

“Если бы его высочество Вардек не выбрал твой самый слабый момент, чтобы бросить тебе вызов, как бы тебя могли исключить из клана! Как он мог стать вождем Клана Кровавого Клинка!!! Если нет... если нет... он все равно был бы просто твоим старшим братом!”

На лице бармена появилось выражение гнева и горя. Он взревел: “Его высочество Вардек слишком подл и бесстыден. Вести себя так по-человечески-позор для нас, звероловцев!”

“Ха-ха-ха!!! Я благодарю вас за то, что вы дали мне свое одобрение. Возможно, у моего старшего брата, Вардека Кровавого Клинка, были некоторые небольшие склонности к людям, но его действия все еще соответствовали традициям звероловцев, не так ли?”

Лизфер рассмеялась, как будто ей было наплевать на несправедливость, совершенную по отношению к ней.

Лицо бармена исказилось. Он открыл рот, чтобы возразить, но в конце концов просто беспомощно вздохнул и кивнул: “Да, ваше высочество. Ты прав. Даже если методы его высочества Вардека были немного бесстыдными, он все равно следовал традициям звероловцев. Его вождество будет признано духами предков».

Состав страны звероловцев был совершенно иным, чем у людей. Хотя страна звероловцев была объединена в единое целое, как человеческие империи, их правление было гораздо ближе к отдельным королевствам.

В Империи Звероловцев было бесчисленное множество больших и малых кланов. Их правящий класс не был похож на человеческий, где существовали королевские семьи. Великий вождь Империи Звероловцев был эквивалентен человеческому императору, но это положение не основывалось на наследовании. Они следовали чрезвычайно справедливому и древнему способу решения этого вопроса — через дуэли!

Если страну звероловцев сравнить с империей людей, то лидеры каждого клана были владыками определенной территории. Вождя каждого клана называли вождем, и совокупность кланов представляла собой полную племенную группу звероловцев.

Древние звероловцы вели чисто кочевой образ жизни. Со своими кланами в качестве основы они бродили по плодородным лугам, разводя большое количество крупного рогатого скота и овец.

Теперь они отличались от прошлого. Небольшие кланы все еще вели кочевой образ жизни, но более крупные кланы построили свои собственные города, и часть из них даже научилась сажать, но из-за земель, которые они занимали, а также из-за отсутствия технических знаний, их производительность сельского хозяйства была даже ниже, чем у людей.

Новый великий вождь для страны звероловцев будет выбран, как только предыдущий станет слишком старым. В этот момент вожди больших кланов собирались в стране звероловцев

«Олдор». В присутствии предка звероловцев они устроили бы столкновение плоти и костей, чтобы решить, кто будет следующим вождем.

Это была самая священная и самая непобедимая битва расы звероловцев. Он олицетворял славу звероловцев. Если бы кто-нибудь осмелился использовать мелкие уловки в этой священной битве, он немедленно был бы презираем всей расой.

Когда каждый клан выбирал вождя, они также использовали дуэль для принятия решений. Единственное, что отличалось от выбора великого вождя, — это право наследования. Другими словами, только дети предыдущего вождя имели право наследовать клану. Только когда наследник будет слишком бесполезен и не сможет добиться признания членов клана, тогда можно будет сменить вождя.

Клан Кровавого Клинка, к которому принадлежал Лизфер, был относительно большим кланом. У него был свой собственный город на востоке страны. Каждый клан состоял из многих рас. Очень немногие кланы сохранили древнюю традицию иметь только одну расу.

Вождь Клана Кровавого Клинка принадлежал к расе людей-волков. Лизфер и его брат были единственными наследниками, способными стать вождем. В благородных и королевских семьях отсутствие отличных наследников было головной болью, но в этом поколении Клана Кровавого Клинка у них было два хороших наследника, что создавало их собственные проблемы.

Лизфер и ее брат были знамениты во всем племени звероловцев. Они оба были молоды для звероловцев и уже достигли девятого ранга. С их возрастом и талантом, который они проявили, перед ними была широкая дорога к тому, чтобы стать легендарными генераторами ранга.

Но совсем недавно Клан Кровавого Клинка пережил ужасающую катастрофу. Первый вождь, отец Лизфера, погиб во время катастрофы, и она также была легко ранена.

Клан не мог остаться без вождя, поэтому после того, как кризис закончится, между Лизфером и ее братом состоится дуэль, чтобы выбрать нового вождя.

Но никто не ожидал, что после того, как катастрофа закончилась, брат Лизфера инициировал дуэль, чтобы избрать вождя до того, как рана Лизфера полностью заживет.

Хотя многие люди с подозрением относились к тому, что ее брат воспользовался ситуацией, это не совсем выходило за рамки их традиции, в соответствии с которой наследник мог инициировать дуэль в любое время, если вождь был убит в бою. Не было никаких требований к тому, чтобы обе стороны были на пике своей силы.

Это было потому, что в их словаре травмы не были оправданием для того, чтобы избежать боя, только смерть была!

В результате Лизферу пришлось сражаться. Она могла бы сдаться и оказаться в проигрыше, но это было большим позором для их расы.

Два брата и сестра были одинаково талантливы и понимали навыки друг друга. С травмами Лизфера она по праву потеряла право наследовать клан. Она была полной неудачницей и стала бы рабыней.

Но, возможно, потому, что братья и сестры были кровными родственниками, или, возможно, потому, что Вардек немного стыдился своих собственных методов, Вардек дал Лизфер свободу и освободил ее от роли рабыни.

Хотя зверолюди теперь были более цивилизованными, чем раньше, они все еще практиковали рабство. Побежденные станут рабами победителя и будут следовать каждому приказу победителя. Обретение Лизфером свободы было благословением среди несчастий. В противном случае, с ее красотой и силой, для нее не было бы ничего странного в том, что ее продали в качестве секс-рабыни.

Таким образом, Лизфер была изгнана из клана, но никто не ожидал, что небольшое количество людей, которые когда-то следовали за ней, захотят продолжать следовать за ней. Таким образом, текущая сцена.

Они пересекли смертоносные пустыни, прошли через опасные джунгли, преодолели ядовитые болота и, наконец, прибыли сюда.

Они были группой бездомных странников, неудачников, потерявших свои дома.

Лизфер стало жаль своих соплеменников, которые последовали за ней. Поэтому она из всех сил старалась найти для них новый дом, но сделать это было гораздо легче сказать, чем сделать. Бесчисленное множество ее соплеменников погибло по дороге.

Как побежденным, им не было места в стране зверолюдей. Лизфер знал, что если они захотят присоединиться к другому клану, то смогут присоединиться только в качестве рабов. Для нее это было абсолютно неприемлемо. Было бы прекрасно, если бы она была одна, но она не могла позволить этим людям, которые доверяли ей, потерять свою свободу.

Для них также было невозможно присоединиться к человеческим странам. Коварные и хитрые люди вели войну со зверолюдью. Пойти к ним было то же самое, что предать зверолюдей.

Лизфер также думал о захвате территории во время войны, но с несколькими сотнями воинов, которые были голодны и ослаблены, они не смогли бы этого сделать. Даже в том случае, если бы они могли, они не смогли бы защитить его, и все просто умерли бы.

Итак, Лизфер подумал, может быть, они могли бы жить глубоко в горах, болотах или лесах, как

те более слабые расы и монстры, чтобы найти участок земли, который позволил бы им выжить.

”Ваше высочество, вы помните информацию из каравана, с которым мы встречались ранее? «

Бармен посмотрел на дикий, но в то же время унылый взгляд Лизфера и не смог удержаться, чтобы не заговорить.

Лизфер была тронута и подняла голову: “Ты говоришь о Централ-Сити? Новая территория дракона-полубога?”

Она поняла, на что намекал бармен.

Это действительно может быть способом разрешить их кризис. Если они не могли выжить на территориях людей и звероловцев, то, возможно, присоединение к дракону было хорошим выбором.

Лизфер тоже так думал.

<http://tl.rulate.ru/book/62710/4945623>