Гильдия была в состоянии упадка, и управление было выполнено далеко не в лучшем виде. Но, после того как Милия и начальник ветки прибыли на место, всё совершенно изменилось. Когда она вернётся обратно в главный штаб, то станет исполнительным директором. Так что тебе лучше познакомиться с ней поближе пока есть такая возможность. ...Ну, поскольку у Милии ты теперь новый любимчик, я думаю тебе не о чем волноваться.

Любимчик? Я?

Милия и в самом деле была добра ко мне, но мне казалось, что это просто часть её характера, или же она не так мила с остальными на самом деле?

- ...В любом случае, - продолжила Ирис, - этих приложений будет достаточно для текущего задания по собирательству. Я добавлю некоторые детали на карту, когда мы доберёмся до поля. Есть ли что-то ещё, что ты хотел бы сделать, прежде чем мы уйдём?

- Запасись припасами, полагаю. У меня есть оружие и броня, но больше ничего. В таком положении я не смогу даже оказать себе первую помощь, если меня ранят в процессе выполнения задания.

- В таком случае, давай позаботимся о том, чтобы у тебя было всё необходимое на будущее. ...Удивительно, что ты так много знаешь и хорошо подготовлен. Я начинаю сомневаться, что ты только начинаешь работать авантюристом.

- Я не вру о своей карьере, знаешь ли.

Дело было лишь в том, что я много играл в компьютерные игры. Теперь я просто применял знания, полученные оттуда. Эти принципы работали во всех РПГ, которые я знал.

Магазины для авантюристов были собраны в одном месте, и Ирис отвела меня к одному из них.

Эта часть города называлась «улица Авантюристов» и, как и следовало из названия, она была забита магазинами с оружием и доспехами, выстроенными в линию.

Разглядывая прилавки, я в очередной раз поймал себя на мысли, что я нахожусь в другом мире.

Подобный вид я бы никогда не встретил в своём обычном мире, и если говорить честно, то меня переполняли эмоции.

Когда я завершу квест, то стоит более внимательно пройтись по этой улочке, не пропуская ни одной двери.

Ирис отвела меня приобрести всё самое необходимое для работы авантюристом. Верёвки, факелы, зажигалка, сумка с водой...

Купив всё, что было нужно, я сложил вещи в свой инвентарь.

Ирис спросила меня, как много вещей я могу там хранить, и, когда я сказал, что мой инвентарь

был безграничным, то она очень удивилась.

Хром-сан тоже говорил об этом, однако кажется, что в большинстве случаев вместимость инвентаря была крайне скромной.

- Обычно, навык [Ящик с предметами] считается неудачным или провальным, поскольку существует большое количество магических инструментов, которые лучше справляются с поставленной задачей.

Ирис носила специальный мешочек на поясе, который как раз был одним из магических инструментов и мог хранить в себе куда больше, чем кажется на первый взгляд. Это была распространенная повсеместно версия четырёхмерного карманного хранилища, как мне показалось.

- Я копеечник, но моё оружие слишком сложно постоянно носить в руках, поэтому я держу его в мешочке, - Ирис достала из сумки копье. Оно было длинной под два метра, и явно не походило на предмет, который можно было бы поместить в миниатюрный мешок, - У авантюристов ранга А и В есть ряд похожих магических инструментов, но даже у них нет бесконечной вместимости, как и предполагалось. В данном случае твой навык [Ящик с предметами] довольно неординарный.

Другие навыки так же представляли из себя всевозможные читы, но думаю это не то, о чём следует много болтать.

Теперь, когда подготовка наконец была завершена, можно было смело отправляться на квест.

Мы прошли через южные ворота города. Я не заметил этого вчера, но чуть вдали от ворот можно было заметить, как город планомерно расширялся.

Покинув территорию города и направившись дальше на юг, мы быстро достигли леса.

Этот лес носил название «Лес Съелло» и был одной из локаций, на которой произрастала трава Наоси.

- Мне просто нужно взять вот эту, верно? – уточнил я.

- Да. Но её не так-то просто вырвать из-за прочных и длинных корней. Если ты будешь недостаточно осторожен, то порвёшь траву на мелкие кусочки, так что будь аккуратен.

- Значит лопата – предмет первой необходимости во время собирательства. ...Нет, погоди.

У меня была небольшая лопата в наборе инструментов, который я приобрел в городе, но разве не должно быть более простого способа?

Стоит попробовать.

Я наклонился к рыхлой почве и дотронулся до травы Наоси.

После этого я подумал о том, как помещаю её в инвентарь, и на земле возник магический круг.

Трава Наоси была мгновенно окутана ярким золотистым свечением и втянулась внутрь волшебных символов.

Как и предполагалось, трава переместилась в хранилище.

- Что ты только что сделал, Коу? Трава Наоси внезапно испарилась... - отметила Ирис.

- Это небольшая дополнительная способность моего навыка [Ящик с предметами]. Можно поместить туда всё, до чего я дотронусь, так что я решил перенести траву напрямую в инвентарь. Это избавит нас от проблем с выдергиванием и выкорчёвыванием, и позволит собирать её в разы быстрее и легче.

- Я думала это бесполезный навык, никогда не видела, чтобы кто-то использовал его таким образом, - Ирис несколько раз кивнула, находясь под впечатлением от увиденного. Это было не просто лёгкое удивление, она явно была искренне обескуражена.

Я почувствовал себя более уверенным в своих действиях, возвращаясь к поиску травы.

Если верить информации в буклете гильдии... Трава Наоси не растёт равномерно по всему полю, а разбросана отдельными пучками по всей местности. Также есть похожее растение, именуемое «Наолана», которое растёт в тех же местах, так что мне следовало быть внимательным.

По правде говоря, следующее же растение, которое мы нашли, оказалось травой Наолана.

Основание растения было покрыто красными крапинками, которые позволяли отличить его от равы Наоси.

- Задание по сбору травы Наоси оказалось куда сложнее, чем я думала, - отметила Ирис, - Она растёт в различных местах, из-за чего приходится перемещаться на большие расстояния, чтобы наконец найти хотя бы один пучок. И, когда ты думаешь, что нашёл его, то это оказывается Наолана. В этот раз необходимо собрать всего 50 пучков травы, но, кажется, это займёт у нас весь вечер.

- Терпение – ключ к успеху, да? – сказал я, раздумывая над тем, как наилучшим образом упростить выполнение задания.

Когда меня переместили в другой мир, то я получил большое количество читерских навыков. Настало время использовать некоторые из них.

[Божественный взор ремесленника]

Этот навык автоматически сообщает, когда предмет из вашего инвентаря находится в поле зрения.

Стоит попробовать его активировать.

- ....

Я чувствовал, словно нечто в глубине моих глаз внезапно широко распахнулось. Когда я вновь окинул взглядом своё окружение, то увидел растения на небольшом расстоянии от себя, которые подсвечивались яркими искрами. Приблизившись к траве, я применил навык [Оценка], и выяснил, что это и была трава Наоси.

Следующий шаг был простым и быстрым.

Благодаря навыку [Божественный взор ремесленника], я мог сократить время поиска травы и отличить её от Наоланы без каких-либо проблем даже с большого расстояния.

Всего за час, или около того, я завершил задание и собрал необходимые 50 пучков.

- Это потрясающе, - воскликнула Ирис, выражая неподдельное восхищение, - я никогда не видела новичка, который бы завершил задание по сбору травы Наоси в столь короткий срок.

- Всё благодаря моим навыкам. Теперь всё, что нам осталось сделать, это вернуться в город.

- Да. Уверена Милия будет не менее удивлена, - Ирис легко усмехнулась.

Когда мы впервые встретились, она показалась мне холодной, но теперь кажется она начала постепенно открываться мне. Её прохладная атмосфера так же бесследно испарилась.

Мы покинули лес и направились обратно к дороге. Небо было светло-голубым, а солнце по-прежнему висело высоко над нашими головами.

- Если задуматься, мы не сразились ни с одним монстром, - отметил я.

- Должно быть нам повезло. Но, даже если бы они показались, то я уверена, что они не доставили бы никаких проблем, учитывая твои способности. ...Кажется, задание завершено, но, быть может, ты бы хотел спросить у меня что-то ещё? Всё что угодно, даже если это не связано с квестом.

- ...Могу я спросить о кое-чем более личном?

- Личном? - Ирис задумчиво наклонила голову на бок и моргнула своими яркими алыми глазами, - Да, думаю да... Что ты хотел узнать?

- Я жил далеко в горах, так что многого не знаю, в частности ничего не слышал о людях-драконах. Какие они?

- Так вот, что ты имел в виду под личным, - Ирис кивнула, словно мои слова прозвучали достаточно убедительно, - Во-первых тебе следует знать, что драконы были самыми сильными и могущественными монстрами, которые правили землями в древние времена. Мы лишь потомки тех самых драконов. Наша продолжительность жизни больше, чем у людей, а наши тела куда сильнее.

- Такому можно только позавидовать.

В тот момент я думал, что выражаю свою честное мнение. Однако, Ирис выглядела удивленной.

Я задумался, что такого произошло. Мог ли я сказать что-то, что она сочла бы обидным?

- Ох, прости. Просто я впервые слышу, чтобы кто-то говорил подобное... - наконец произнесла Ирис.

- Разве это не нормальная реакция?

- Большинство людей бояться племени драконов и стараются держаться от нас на расстоянии. В худшем случае они относятся к нам как к монстрам.

- Правда...? Извини. Я не хотел, чтобы мои слова заставили тебя чувствовать себя некомфортно.

- Я не возражаю. Ты лишь сказал, что завидуешь. Это, прямо скажем, сделало меня немного счастливее, - смущенно пробормотала Ирис.

Если бы я был на пять лет моложе, то был бы покорен резким переходом от её холодной натуры к тому, что наблюдал сейчас.

Было ровно четыре часа вечера, когда мы вернулись обратно в гильдию искателей приключений Аунен. Мы прошли через холл, где отдыхали и развлекались другие авантюристы, и подошли к одной из стоек администрации, где я заметил Милию.

Всё складывалось просто идеально. Я был готов доложить о завершении своего квеста.

- С возвращением, Коу-сан и Ирис-сан. ...прошу, подождите минутку. Мы уже завершили задание по сбору травы Наоси?

- Да. Вот 50 пучков травы. Только посмотри на них, - я достал из инвентаря небольшую кожаную сумку, наполненную травой.

- Хорошо. Подождите минуточку пожалуйста.

Когда Милия забрала мешочек, она ушла в другую комнату гильдии. Ей потребовалось около пяти минут, чтобы всё проверить и вернуться обратно. Однако её лицо выглядело так, словно то, что она увидела было иллюзией или обманом.

- Я проверила всё с помощью магических инструментов гильдии, и без всякого сомнения, это пучки травы Наоси. К тому же они крайне свежие и корни по-прежнему на месте. ...Обычно их невозможно собрать и сохранить в таком чистом состоянии. Какой метод вы использовали?

Конечно, не было причины это скрывать.

Я рассказал ей о том, как применил навык [Ящик с предметами], чтобы сохранить в него траву, и она удивленно закатила глаза.

- Я не знала, что у этого навыка может быть подобное применение... Если вы не против, то позвольте я сообщу в главный штаб о методе, который использовал Коу-сан? Я хотела бы использовать его, как пример для следующих квестов.

- Конечно. Можешь свободно использовать эту информацию.

- Большое спасибо. Навык [Ящик с предметами] довольно редкий, но из-за своей малой эффективности, он был довольно мало изучен. Может быть, Коу-сан сможет стать тем самым переломным моментом, который в корне изменит мнение о навыке [Ящик с предметами].

Эй, эй, эй, теперь это звучит слишком уж важно.

С моей точки зрения я лишь применил внезапно возникшую спонтанную идею, которая, так уж случилось, оказалась успешной.

- Сейчас я дам вам 20 тысяч Комса в качестве награды. Если метод Коу-сана по сбору предметов будет принят главным штабом гильдии, то вы получите дополнительное вознаграждение. Это может занять некоторое время, но, пожалуйста, ожидайте и постарайтесь об этом не забыть, - проговорила Милия.

- Рада за тебя, Коу, - Ирис доброжелательно улыбнулась на слова Милии, - Как и ожидалось от

многообещающего новичка. Это простой квест для начинающих, но тебе всё равно удалось получить за него небывалую награду и заявить о себе.

- Это просто совпадение, - сдержанно ответил я.

- Возможность использовать совпадения в выгодном для себя свете является превосходным оружием для любого авантюриста. Самая важная часть квеста – это подготовка, но и удача может сильно повлиять на выполнение задания, изменив его исход в последнюю минуту. ...Ты хорошо справился с этим квестом. Готова поспорить, ты быстро станешь авантюристом ранга А, - отметила Ирис.

- Спасибо. Что ж, постараюсь не перестараться.

И так, мой первый квест завершился непомерным успехом.

С того момента, как я прибыл в этот мир, всё шло довольно хорошо, и я чувствовал себя уверенно.

Пока я в столь хорошем положении духа, думаю стоит что-нибудь выпить. Когда я работал в компании, на подобные развлечения просто не оставалось времени.

<http://tl.rulate.ru/book/62726/2678447>