

[От лица Алекса Уокера]

[2 ДНЯ СПУСТЯ.]

[101 ЧАС ДО КНАЛЛА.]

Громовые раскаты мощных ударов эхом разносились по подземелью, отражаясь от всего карманного измерения, а ударные волны, возникающие от столкновения моих атак с боссом, доводили ситуацию до предела, и наконец битва завершилась одним движением, когда я пробил дыру в груди босса.

[Сатана был убит. Получено 78974541328 опыта].

[Подземелье = Кольцо гнева - пройдено!]

[Получена книга умений = Усиление гнева]

[Получен предмет = Кольцо ужаса.]

[Получен предмет = Серьги ужаса.]

[Получен предмет = Кулон Ужаса.]

[ВЫ ПОВЫСИЛИ УРОВЕНЬ!]

[ВЫ ПОВЫСИЛИ УРОВЕНЬ!]

Я вздохнул, открывая свой инвентарь, чтобы проверить, что я только что получил, убив Сатану, когда шел к следующему кольцу ада, кольцу Похоти, чтобы продолжить очистку этого семислойного многоуровневого подземелья.

[Получен новый навык!]

[Усиление гнева - АКТИВНОЕ/ПАССИВНОЕ - Ур. 1 =

Пользователь становится сильнее, быстрее, выносливее и многое другое. Благодаря своему гневу, он усиливает свои существующие способности, а также обретает способность подавлять сильную боль.

При использовании пользователь немедленно входит в состояние ярости. Получает +0,2% ко всем статам, минус ВЫН, ХАР и ВСП, вместо этого получает дебафф -0,1%].

Рискованный навык, но он может быть полезен. Мне придется изучить это позже.

[Кольцо ужаса - Эпичное.

Исключительно хорошо сделанное украшение, наделенное силой первобытного адского пламени.

Когда оно экипировано, действуют следующие баффы:

Урон от огня увеличен на 5%

Получаемый урон от огня уменьшается на 10%

Регенерация маны увеличена на 5%

ИНТ увеличен на 1%

ВЫН увеличен на 1%]

Неплохо, совсем неплохо.

Я кивнул, надевая кольцо, которое выглядело так, словно было сделано из костей. Надо будет потом подправить внешний вид.

[Серьги ужаса - Эпик.

Исключительно хорошо сделанное украшение, наделенное силой первобытного адского пламени.

Когда оно экипировано, действуют следующие баффы:

Урон от огня увеличен на 5%

Получаемый урон от огня уменьшается на 10%

Регенерация маны увеличена на 5%

ИНТ увеличен на 1%

ВЫН увеличен на 1%].

Ну тоже же самое... Думаю смогу с этим жить.

Снова экипировав предмет, я сделал то же самое со следующим, так как у него было такое же описание, как и у двух предыдущих.

Что ж, время шлёпнуть Асмодея. Лучше перефразирую это, учитывая кольцо, которым он правит.

\*\*\*

Спустя час я наконец-то прошел все оставшиеся кольца многополосного подземелья, приобретая по пути несколько полезных предметов и навыков. Лучшую добычу я получил из кольца Гордости и кольца Гнева.

Другие принцы ада дали мне предметы и умения, которые были неплохи, по крайней мере, по сути, но в конечном итоге бесполезны против Кналла. Добыча с Асмодея в основном состояла из ВСП и ХАР, а добыча с Маммона - из ЛВК и УД.

И хотя некоторые предметы действительно давали мне некоторые статистические данные, которые я искал, ни один из них не был достаточно хорош, чтобы заменить добычу из кольца

гордости и гнева.

- Ну, в следующее подземелье"

\*\*\*

[??????]

Я смотрел на нашего великого мастера, хихикающего от волнения, пока он раскачивал свой стул взад-вперед, пытаюсь решить, что делать.

- Я не знаю, что делать!" хныкал он, скрестив руки, вскочив со стула и нахмутив щеки.

- Мы всегда можем играть вместе, милорд", ответил я, поклонившись. Все мы были его вечными товарищами по играм, его вечными слугами. Его воля была нашим абсолютным повелением.

- Хм, нет. Вы, ребята, скучные", хмыкнул он, прыгая обратно на свой стул, - "Я хочу поиграть с ним! Он выглядит таким веселым! Интересно, какие игры он знает?!"

Алекс Уокер, странное существо, привлекшее внимание нашего лорда. Не часто я признаю это, но этот человек действительно заслуживал внимания, его потенциал уступал только потенциалу нашего лорда, что было впечатляющим достижением.

- Тогда играй, мой господин", ответил я, в конце концов, вселенная принадлежала ему, и он мог поступать с ней, как ему заблагорассудится, в том числе и с Алексом.

- Хммм", хмыкнул он, похоже, размышляя над моим предложением, а затем с улыбкой отмахнулся от меня, - "Неа... То есть я хочу! Но он собирается играть с этой старой штукой, Наллом? Маллом? Баллом?"

- Кналлом, милорд", предложил я.

- Точно! Он собирается играть с Кналлом, и я не собираюсь устраивать вечеринку!" он покачал головой, скрестив руки, закрыв глаза, чтобы подчеркнуть свою точку зрения.

- Тогда позже?" спросил я, сбитый с толку его тоном. Было очень странно видеть, что мой господин не делает то, что ему нравится.

- Ха-ха!" он засиял, быстро кивая головой, а его руки дрожали в предвкушении, - "Как только он закончит играть с Кналлом, я приду к нему, и мы будем играть вместе во веки веков!"

Я кивнул, - "Как скажете, милорд". Похоже, скоро у нас появится новый товарищ по играм.

- Не могу дождаться!", он захихикал, подпрыгивая в воздух.

\*\*\*

[От лица Алекса Уокера]

Я сражался с боссом, как вдруг почувствовал, что по моему позвоночнику пробежал чертов озноб, и это был не страх. Единственное, с чем я мог сравнить это ощущение, это чувство, которое я испытывал, видя этот характерный озорной блеск в глазах Нат, когда она собиралась сделать что-то, чего не должна была делать, или уже сделала что-то, чего не должна была делать.

- Что это было..." пробормотал я, блокируя атаки босса, пытаюсь рационально осмыслить то, что почувствовал. Замышляла ли Нат подшутить надо мной? Была ли Эмили в этом замешана? Если да, то как, черт возьми, они научились посылать свое намерение так далеко, да еще и в другое измерение?!

И опять же, если это были не они...

Тогда кто?

Я привык иметь дело с убийственным намерением и другими злыми эмоциями, брошенными в меня, но озорное намерение - это было что-то новенькое, по крайней мере, на этом уровне.

То есть, Нат довольно озорная, но я... почти уверен, что она не может проецировать свое озорство до такой степени.

- Какого хрена я делаю?" пробормотал я, понимая, что трачу на это драгоценные секунды. Сейчас было неважно, кто был ответственен за это чувство, если что, я должен быть благодарен, что это не злой умысел... думаю... не уверен на сто процентов, но, по крайней мере, впервые в жизни, это 50 на 50. Что, кстати, было огромным улучшением, если принять во внимание все остальное.

<http://tl.rulate.ru/book/62653/2064573>