

Как только достиг ядра гипергиганта, я начал создавать случайные вещи, чтобы как можно больше повысить свой уровень ремесла, что было удивительно легко сделать, учитывая, что у меня был бонус Опыта к ремеслу около +2000% Опыта.

Каждый случайный предмет или оружие давали мне около двадцати уровней, а поскольку я мог создавать не менее пяти единиц оружия в минуту, то получал около ста уровней в минуту.

Я продолжал делать это в течение тридцати минут или около того, достигнув точки, когда ремесло уже не давало мне столько уровней, считая это подходящим моментом, чтобы переключить свое внимание на первоначальную цель - создание оружия.

- Давай, блядь, сделаем это!", сказал я, подбадривая себя, доставая ингредиенты в следующем порядке: [Фрагмент Вселенной], [Камень Реальности], [Камень Времени], [Камень Силы], [Камень Разума], [Камень Души] и [Камень Пространства], положив их перед собой и в меньшей степени накрыв их защитным плащом, чтобы дать им нагреться, пока они не смогут быть обработаны.

Когда все достаточно нагрелось, я влил свою энергию в материалы, чувствуя, как камни дают обратную реакцию, борясь с их перестройкой и изменением мотива.

Весь процесс придания камням нового назначения был требовательным во всех смыслах этого слова: я хотел, чтобы они сохранили свои сферы, но также хотел изменить их, сделать из них что-то новое, и само это намерение было подвигом, которого было невероятно трудно достичь.

Не потому, что это требовало много сил, а потому, что требовало полной концентрации, даже малейшая ошибка могла привести к концу всей жизни, это была борьба за власть, за то, чтобы я переделал их, одновременно сдерживая, постоянная борьба за контроль, между мной и фундаментальными силами, которые управляли этой вселенной.

Фактически, навыки, которые представляли эти силы, повышались благодаря этой борьбе.

[Фундаментальная сила: Мощная сила. Уровень повышен!]

[Фундаментальная сила: Слабая сила. Уровень повышен!]

[Фундаментальная сила: Электромагнитная сила. Уровень повышен!]

[Фундаментальная сила: Гравитационная Сила. Уровень повышен!]

[Фундаментальная сила: Мощная сила. Уровень повышен x2!]

[Фундаментальная сила: Слабая сила. Уровень повышен x2!]

[Фундаментальная сила: Электромагнитная сила. Уровень повышен x2!]

[Фундаментальная сила: Гравитационная Сила. Уровень повышен x2!]

[Фундаментальная сила: Мощная сила. Уровень повышен x14!]

[Фундаментальная сила: Слабая сила. Уровень повышен x14!]

[Фундаментальная сила: Электромагнитная сила. Уровень повышен x14!]

[Фундаментальная сила: Гравитационная Сила. Уровень повышен x14!]

[Фундаментальная сила: Мощная сила. Уровень повышен x11!]

[Фундаментальная сила: Слабая сила. Уровень повышен x11!]

[Фундаментальная сила: Электромагнитная сила. Уровень повышен x11!]

[Фундаментальная сила: Гравитационная Сила. Уровень повышен x11!]

Много, очень много они повышали уровень, до такой степени, что я отключил уведомления о навыках.

Я продолжал делать это в течение часа или около того, пока камни и фрагмент, наконец, не поддались моему намерению, моему желанию, и все они смешались в единую субстанцию.

Теперь пришло время придать всему этому форму.

Используя молот, созданный из энергии, я начал колотить по объединенной субстанции моих материалов, медленно придавая всему этому единую форму. Я продолжал делать это еще около часа, а мое защитное покрытие все больше и больше теряло свою силу, жар сжигал меня с каждой секундой, мои МП и ХП приближались к критическому уровню, и я использовал некоторые из моих зелий, чтобы поднять все до приемлемого уровня, продолжая колотить.

Как только был удовлетворен смесью, я рассеял молот, протянув обе руки к веществу, прежде чем снова начать вливать в него свою энергию. Намерение в голове было четким.

Оружие для защиты моей мечты.

Оружие, способное уничтожить то, что угрожает тому, что я люблю.

Оружие, которое никто, кроме меня, не сможет использовать.

Оружие, подобное мне, эгоистичное, заботливое и способное расти.

Затем, словно отвечая на мои желания, ослепительная вспышка света охватила все вокруг, поглотив гипергиганта и даже больше.

[Квест выполнен! = Оружие бога!]

С приближением войны вы чувствуете, как тьма таится за каждым углом, как на ваши плечи ложится тяжесть жизни каждого, и становится более чем ясно, что вам нужно оружие, достойное бога, чтобы направлять тех, кто выступает против старого порядка вещей.

Оружие, способное противостоять убивающему богов чудовищу, которым является Некромеч, оружие Кналла, оружие, специально выкованное для уничтожения божественных существ.

Задачи = Создать оружие непревзойденной мощи, используя фрагмент космоса, находящийся в вашем распоряжении.

Скрытые цели = Используйте камни Бесконечности в качестве материалов.

Награды = Оружие сингулярности, Кольцо чудес.

Скрытые награды = Эссенция разрушения и смерти x10].

[Создано новое оружие].

[Серенити - Оружие Отвержения и Мечты.

Класс предмета = Уникальный.

Оружие, созданное в сердце гипергиганта, рожденное в пламени убеждения и сформированное мечтами и надеждами человека.

Это оружие обладает двумя уникальными особыми способностями.

Отрицание - АКТИВНОЕ - Ур. 1 = Способность отрицать реальность, которую вы не можете принять. При достаточном владении этой силой владелец оружия может совершать сверхъестественные подвиги, например, отвергать аспекты реальности. С его помощью пользователь может стать неразрушимым, отрицая физические повреждения, или изменить реальность, отрицая законы физики, и даже стать бессмертным, отрицая смерть/старение.

Мечты стремления - АКТИВНЫЙ/ПАССИВНЫЙ - Ур. 1 = Способность создавать путь к своей мечте. При достаточном владении этой силой пользователь этого оружия может манипулировать вероятностью, то есть изменять вероятность того, что событие произойдет. Он может заставить маловероятные события происходить чаще или мгновенно, а также предотвратить наступление вероятных событий. Это дает пользователю возможность вызывать и предотвращать как удачи, так и неудачи, внезапные смерти, стихийные бедствия и даже апокалиптические события.

Это оружие также контролирует шесть сфер, которые контролировали камни бесконечности: Пространство, Силу, Время, Реальность, Разум и Душу.

Это оружие не имеет постоянной формы или очертаний, то есть оно постоянно меняется. Пользователь может заставить оружие превратиться во что угодно, заставляя его рассыпаться и меняться по своему желанию.

[Привязан душой к Алексу Уокеру].

При экипировке действуют следующие баффы =

+100% Увеличение СИЛ.

+100% Увеличение ВЫН.

+100% Увеличение ЗАЩ.

+100% Увеличение ЛВК.

+100% Увеличение ИНТ.

+100% Увеличение ХАР.

+100% Увеличение МДР.

+100% Увеличение к ВОЛЕ.

+100% Увеличение к ВСП.

+100% увеличение к УД.].

Я улыбался, мои руки горели до костей, когда я смотрел на оружие, плавающее передо мной. Оно выглядело почти как вода, как Камень реальности до того, как я придал ему форму, но вместо красного цвета, как эфир, то, что лежало передо мной, было синим. Она двигалась так, как, по идее, должна двигаться вода в пространстве.

Я засмеялся, оглядываясь вокруг, и присвистнул в восхищении, - "Неплохо".

Гипергигант исчез, как будто его никогда и не было, уничтоженный рождением моего оружия.

<http://tl.rulate.ru/book/62653/2034477>